

- **Задание 1**
 - A. Выучите основные конструкции и понятия, рассмотренные на уроке.
 - **Задание 2**
 - A. Создайте проект по шаблону **Console Application**.
 - B. Требуется: создать класс с именем **Rectangle**.
 1. В теле класса создать два поля, описывающие длины сторон:
 - **double** side1, side2.
 - Создать пользовательский конструктор **Rectangle(double side1, double side2)**, в теле которого поля **side1** и **side2** инициализируются значениями аргументов.
 - Создать два метода:
 - **double AreaCalculator()** - вычисляющие площадь прямоугольника:
 - **double PerimeterCalculator()** - периметр прямоугольника.
 - Создать два свойства **double Area** и **double Perimeter** с одним методом доступа **get**.
 - Написать программу, которая принимает от пользователя длины двух сторон прямоугольника и выводит на экран периметр и площадь.
- **Задание 3**
 - A. Создайте проект по шаблону **Console Application**.
 - B. Требуется: создать класс **Book**. Создать классы **Title**, **Author** и **Content**, каждый из которых должен содержать одно строковое поле и метод **void Show()**.
 1. Реализуйте возможность добавления в книгу названия книги, имени автора и содержания.
 2. Выведите на экран разными цветами при помощи метода **Show()** название книги, имя автора и содержание.

К каждой решенной задаче в конце кода напишите в комментариях с какой сложностью вы столкнулись и как вы его решили. Если сложности не было, то пропустите этот пункт.