

Занятие 24 Использование в верстке готовых jQuery плагинов, на примере слайдера Slick

Плагины jQuery можно скачать с официального сайта <http://plugins.jquery.com/>

Сегодня мы познакомимся с плагином **slick**. Этот jQuery плагин позволяет достаточно легко создавать так называемые карусели (слайдшоу). Плагин имеет в своем составе все функции управления, относительно легок и прост в установке.

Подключение плагина

Процесс подключения плагина slick в рабочем проекте очень прост, только нужно соблюдать правильность выполнения шагов.

Шаг 1- Создание разметки под slick

HTML-разметка под плагин slick очень проста. На официальной странице плагина slick приводится такой пример HTML-разметки:

```
<div class="your-class">
  <div>your content</div>
  <div>your content</div>
  <div>your content</div>
</div>
```

Внутри каждого из слайдов можно вкладывать другие элементы, например картинки:

```
<div class="your-class">
  <div></div>
  <div></div>
  <div></div>
  <div></div>
</div>
```

your-class - любой класс который Вы зададите, например, slider или carousel и т.д.

Шаг 2 - Получение файлов плагина slick

Следующим шагом будет получение архива плагина slick. Скачиваем плагин со страницы <http://plugins.jquery.com/slick/> в результате получим архив с именем slick-master.zip, который нужно распаковать.

Из разархивированной папки нам необходима только одна папка, которая находится внутри, папка называется - slick. Забираем из этой папки нужные нам: js-файл (slick.min.js) и css-файл (slick.css).

Все остальные файлы вам также могут понадобиться, например, папка **fonts** и файл **slick-theme.css** вам понадобятся, если Вы решите использовать оформление слайдера предложенное разработчиком, Вам может понадобиться также файл slick.scss - в случае если Вы будете верстать на sass и захотите внести какие-то изменения в этот файл

Но, в данный момент, нам нужны только эти 2 файла: slick.min.js и slick.css.

Помещаем файл slick.min.js в папку js, и slick.css в папку css.

Шаг 3 - Подключение плагина slick в HTML-документе

В "шапке" head HTML-документа производим подключение CSS-стилей плагина slick:

```
<link rel="stylesheet" href="css/slick.css">
```

Так как slick написан на jQuery он не будет работать без этой библиотеки. В теле HTML-документа перед закрывающим тегом </body> нужно подключить библиотеку jQuery

(можно предварительно ее скачать и положить в папку js), но можно также

подключить ее через CDN

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
```

После jQuery подключаем скрипт плагина:

```
<script type="text/javascript" src="js/slick.min.js"></script>
```

Шаг 4 - Инициализация плагина slick

Перед закрывающим тегом </body> подключаем скрипт инициализации плагина:

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
        $('.slider').slick({
            slidesToShow: 1,
            slidesToScroll: 1,
            dots: true
        });
    });
</script>
```

Ура!!! Слайдер заработал. Теперь нам остается только привести его внешний вид в соответствие с дизайном.

У slick широкий интервал настроек, что дает много решений для реализации разнообразных слайдеров.

- **accessibility** – начальное значение этого параметра установлено как true, он отвечает за подключения навигационных кнопок для слайдера – это стрелки вперед и назад, а также кнопки в виде точек
- **adaptiveHeight** – применяется только к одиночному слайдеру, у которого будет изменяться высота родительского контейнера в зависимости от высоты слайдера. В начальных условиях настройка не подключена
- **autoplay** – настраивает перелистывание слайдов в автоматическом режиме, без вмешательства пользователя. Стандартное значение этой настройки соответствует false
- **autoplaySpeed** – этот параметр является вспомогательным для autoplay и устанавливает промежуток времени, по истечении которого будет осуществлено автоматическое перелистывание слайда. Изначально для него прописано значение 3000 миллисекунд.
- **arrows** – подключает к слайдеру стрелки вперед и назад. С помощью таблицы внешних стилей можно изменять положение и внешний вид этих стрелок.
- **asNavFor** – устанавливает навигационную связь между двумя слайдерами посредством идентификатора или класса. В начальных условиях параметр соответствует нулевому значению.
- **prevArrow** – позволяет изменить внешний вид стандартной навигационной стрелки, которая отлистывает предыдущий слайд.
- **nextArrow** – аналогичен функциям предыдущему параметру, но отвечает за стрелку, переключающую слайд вперед.
- **centerMode** – фиксирует текущий слайд по центру родительского контейнера, изначально параметр выключен, при этом этому слайду добавляется класс slick-center, что позволяет изменить его внешний вид
- **centerPadding** – при включенном центральном режиме показа текущего слайда (предыдущий параметр) устанавливает для этого слайда внутренний отступ, что визуально позволяет увеличивать текущий слайд.
- **cssEase** – отвечает за анимацию переключения картинок, может делать ее плавной или более резкой. По умолчанию принимает стандартное значение 'ease'.
- **dots** – подключает точки-переключатели, по умолчанию находится в выключенном состоянии.

- **draggable** – подключает возможность перелистывания слайдов зажатием мышки. То есть, если навести на слайдер курсор мыши, зажать ее и передвинуть в сторону, то слайд переключится на следующий.
- **fade** – создает эффект затухания слайда при переключении, анимационный эффект.
- **focusOnSelect** – фокусирует заданный элемент слайдера.
- **easing** – позволяет установить особый анимационный режим при переключении картинок.
- **edgeFriction** – отключает переключение слайдов на последнем элементе. Срабатывает только в том случае, если слайдер не зациклен.
- **infinite** – зацикливает показ слайдов. Это значит при переключении последней картинки слайд-шоу начнется сначала.
- **initialSlide** – определяет слайд, с которого начнется показ слайд-шоу. По умолчанию слайдер для старта выбирает первый слайд.
- **lazyLoad** – позволяет установить режим подгрузки следующих слайдов. Доступно только 2 значения для настройки: 'ondemand' и 'progressive', причем последнее является значением по умолчанию.

Например в скрипте инициализации указываем: **lazyLoad: 'ondemand'**
 И картинкам вместо src нужно прописать дата-атрибут **data-lazy**
``

- **pauseOnHover** – останавливает перелистывание слайдов при наведении курсора мыши на тело слайдера. Работает, только если определено автоматическое переключение слайдов.
- **pauseOnDotsHover** - останавливает перелистывание слайдов при наведении курсора мыши на индикаторы. Работает, только если определено автоматическое переключение слайдов.
- **respondTo** – вызывает реакцию на изменения ширины окна браузера. Для использования доступны три значения: 'window', 'slider' или 'min'.
- **responsive** – позволяет адаптировать настройки слайдера под ширину экрана. Отличается от предыдущей настройки тем, что ограничение ширины определяется точным значением в пикселях. Используется для адаптивной верстки под мобильные устройства.
- **slidesToShow** – позволяет установить количество картинок, выводимых в видимой зоне. Изначально показывается 1 слайд, но этим значением можно варьировать.
- **slidesToScroll** – сообщает слайдеру сколько нужно поменять картинок при переключении.
- **speed** – фиксирует скорость, с которой будет осуществляться переключение слайдов.
- **variableWidth** – адаптирует ширину контейнеров слайдера под ширину каждой показываемой картинки.