

# OFFER TO HIRE

Réalisé par : Aziz Harkati

Encadré par : Youssef Wakhidi

## Rapport Projet Fil Rouge

# SOMMAIRE



Chapitre I : CONTEXTE DU PROJET : .....	3
1.PROBLÉMATIQUE:.....	4
2. SOLUTION PROPOSÉE : .....	4
3.PRÉSENTATION DU PROJET : .....	4
4.LES OBJECTIFS DU SITE :.....	5
5.LESCIBLES :.....	5
6.ETUDE FONCTIONNELLE :.....	5
7. PÉRIMÈTRE DU PROJET : .....	6
Chapitre II : GRAPHISME ET ERGONOMIE : .....	7
1.LA CHARTE GRAPHIQUE :.....	8
2.MAQUETTAGE DU SITE :.....	10.
3.CONCEPTION UML : .....	18
Chapitre III : SPÉCIFICITÉS ET LIVRABLES : .....	23
1.CHOIX TECHNOLOGIQUE :.....	24
1.1.FRONT-END : .....	24
1.2.BACK-END:.....	27
2.CONCLUSION :.....	30

# Chapitre I : CONTEXT DU PROJET

## 1. problématique :

L'un des plus grands défis auxquels sont confrontées de nombreuses personnes qualifiées aujourd'hui est de trouver des opportunités d'emploi qui correspondent à leur expertise. Malgré des compétences et une expérience précieuses, il peut être difficile de naviguer dans le marché de l'emploi et de trouver des ouvertures qui répondent à leurs besoins. Cela conduit à beaucoup de frustration et de temps perdu à chercher des emplois qui ne sont peut-être pas un bon match.

## 2. Solution proposée :

Pour répondre au défi de mettre en relation des personnes qualifiées avec des opportunités d'emploi pertinentes, nous proposons une solution complète qui associe un soutien personnalisé de la part de coachs professionnels à une plateforme conviviale.

## 3. PRÉSENTATION DU PROJET

“OFFERTOIRE” est une plateforme qui aide les utilisateurs à mettre en valeur leurs compétences et à trouver des opportunités d'emploi, tout en aidant également les entreprises à trouver les bons candidats pour leurs postes vacants. Avec notre interface conviviale, nos capacités de recherche avancées et notre approche axée sur la communauté, OFFERTOIRE est la solution idéale pour toute personne cherchant à faire progresser sa carrière ou à constituer son équipe.

Durée de réalisation :

De : 18/03/2022

À : 15/06/2022

## 4. LES OBJECTIFS DU SITE:

### 4.1 Objectifs qualitatif:

“OFFERTOIRE” est une plateforme axée sur la communauté qui aide les chercheurs d'emploi à mettre en valeur leurs compétences et à trouver des opportunités d'emploi pertinentes, tout en aidant également les entreprises à trouver les candidats appropriés pour leurs postes vacants. Avec notre interface conviviale et nos capacités de recherche avancées, OFFERTOIRE rend le processus de recherche d'emploi plus facile et plus efficace pour tout le monde..

## 5.LES CIBLES

1. Les chercheurs d'emploi cherchant à mettre en valeur leurs compétences et à trouver des opportunités d'emploi pertinentes.
2. Les entreprises cherchant des professionnels qualifiés pour pourvoir leurs postes vacants.
3. Les travailleurs indépendants ou les entrepreneurs cherchant de nouvelles opportunités de projet.
4. Les étudiants ou les diplômés récents cherchant à élargir leur réseau professionnel et à acquérir de l'expérience.
5. Les professionnels cherchant à se connecter avec d'autres personnes de leur secteur et à rester informés des actualités et des tendances de l'industrie.

## 6. ETUDE FONCTIONNELLE

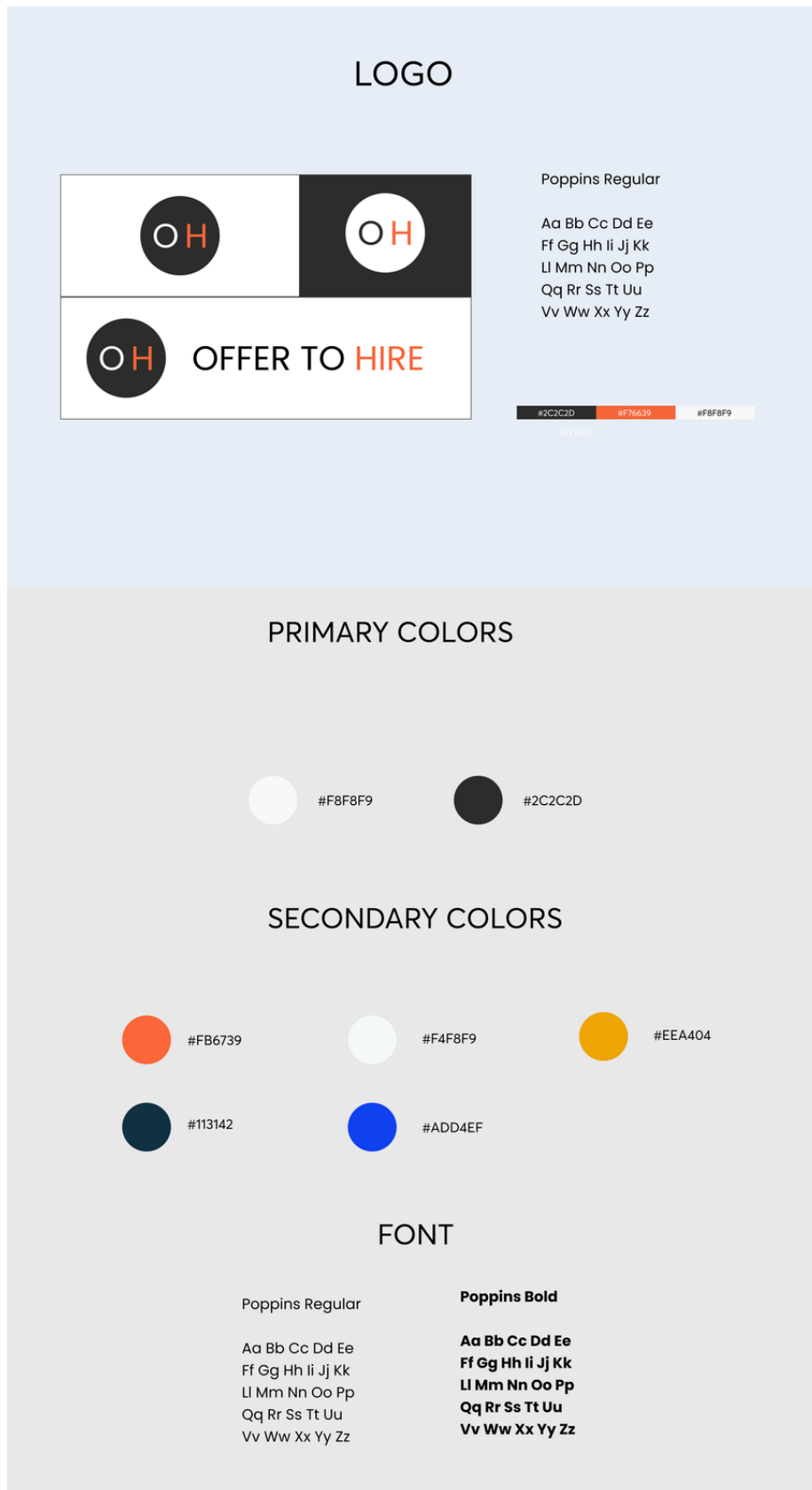
- User profiles: Users can create a profile on the platform that showcases their skills, work experience, education, and other relevant information. This information will be used to match them with job opportunities that fit their profile.
- Job postings: Companies can post job openings on the platform, including a description of the position, required skills, and other relevant details. Job seekers can search and apply for these postings.
- Project postings: Users can also post projects they've completed on the platform to showcase their skills and experience. Companies can view these projects and contact the user if they are interested in hiring them.

## 7.PÉRIMÈTRE DU PROJET:

- Le site est également responsive, ciblant plusieurs appareils, du mobile aux très grands écrans.

# Chapitre II : GRAPHISME ET ERGONOMIE

## 1. LACHARTEGRAPHIQUE:



## 2. MAQUETTAGE DU SITE :

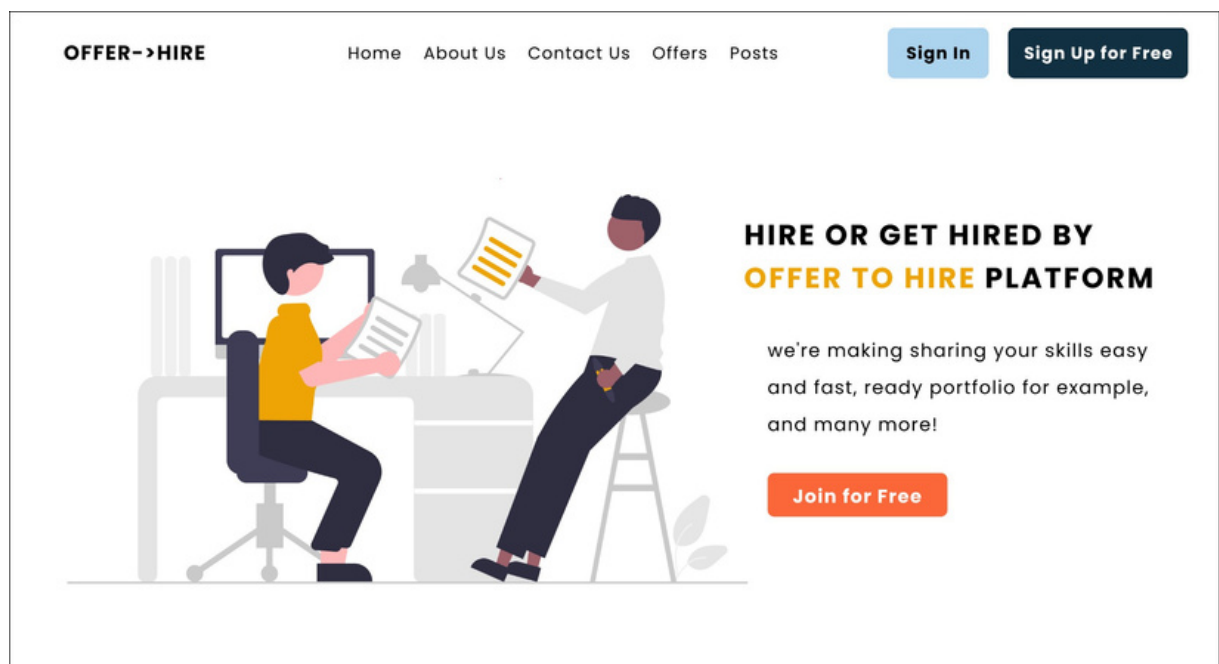
Liendumaquettagedusitesurfigma:

<https://www.figma.com/file/nJAyCkfI69JEhxLk6maGvP/Maquette-Fill-Rouge?t=gEidfKHpQF4jbnuE-0>

Voici quelques pages de site conçus sur Figma :

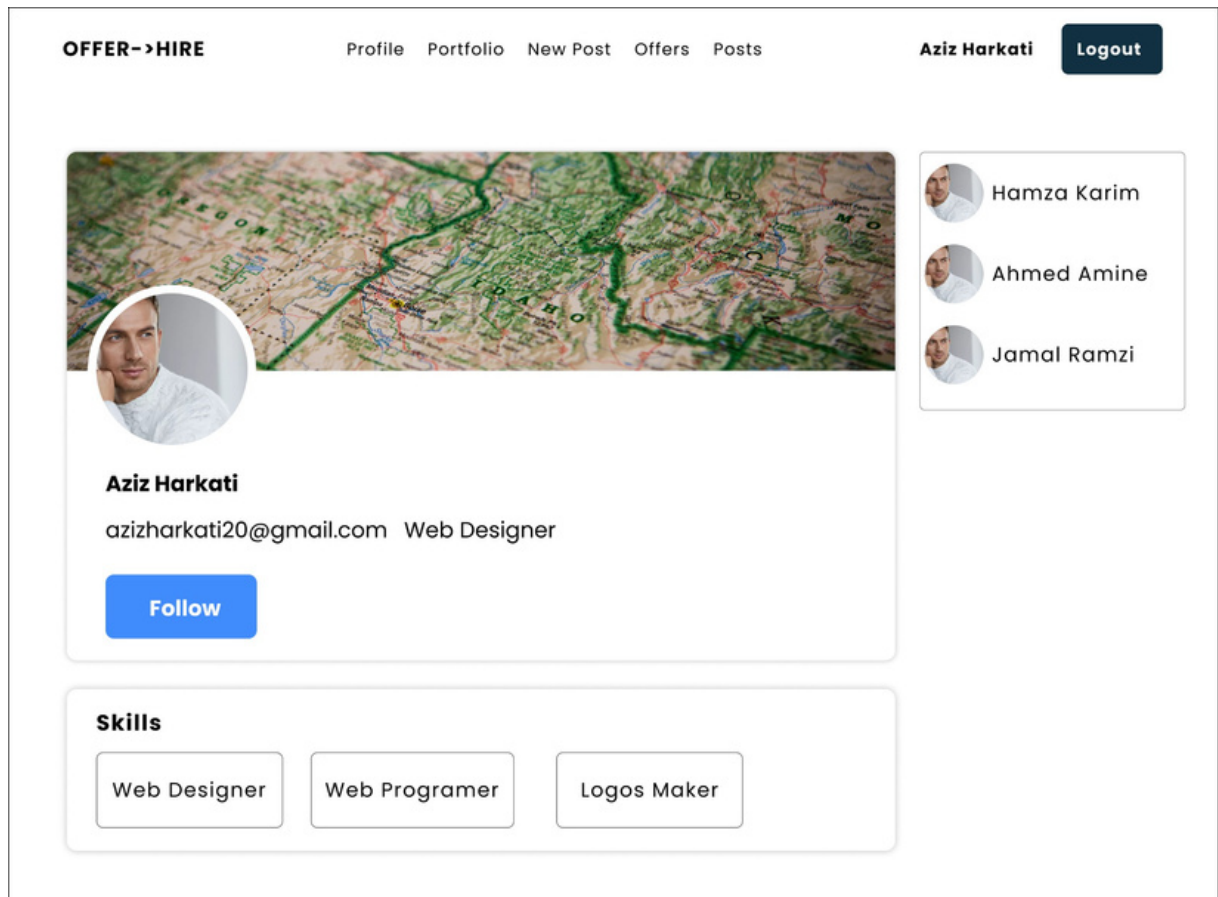
Home page ( desktop et mobile ) :

La page d'accueil est la première page que l'utilisateur voit lorsqu'il entre sur la plateforme.

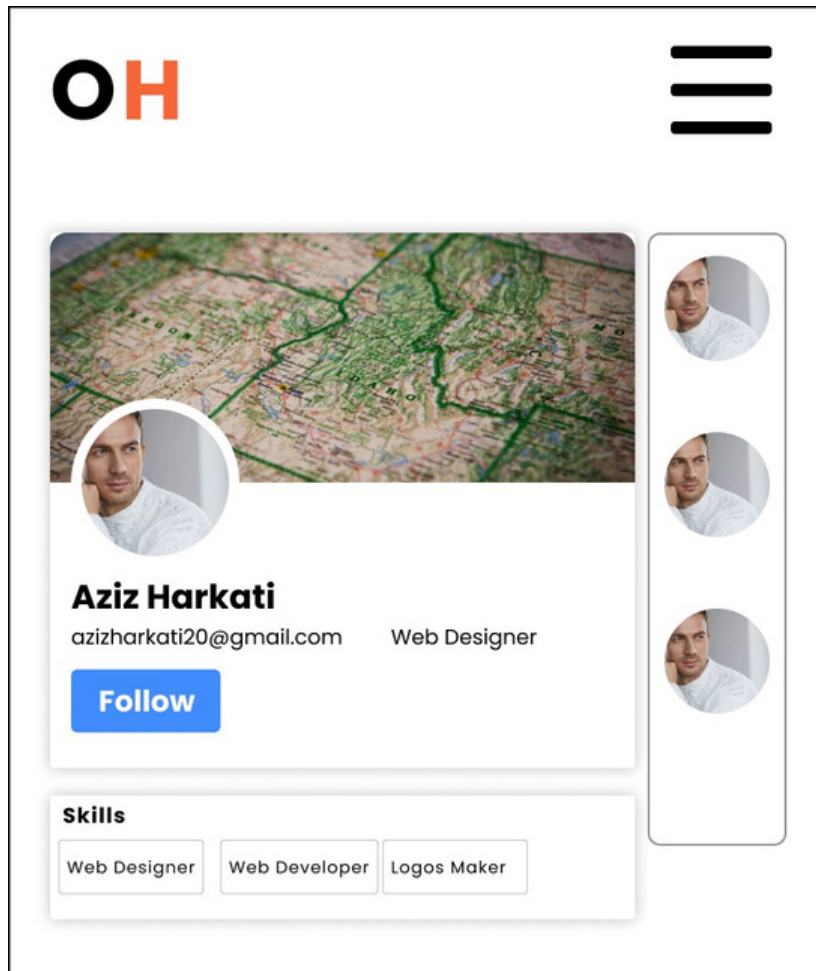


User profile (desktop et mobile) :

La page de profil de l'utilisateur est l'endroit où l'utilisateur peut trouver toutes ses informations, ses abonnés et ses compétences.







login page (desktop et mobile):

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton de connexion, il sera redirigé vers la page de connexion pour remplir ses informations afin de se connecter à son compte.

## Welcome Back Brother!

Email

Password

**Sign In**

No account, [Sign Up](#)

## Welcome Again! Login

Email

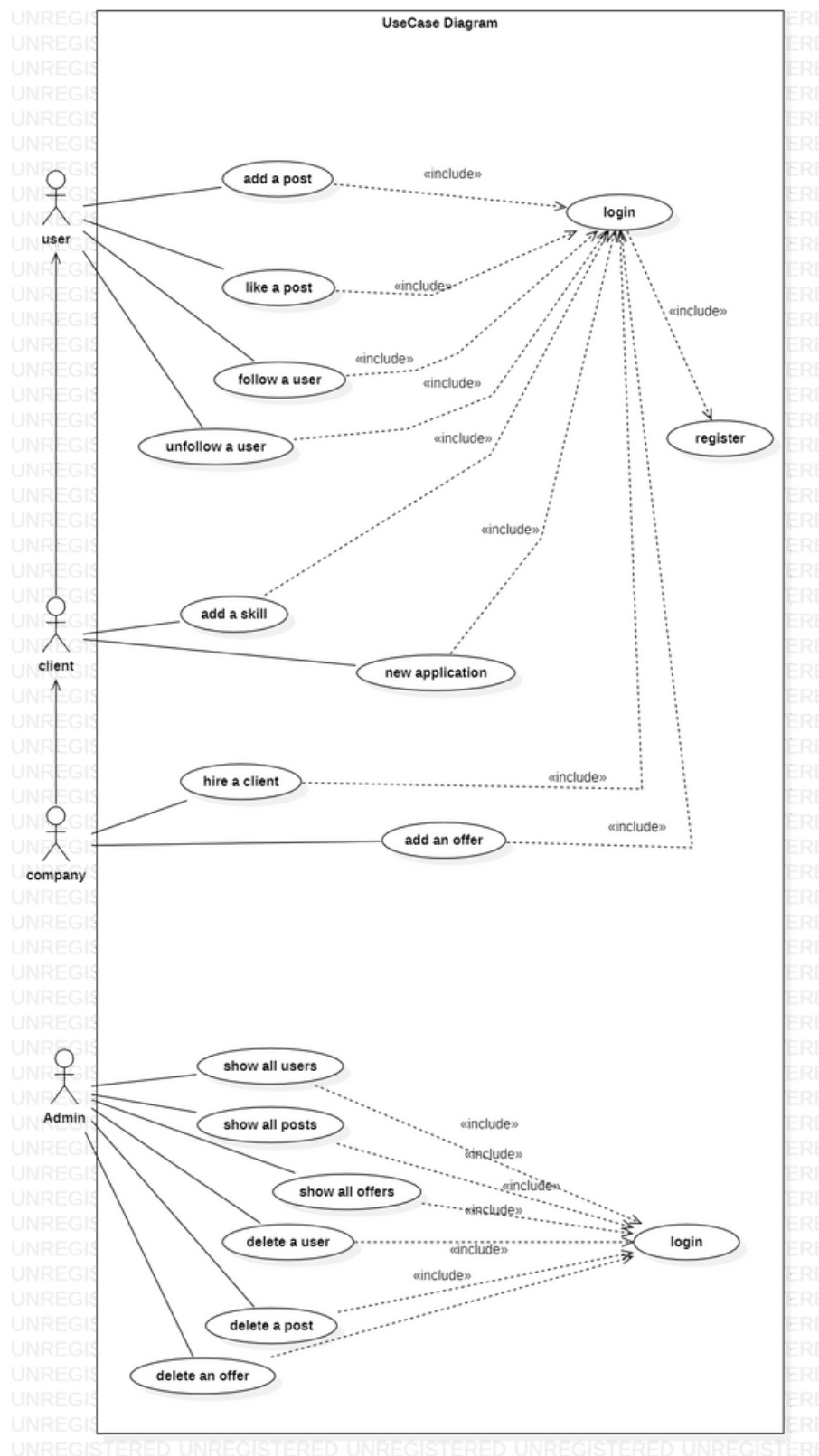
Password

**Login**

### 3.CONCEPTIONUML: 3.1-

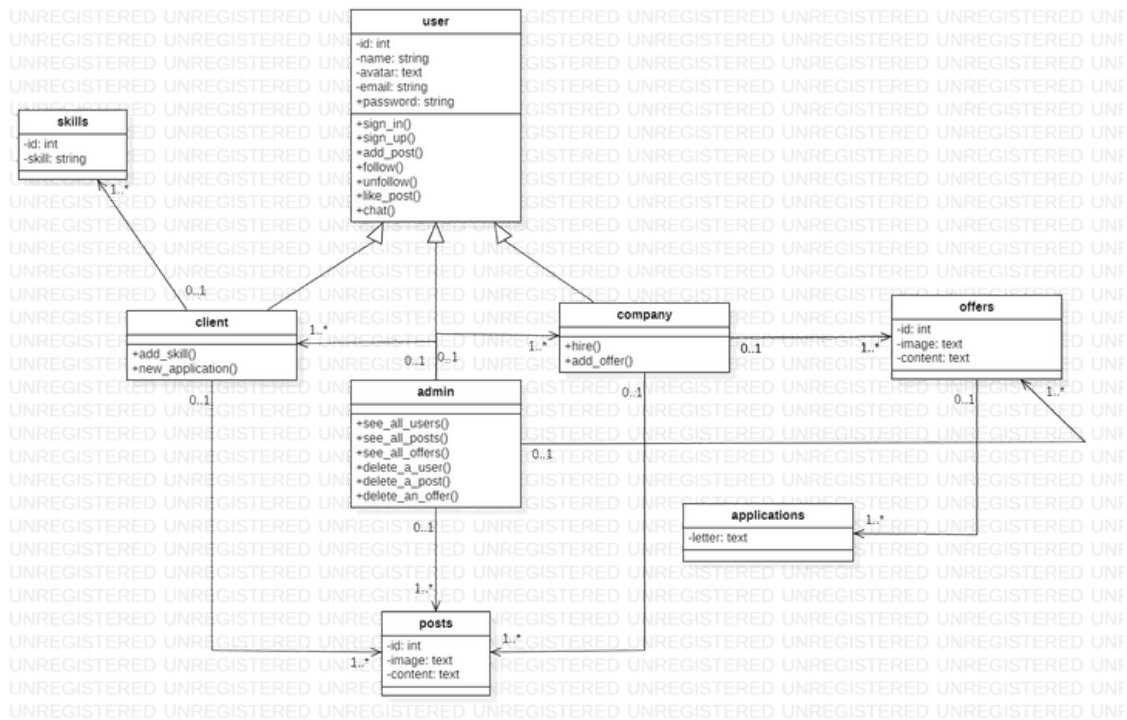
#### Diagramme de cas d'utilisation:

Les diagrammes de cas d'utilisation sont des diagrammes UML utilisés pour une représentation du comportement fonctionnel d'un système logiciel. Ils sont utiles pour des présentations auprès de la direction ou des acteurs d'un projet,



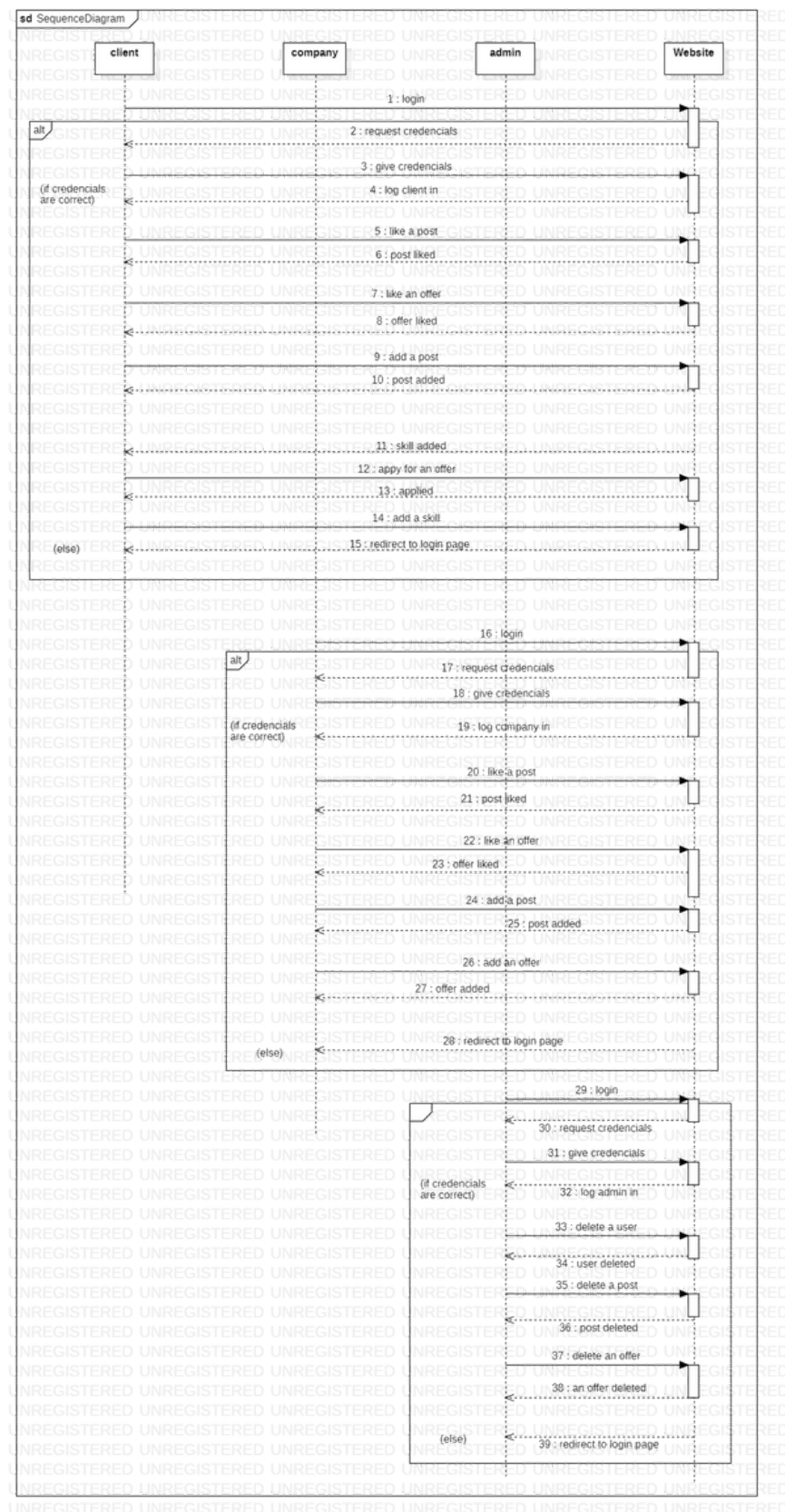
### 3.2-Diagramme de classe:

Diagrammedeclasses estunschémautiliséen génie logiciel pourprésenterles classes et les interfaces dessystèmesainsiqueleursrelations.Ce diagramme faitpartiedela partie statique d'UML, nes'intéressantpasauxaspectstemporelset dynamiques.



### 3.3-Diagramme de séquence:

Les diagrammes de séquences sont la représentation graphique des interactions entre les acteurs et le système selon un ordre chronologique dans la formulation UnifiedModelingLanguage.



## Chapitre III : SPÉCIFICITÉS ET LIVRABLES

## 1.CHOIX TECHNOLOGIQUE

### 1.1. FRONT-END :



HTML : signifie « HyperText Markup Language » qu'on peut traduire par « langage de balises pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure.



CSS : est l'un des langages principaux du Web ouvert et a été standardisé [par le W3C](#). Ce standard évolue sous forme de niveaux (*Levels*), CSS1 est désormais considéré comme obsolète, CSS2.1 correspond à la recommandation et [CSS3](#), qui est découpé en modules plus petits, est en voie de standardisation.



**Vue.js** est un framework JavaScript frontal open-source modèle-vue-viewmodel pour la création d'interfaces utilisateur et d'applications à page unique. Il a été créé par Evan You et est maintenu par lui et le reste des membres actifs de l'équipe principale.





**Tailwind CSS** est un framework CSS open source. La principale caractéristique de cette bibliothèque est que, contrairement à d'autres frameworks CSS comme Bootstrap, elle ne fournit pas une série de classes prédéfinies pour des éléments tels que des boutons ou des tableaux.

## 1.2.BACK-END:



- PHP : (officiellement, ce sigle est un acronyme récursif pour PHP HyperText Preprocessor) est un langage de scripts généraliste et Open Source, spécialement conçu pour le développement d'applications web. Il peut être intégré facilement au HTML.



Laravel est un framework web PHP gratuit et open-source, créé par Taylor Otwell et destiné au développement d'applications web suivant le modèle architectural modèle-vue-contrôleur et basé sur Symfony.

# { OOP }

POO : La programmation orientée objet (POO) est un paradigme informatique consistant à définir et à faire interagir des objets grâce à différentes technologies, notamment les langages de programmation (Python, Java, C++, Ruby, Visual Basic.NET, Simula...). On appelle objet, un ensemble de variables complexes et de fonctions, comme par exemple un bouton ou une fenêtre sur l'ordinateur, des personnes (avec les noms, adresse...), une musique, une voiture...



API : ou interface de programmation d'application, est un ensemble de définitions et de protocoles qui facilite la création et l'intégration de logiciels d'applications.



MYSQL : est un serveur de bases de données relationnelles Open Source. Un serveur de bases de données stocke les données dans des tables séparées plutôt que de tout rassembler dans une seule table. Cela améliore la rapidité et la souplesse de l'ensemble.

#### 4.Conclusion :

Au cours du développement de ce projet, j'ai eu le plaisir de relever des défis de manière intuitive, qu'il s'agisse d'apprendre une nouvelle langue ou de résoudre le problème de l'extraction de données de tous les organes de presse internationaux.

Ce projet a encore de nombreuses fonctionnalités à ajouter à l'avenir qui

rendront

de nombreuses autres solutions absolues et amélioreront ainsi la navigation quotidienne de l'utilisateur sur Internet.