

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|----------|
| LEMBAR JUDUL | i |
| LEMBAR ORIGINALITAS DAN PUBLIKASI | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| ABSTRAKSI | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Ruang Lingkup..... | 2 |
| 1.4. Tujuan Penulisan..... | 2 |
| 1.5. Metode Penelitian..... | 2 |
| 1.6. Sistematika Penulisan | 3 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 4 |
| 2.1. Pelayanan Publik..... | 4 |
| 2.2. Pengertian Informasi | 5 |

| | |
|---|-----------|
| 2.3. Aplikasi Bergerak..... | 6 |
| 2.4. Software Development Life Cycle..... | 8 |
| 2.5. Ionic Framework | 11 |
| 2.5.1. Hyper Text Markup Language | 12 |
| 2.5.2. Cascading Style Sheet | 17 |
| 2.5.3. JavaScript dan Angular..... | 20 |
| 2.5.4. Cordova | 23 |
| 2.6. Sistem Operasi Android | 23 |
| 2.7. Application Programming Interface..... | 27 |
| 2.8. JavaScript Object Notation | 28 |
| 2.9. Unified Modeling Language | 29 |
| 2.10. Struktur Navigasi..... | 35 |
| BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI | 38 |
| 3.1. Analisis Kebutuhan..... | 38 |
| 3.2. Perancangan | 39 |
| 3.2.1. Perancangan Storyboard | 39 |
| 3.2.2. Perancangan Struktur Navigasi | 41 |
| 3.2.3. Perancangan Antarmuka..... | 42 |
| 3.2.4. Perancangan Alur Program..... | 48 |
| 3.3. Implementasi dan Pembuatan Aplikasi..... | 50 |
| 3.3.1. Persiapan Project Ionic | 50 |

| | |
|---|-------------|
| 3.3.2. Pembuatan Menu | 54 |
| 3.3.3. Pembuatan Halaman Gempabumi Terbaru | 56 |
| 3.3.4. Pembuatan Halaman Gempabumi > 5 SR | 58 |
| 3.3.5. Pembuatan Halaman Gempabumi Dirasakan | 61 |
| 3.3.6. Pembuatan Halaman Antisipasi Gempabumi | 63 |
| 3.3.7. Pembuatan Halaman Skala Intensitas Gempabumi | 65 |
| 3.3.8. Pembuatan Halaman Skala Mercalli | 69 |
| 3.3.9. Pembuatan Halaman Jaringan Stasiun Gempabumi | 72 |
| 3.3.10. Pembuatan Halaman Tentang | 74 |
| 3.3.11. Pembuatan Tombol Keluar | 76 |
| 3.4. Uji Coba Aplikasi | 78 |
| 3.4.1. Pengujian Aplikasi pada Browser | 78 |
| 3.4.2. Pengujian Aplikasi pada AVD | 80 |
| 3.4.3. Pengujian Aplikasi pada Pengguna | 85 |
| BAB IV PENUTUP | 86 |
| 4.1 Kesimpulan | 86 |
| 4.2 Saran | 86 |
| DAFTAR PUSTAKA | 87 |
| LAMPIRAN LISTING PROGRAM | L-1 |
| LAMPIRAN OUTPUT PROGRAM | L-29 |
| LAMPIRAN HASIL KUESIONER | L-34 |