Nama: Azka Zafran Andiani

Kelas: IF-03-02

NIM: 1203230021

LAPORAN PRAKTIKUM ASD

A. Soal 1

1. Source code dan penjelasan

```
#include <stdio.h>
#define MAX_LENGTH 20
struct Node
    struct Node *link;
    char alphabet;
};
typedef struct Node Node;
int main()
    // inisialisasi struct yang akan dikaitkan
    Node 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19;
    11.link = NULL;
    11.alphabet = 'F';
    12.link = NULL;
    12.alphabet = 'M';
    13.link = NULL;
    13.alphabet = 'A';
    14.link = NULL;
    14.alphabet = 'I';
    15.link = NULL;
    15.alphabet = 'K';
```

```
16.link = NULL;
    16.alphabet = 'T';
    17.link = NULL;
    17.alphabet = 'N';
    18.link = NULL;
    18.alphabet = '0';
    19.link = NULL;
    19.alphabet = 'R';
    // mengurutkan posisi struct di dalam array
    Node *arrayNode[9] = \{\&17, \&11, \&18, \&12, \&15, \&13, \&16, \&19, \&14\};
    // mengaitkan semua struct
    for(int i = 0; i < 9 - 1; i++)
        arrayNode[i]->link = arrayNode[i+1];
    arrayNode[8]->link = arrayNode[0];
    // insialisasi variabel pondasi yang mencakup semua struct yang
berkaitan
    Node *current = arrayNode[0];
    // variabel yang menyimpan rangkaian kata yang dibuat user
    char kalimat[MAX_LENGTH];
    int state = 1;
    int count = 0, choice, posChar = -1;
    // main program
    printf("Rangkai sebuah kata!\n");
    while(state)
        printf("Rangkaian kata (%d/%d):", posChar+1, MAX_LENGTH);
        for(int i = 0; i < posChar+1; i++)
```

```
printf("%c", kalimat[i]);
        printf("\nRute: ");
        for(int i = 0; i <= count; i++)</pre>
            printf("Link%d->", i+1);
        printf("%c\n", current->alphabet);
        printf("1. Insert character\n2. Next node\n3. Exit
program\nPilih menu: ");
        scanf("%d", &choice);
        switch (choice)
        case 1:
            posChar++;
            if(posChar < MAX_LENGTH)</pre>
                kalimat[posChar] = current->alphabet;
            else
                printf("ERROR: Jumlah karakter mencapai batas
maksimal.\n");
                state = 0;
            break;
        case 2:
            count++;
            current = current->link;
            if(current->alphabet == 'N')
                count = 0;
```

```
break;
    case 3:
        state = 0;
        break;
    default:
        break;
}

printf("\nHasil akhir rangkaian kata: ");
for(int i = 0; i < posChar+1; i++)
{
    printf("%c", kalimat[i]);
}
return 0;
}</pre>
```

2. Output

```
2. Next node
3. Exit program
Pilih menu: 2
Rangkaian kata (9/20):INFORMATI
Rute: Link1->Link2->Link3->Link4->M
1. Insert character
2. Next node
3. Exit program
Pilih menu: 2
Rangkaian kata (9/20):INFORMATI
Rute: Link1->Link2->Link3->Link4->Link5->K
1. Insert character
2. Next node
3. Exit program
Pilih menu: 1
Rangkaian kata (10/20):INFORMATIK
Rute: Link1->Link2->Link3->Link4->Link5->K
1. Insert character
2. Next node
3. Exit program
Pilih menu: 2
Rangkaian kata (10/20):INFORMATIK
Rute: Link1->Link2->Link3->Link4->Link5->Link6->A
Rute: Link1->Link2->Link3->Link4->Link5->Link6->A
1. Insert character
2. Next node
3. Exit program
Pilih menu: 1
Rangkaian kata (11/20):INFORMATIKA
Rute: Link1->Link2->Link3->Link4->Link5->Link6->A
1. Insert character
2. Next node
3. Exit program
Pilih menu: 3
Hasil akhir rangkaian kata: INFORMATIKA.
PS C:\Users\Sudarmadji\Documents\C files\tugas alpro\pertemuan#6>
```

B. Soal 2

1. Source code dan penjelasan

```
#include <stdio.h>
int pop(int Data[], int *top)
{
   int newTop = *top;
   int temp = Data[newTop];
   Data[newTop] = 0;
   (*top)--;
```

```
return temp;
int peek(int Data[], int top)
    return Data[top];
int maxSelect(int Data1[], int topIndex1, int Data2[], int topIndex2,
int maxSum)
    // total nilai yang telah dikeluarkan
    int sum = 0;
    // jumlah nilai yang telah dikeluarkan
    int removed = 0;
    // while loop akan terus berjalan jika belum ada stack yang kosong
    while(topIndex1 >= 0 && topIndex2 >= 0)
        // ada pengecualian jika sum ditambah data teratas dari salah
satu stack
        // melebihi maxSum maka while loop akan berhenti
        if(sum + peek(Data1, topIndex1) > maxSum && sum + peek(Data2,
topIndex2) > maxSum)
            break;
        // jika kondisi tidak sesuai maka akan lanjut ke pengecekan
utama
        // if else ini akan mengecek apabila kondisi antara data
teratas stack 1 dengan stack dua
        // 'lebih dari', 'kurang dari', atau 'sama'.
        // jika 'kurang dari' maka program akan mengambil data teratas
dari stack 1 dan ditambahkan
```

```
// ke dalam sum
        if(Data1[topIndex1] < Data2[topIndex2])</pre>
            sum += pop(Data1, &topIndex1);
            removed++;
        // jika 'lebih dari' maka yang diambil adalah data teratas dari
stack 2
        else if(Data2[topIndex2] < Data1[topIndex1])</pre>
            sum += pop(Data2, &topIndex2);
            removed++;
        // jika 'sama' maka akan melakukan pengecekan lagi yang hampir
sama dengan if else diatas
        // hanya yang dicek adalah data teratas kedua
        else
            if(Data1[topIndex1-1] < Data2[topIndex2-1])</pre>
                sum += pop(Data1, &topIndex1);
                removed++;
            else if(Data1[topIndex1-1] > Data2[topIndex2-1])
                sum += pop(Data2, &topIndex2);
                removed++;
    return removed;
```

```
int main()
    int round;
    int hasil;
    // user input berapa ronde game
    scanf("%d", &round);
    // main program
    for(int i = 0; i < round; i++)
        int n, m, maxSum;
        scanf("%d %d %d", &n, &m, &maxSum);
        int stack1[n];
        int stack2[m];
        // input n dan m data berupa integer ke dalam stack 1 dan stack
        for(int i = n-1; i >= 0; i--)
            scanf("%d", &stack1[i]);
        for(int i = m-1; i >= 0; i--)
            scanf("%d", &stack2[i]);
        hasil = maxSelect(stack1, n-1, stack2, m-1, maxSum);
        printf("hasil: %d\n", hasil);
    return 0;
```

2. Output

```
1
5 4 10
4 2 4 6 1
2 1 8 5
hasil: 4
PS C:\Users\Sudarmadji\Documents\C files>
```