

Nacer FATEH

STAGE DE FIN D'ANNÉE

✉ nacer.fateh13@gmail.com
🏠 229 BOULEVARD CHAVE,
13004, MARSEILLE
📅 Né le 23/10/2001
📄 Permis B
🚗 Véhicule personnel
📍 Marseille
☎ 0635210174
🔗 <https://www.linkedin.com/in/nacer-fateh-nf13/>

LANGUES

Français
Langue maternelle

Arabe
Langue maternelle

Anglais
Niveau scolaire (B2)

COMPÉTENCES

Java
Frameworks : JavaFX (Scene builder, FXML)

Développement Web
Framework : Node.js, Express.js, SQLite3
Langages : HTML, CSS, JavaScript

Base de données relationnelles SQL
OracleSQL

Langage C

Python

Architecture ARM
Langage ARM x32, assembleur

Lua (GLua)
Langage de programmation pour le jeu (Garry's Mod)

À PROPOS DE MOI

En 3ème année de licence informatique, je suis à la recherche d'un stage de fin d'année d'une durée de 4 semaines (minimum).

DIPLOMES ET FORMATIONS

- **3ème Année - Licence Informatique : Informatique**
Depuis septembre 2022 Aix-Marseille Université Luminy, MARSEILLE
- **2ème Année - Licence Informatique : Informatique**
De septembre 2021 à juin 2022 Aix-Marseille Université Luminy, MARSEILLE
- **Années Préparatoires aux Etudes Scientifiques : Portail René Descartes**
De septembre 2019 à juin 2021 Aix-Marseille Université St-Charles, MARSEILLE
- **Baccalauréat Scientifique Section Orientale**
De septembre 2018 à juillet 2019 Académie Aix-Marseille Marseille 06, France

PROJETS RÉALISÉS

- **Projet: Introduction au Génie Logiciel**
2021 Aix Marseille Université Luminy, MARSEILLE
 - > Travailler en groupe sur un projet en Java ;
 - > Manipuler des données ;
 - > Utiliser un gestionnaire de source (git en l'occurrence) ;
 - > Réaliser des tests unitaires ;
 - > Respecter le design pattern Modèle-Vue-Contrôleur ;
 - > Une structuration de l'interface graphique est imposée par le cahier des charges (peut être modifiée après avoir discuté avec le client).
- **Projet application web**
2021 Aix Marseille Université Luminy, MARSEILLE
 - > Créer un serveur web à l'aide de Nodejs.
 - > Gérer des sessions ou des utilisateurs avec le module cookie-session.
 - > Afficher un catalogue d'animes et de mangas contenant par la même occasion certaines informations supplémentaires les concernant avec la possibilité d'ajouter/retirer ces derniers en/des favoris.
 - > Créer les pages HTML pour chacune des parties en y implémentant des pages de style en CSS et du Javascript selon nos besoins tout en les liant à des routes sur la partie Nodejs.
 - > Utiliser une base de données relationnelle côté serveur avec le module best-sqlite3, en particulier pour stocker les animes et les mangas aussi bien que les utilisateurs et les listes de favoris de ces derniers. (utilisation d'un api pour récupérer et construire la base de données des animés et des mangas).