

2024-2025-o‘quv yilida umumta’lim maktabi 7-sinf o‘quvchilarining III chorakda informatika va axborot texnologiyalari fanidan o‘zlashtirish darajasini aniqlash uchun
BSB topshiriqlari
III chorak 3-BSB (original)
Jami: [25 ball]

O‘qituvchi 7-sinf o‘quvchilarning zakovatini sinab ko‘rish va elektron jadvaldan maqsadli foydalanishini mustahkamlash uchun “Brave Challenge” o‘yinini o‘ylab topdi. O‘yinda **“Brave Wolves”** va **“Storm Warriors”** nomli shartli jamoalar ishtirok etishadi. O‘yin qoidalarini quyidagicha:

Har bir jamoada 7 tadan ishtirokchi mavjud. Ishtirokchilar 2 turli bo‘lishadi: zobitlar va askarlar. Jamoa tarkibida nechta zobit va nechta askar bo‘lishi eng boshida belgilab qo‘yiladi. O‘yin davomida A, B va C hududlarda ishtirokchilar bir martalik xarajatni amalga oshirishadi. Har bir hududdagi 1 ta ishtirokchi tomonidan amalga oshirilishi mumkin bo‘lgan xarajatlari quyidagi jadvalda berilgan:

Brave Wolves			Storm Warriors		
	Zobitlar	Askarlar		Zobitlar	Askarlar
A hudud uchun:	80 000	160 000	A hudud uchun:	100 000	200 000
B hudud uchun:	240 000	120 000	B hudud uchun:	180 000	90 000
C hudud uchun:	0	80 000	C hudud uchun:	120 000	0

Berilgan ma’lumotlardan foydalanib, ushbu topshiriqlarni bajaring.

1-topshiriq.

#brave_challenge.png rasm faylini oching va rasmda ko‘rsatilgandek “Brave Challenge” o‘yinini o‘ynashga imkon beruvchi jadvalni MS Excel dasturida hosil qiling. Bunda ma’lumotlar namunada ko‘rsatilgandek ayni katakchalarga kiritilishiga e’tibor bering.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1	Brave Challenge o‘yini														
2	№	Jamoalar nomi	Jami ishtirokchi soni	Ishtirokchi tarkibi		A hudud xarajatlari			B hudud xarajatlari			C hudud xarajatlari	Jami xarajatlari	Farq	
3				Zobitlar soni	Askarlar soni	Zobitlar uchun	Askarlar uchun	Jami	Zobitlar uchun	Askarlar uchun	Jami				
4	1	Brave Wolves	7	3	4										
5	2	Storm Warriors	7	4	3										
6															
7															
8		Harajatlari													
9		Brave Wolves	Zobitlar	Askarlar											
10		A hudud uchun:	80 000	160 000											
11		B hudud uchun:	240 000	120 000											
12		C hudud uchun:	-	80 000											
13															
14		Storm Warriors	Zobitlar	Askarlar											
15		A hudud uchun:	100 000	200 000											
16		B hudud uchun:	180 000	90 000											
17		C hudud uchun:	120 000	-											
18															

2-topshiriq.

Jadval tayyor bo‘lgach, formulalar yordamida quyidagi ko‘rsatmalarga asosan har bir jamoa uchun jadvalni to‘ldiring:

a) F ustunida zobitlar uchun, G ustunida askarlar uchun **A hududning xarajatlari**dan kelib chiqib hisoblanadi. H ustuniga ularni yig‘indisini hisoblash formulasi kiritiladi;

- b) I ustunida zobitlar uchun, J ustunida askarlar uchun **B hududning xarajatlaridan** kelib chiqib hisoblanadi. K ustuniga ularni yig'indisini hisoblash formulasi kiritiladi;
- c) L ustuniga **C hududning xarajatlaridan** kelib chiqib zobitlarning yoki askarlarning xarajatlari hisoblash formulasi kiritiladi;
- d) M ustunida A, B va C hududlardagi jami xarajatlarning yig'indisi hisoblanadi;

3-topshiriq.

Agar har bir jamoa uchun jami 2 million(2 000 000) so'm ajratgan bo'lsa, **N** ustunida 2-topshiriq natijasida chiqqan jami xarajatlarni mo'ljallangan 2 million so'm pul bilan taqqoslang. Xarajatlarning ajratilgan pul bilan farqini ko'rsatish uchun **N** ustunga shartli formatlashni qo'shing. Bunda:

- a) agar xarajat jamoaga ajratilgan puldan oshib ketsa, katakcha qizil rangga bo'yalsin;
- b) aks holda, katakcha yashil rangga bo'yalsin;

4-topshiriq.

1, 2 va 3 topshiriqlar uchun foydalanilgan MS Excel varag'idan nusxa oling va yangi varaq(list)ga **#task05** nomi bilan saqlang.

5-topshiriq.

4-topshiriqdagi jadvalda:

- a) Har bir jamoadagi ishtirokchilar tarkibini 2 ta zobit va 2 ta askarga ko'rinishida o'zgartiring, **C hududdagi** xarajatlarni 100000 ga o'zgartiring(**0 qiymatlar o'zgarmasin!**);
- b) Jami xarajatlar uchun 1 200 000 so'mdan ko'p pul sarflamasligi uchun **B hududdagi** zobitlarning (har biri jamoa uchun alohida hisoblanadi) xarajatlari (1 kishi uchun) qancha bo'lishi kerakligini **maqsadli qidirishdan** foydalanib toping.

Baholash mezonlari

Jami: [25 ball]

1-topshiriq.

- 1) elektron jadvalni ko'rsatilgandek shakllantirib, ma'lumotlarni to'g'ri kirita olsa **6 ball**;
- 2) yaratilgan elektron jadval namunada ko'rsatilgandek shaklda bo'lsa, biroq ma'lumotlar to'g'ri kiritilmasa yoki formatlashda kamchilik bo'lsa **3-4 ball**;
- 3) jadval yaratish va ma'lumot kiritishda qo'pol kamchiliklar bo'lsa **1-2 ball**;

Jami: [6 ball]

2-topshiriq.

- 1) to'g'ri bajarilgan har bir band uchun **2 ball**dan, jami **8 ball**;
- 2) topshiriqning qisman bandlari uchun **1 ball**dan;
- 3) umuman bajarilmagan topshiriq bandi uchun **0 ball**;

Jami: [8 ball]

3-topshiriq.

- 1) ko'rsatilgan shartlar asosida shartni formatlashni amalga oshira olsa **4 ball**;
- 2) shartli formatlashni bajara olsa, biroq ko'rsatilgan format(qizil va yashil fon)ni o'rnatmasa **3 ball**;
- 3) shartli formatlashni umuman bajara olmasa **0 ball**;

Jami: [4 ball]

4-topshiriq.

- 1) elektron jadval varag'idan nusxa olib, uni qayta nomlay olsa **3 ball**;
- 2) nusxalay olsa, lekin qayta nomlay olmasa **1 ball**;

Jami: [3 ball]

5-topshiriq.

- 1) berilgan a va b bandlarni to'liq bajara olsa **4 ball**;
- 2) faqat ma'lumotlarni qayta kirita olsa **2 ball**;
- 3) shartlarni umuman bajara olmasa **0 ball**;

Jami: [4 ball]