# Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Кафедра информатики и прикладной математики

## Дисциплина «Программирование интернет-приложений» Лабораторная работа №2

Вариант 772

### Выполнил:

Съестов Дмитрий Вячеславович Группа P3217

Преподаватель:

Николаев Владимир Вячеславович

#### Задание

Разработать веб-приложение на базе сервлетов и JSP, определяющее попадание точки на координатной плоскости в заданную область. Приложение должно быть реализовано в соответствии с шаблоном MVC и состоять из следующих элементов:

- ControllerServlet, определяющий тип запроса, и, в зависимости от того, содержит ли запрос информацию о координатах точки и радиусе, делегирующий его обработку одному из перечисленных ниже компонентов.
- AreaCheckServlet, осуществляющий проверку попадания точки в область на координатной плоскости и формирующий HTML-страницу с результатами проверки. Должен обрабатывать все запросы, содержащие сведения о координатах точки и радиусе области. Все запросы внутри приложения должны передаваться этому сервлету по методу GET, остальные сервлеты с веб-страниц напрямую вызываться не должны.
- Страница JSP, формирующая HTML-страницу с веб-формой. Должна обрабатывать все запросы, не содержащие сведений о координатах точки и радиусе области. Разработанная страница JSP должна содержать:
  - о "Шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта.
  - о Форму, отправляющую данные на сервер.
  - о Набор полей для задания координат точки и радиуса области в соответствии с вариантом задания.
  - Сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы.
  - Интерактивный элемент, содержащий изображение области на координатной плоскости (в соответствии с вариантом задания) и реализующий следующую функциональность:
    - Если радиус области установлен, клик курсором мыши по изображению должен обрабатываться JavaScript-функцией, определяющей координаты точки, по которой кликнул пользователь и отправляющей полученные координаты на сервер для проверки факта попадания.
    - В противном случае, после клика по картинке должно выводиться сообщение о невозможности определения координат точки.
    - После проверки факта попадания точки в область изображение должно быть обновлено с учётом результатов этой проверки (т.е., на нём должна появиться новая точка).
  - о Таблицу с результатами предыдущих проверок. Список результатов должен браться из контекста приложения.

#### **ControllerServlet (Controller)**

```
public class ControllerServlet extends HttpServlet
    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
            throws ServletException, IOException
        RequestDispatcher dispatcher;
        String rString = request.getParameter("r"),
               xString = request.getParameter("x"),
               yString = request.getParameter("y");
        float r;
        try
        {
            assert (rString != null && xString != null && yString != null);
            r = Float.parseFloat(rString);
            Float.parseFloat(xString);
            Float.parseFloat(yString);
            assert (r >= 0);
        }
        catch (Exception exception)
        {
            dispatcher = request.getRequestDispatcher("/index.jsp");
            dispatcher.forward(request, response);
            return;
        }
        dispatcher = request.getRequestDispatcher("/check");
        dispatcher.forward(request, response);
    }
}
                                   AreaCheckServlet (Model)
public class AreaCheckServlet extends HttpServlet
{
    private boolean checkArea(float r, Point p) throws IOException
    {
        Point center = new Point(0, 0);
        //четверть окружности радиуса R в I четверти
        if (p.x > 0 \&\& p.y > 0 \&\& Utils.distance(center, p) < r)
            return true;
        //Прямоугольник R/2 x R в IV четверти
        if (p.x > 0 \&\& p.x < r / 2 \&\& p.y < 0 \&\& p.y > -r)
            return true;
        ///треугольник в II четверти
        Point a = new Point(-r, 0), b = new Point(0, r);
        double abc = Utils.triangleArea(a, b, center),
                abp = Utils.triangleArea(a, b, p),
                acp = Utils.triangleArea(a, p, center),
                bcp = Utils.triangleArea(p, b, center);
        return (abp != 0 && acp != 0 && bcp != 0 && Utils.doubleEquals(abc, abp + acp + bcp));
    }
```

```
@Override
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException
{
   float r = Float.parseFloat(request.getParameter("r"));
   float x = Float.parseFloat(request.getParameter("x"));
   float y = Float.parseFloat(request.getParameter("y"));
   Point p = new Point(x, y);
   boolean result = checkArea(r, p);
   PrintWriter out = response.getWriter();
   //если это AJAX-запрос, возвращаем yes/no
   boolean ajax = "XMLHttpRequest".equals(request.getHeader("X-Requested-With"));
   if(ajax)
   {
       response.setContentType("text");
       out.print(result ? "Yes" : "No");
       return;
   }
   //выводим страницу
   response.setContentType("text/html");
   out.print("<!DOCTYPE html>" +
             "<html lang=\"en\">" +
            "<style type=\"text/css\">" +
             " div {" +
                  margin: 5% auto 5%" +
            " }" +
            " table {" +
                border: outset black;" +
                background-color: white;" +
                margin: inherit;" +
                text-align: center;" +
             " }" +
            "</style>" +
            "<head>" +
                 <meta charset=\"UTF-8\">" +
                 <title>Results</title>" +
             "</head>" +
             "<body>" +
                <div> " +
                   " +
                        " +
                            Radius" +
                            X" +
                            Y" +
                            Included?" +
                        " +
                        " +
                            " + r + "" +
                            " + x + "" +
                            " + y + "" +
                            " + (result ? "Yes" : "No") + "" +
                        " +
                    " +
                 </div>" +
                 <div style=\"text-align: center\">" +
```

```
<button onclick=\"location.href='./';\">Return</button>" +
                       </div>" +
                  "</body>" +
                  "</html>");
        out.close();
        //сохраняем данные в контекст
        ServletContext context = getServletContext();
        ArrayList<Float> rList = (ArrayList)context.getAttribute("r");
        ArrayList<Float> xList = (ArrayList)context.getAttribute("x");
        ArrayList<Float> yList = (ArrayList)context.getAttribute("y");
        ArrayList<Boolean> resList = (ArrayList)context.getAttribute("result");
        if(rList == null || xList == null || yList == null || resList == null)
        {
            rList = new ArrayList<Float>(10);
           xList = new ArrayList<Float>(10);
           yList = new ArrayList<Float>(10);
            resList = new ArrayList<Boolean>(10);
        }
        rList.add(r);
        xList.add(x);
        yList.add(y);
        resList.add(result);
        context.setAttribute("r", rList);
        context.setAttribute("x", xList);
        context.setAttribute("y", yList);
        context.setAttribute("result", resList);
    }
}
                                      JSP-страница (View)
<%@ page import="java.util.ArrayList" %>
<style> <%@include file="/style.css" %> </style>
<script src="https://code.jquery.com/jquery-2.2.3.min.js"></script>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<meta charset="UTF-8">
<head>
    <title>Laboratory work #2</title>
</head>
<body>
    <header id="index_header">
        <h1>Laboratory work #2</h1>
        <h2>Variant 772</h2>
```

<img id="axis" src="/image" style="visibility: hidden; width: 0; height: 0">

<h3>Dmitry Sjestov</h3><h3>Group P3217</h3>

</header>

<h3>Teacher: V.V.Nikolaev</h3>

<div class="outer" id="main\_block">

<div class="inner" id="canvas\_block">

```
<canvas id="canvas" width="705px" height="705px"> </canvas>
            <script>
                var canvas = document.getElementById("canvas"),
                    context = canvas.getContext("2d");
                context.font = "24px Arial";
                context.textAlign = "center";
                const center = 353, cellSize = 70.5, dotRadius = 7;
                function drawArea(r) {
                    context.clearRect(0, 0, cellSize * 10, cellSize * 10);
                    const areaSize = cellSize * r ^ 0;
                    var radiusDefined = typeof(r) !== "undefined";
                    if (radiusDefined) {
                        context.fillStyle = "#FFCC00";
                        context.beginPath();
                        context.moveTo(center - areaSize, center);
                        context.lineTo(center, center);
                        context.arc(center, center, areaSize, 0, Math.PI * 1.5, true);
                        context.fill();
                        context.closePath();
                        context.fillRect(center, center, areaSize / 2 ^ 0, areaSize);
                    if (radiusDefined) drawCoordinates(r, areaSize);
                    drawAxis();
                    drawPoints(r);
                }
                function drawAxis() {
                    var axis = document.getElementById("axis");
                    context.drawImage(axis,0,0);
                }
                function drawCoordinates(r, areaSize) {
                    context.fillStyle = "Black";
                    var offset = r === 5 ? 10 : 0;
                    context.fillText(r, center - areaSize + offset, center - 20);
                    context.fillText(r, center + areaSize - offset, center - 20);
                    context.fillText(r, center + 20, center - areaSize + 2 * offset);
                    context.fillText(r, center - 20, center + areaSize);
                    context.fillText((r * 0.5).toString(), center + areaSize / 2 ^ 0, center +
30);
                }
                function drawPoints(r) {
                    $('table > tbody > tr').each(function(index, element) {
                        var x = parseFloat(element.cells[1].innerHTML),
                            y = parseFloat(element.cells[2].innerHTML);
                        a=0.05 $.ajax({ method: "GET", url: "/check?r=" + r + "&x=" + x + "&y=" + y })
                            .always(function (data) {
                                var result = data === "Yes";
                                context.fillStyle = (result ? "Green" : "Red");
                                context.beginPath();
                                context.arc(center + x * cellSize ^ 0, center - y * cellSize ^ 0,
dotRadius, 0, 2 * Math.PI);
                                context.fill();
                                context.closePath();
                            });
                    });
                }
```

```
function updateCanvas() {
                    var input = document.forms["form"]["r_field"].value;
                    var r = parseInt(input);
                    var radiusDefined = input.length === 1 && r >= 1 && r <= 5;</pre>
                    drawArea(radiusDefined ? r : undefined);
                }
                function getMousePos(canvas, e) {
                    var rect = canvas.getBoundingClientRect();
                    return {
                        x: e.clientX - rect.left,
                        y: e.clientY - rect.top
                    };
                }
                canvas.addEventListener("click", canvasClickEvent, false);
                function canvasClickEvent(e) {
                    var input = document.forms["form"]["r field"].value;
                    var r = parseInt(input);
                    if (input.length === 1 && r >= 1 && r <= 5)
                    {
                        var coordinates = getMousePos(canvas, e);
                        document.forms["form"]["x_field"].value = (coordinates.x - center) /
cellSize;
                        document.forms["form"]["y_field"].value = (center - coordinates.y) /
cellSize;
                        document.forms["form"].submit();
                    else alert("Unable to get coordinates")
          </script>
        </div>
        <div class="inner" style="padding-left: 150px">
            <div id="validation block">
                <form name="form" action="./check" onsubmit="return validate()" method="get">
                    Parameters:
                    R: <input type="text" id="r_field" name="r" oninput="updateCanvas();">
                    X: <input type="text" id="x_field" name="x">
                    Y: <input type="text" id="y_field" name="y">
                    <input type="submit" value="Send">
                </form>
                <script>
                    function setInfoText(description) {
                        document.getElementById("info_field").innerHTML = description;
                        return false;
                    }
                    function validate() {
                        const int regex = /^0|-?[1-9]\d*$/,
                            real_regex = /^0|-?(?:(?:[1-9])d*(?:\.\d+)?)|0\.\d+);
                        if (!int_regex.test(document.forms["form"]["r_field"].value))
                            return setInfoText("Incorrect input in radius field");
                        if (!real_regex.test(document.forms["form"]["x_field"].value))
                            return setInfoText("Incorrect input in X field");
```

```
if (!real regex.test(document.forms["form"]["y field"].value))
                         return setInfoText("Incorrect input in Y field");
                     var r = parseInt(document.forms["form"]["r_field"].value);
                     if (r < 1 || r > 5) return setInfoText("Radius must be an integer
between 1 and 5");
                     var x = parseFloat(document.forms["form"]["x_field"].value);
                     if (x < -5 \mid | x > 5) return setInfoText("X must be between -5 and 5");
                     var y = parseFloat(document.forms["form"]["y_field"].value);
                     if (y < -5 \mid | y > 5) return setInfoText("Y must be between -5 and 5");
                 }
              </script>
          </div>
       </div>
   </div>
   <div>
       <thead>
              Radius
                  X
                  Y
                  Included?
              </thead>
          <%
                  ServletContext context = session.getServletContext();
                  try {
                     ArrayList<Float> r = (ArrayList) context.getAttribute("r"),
                            x = (ArrayList) context.getAttribute("x"),
                            y = (ArrayList) context.getAttribute("y");
                     ArrayList<Boolean> result = (ArrayList) context.getAttribute("result");
                     int count = r.size();
                     for (int i = 0; i < count; i++) {
                         String resultStr = result.get(i) ? "Yes" : "No";
                         out.println("" +
                                       " + r.get(i) + "" +
                                       " + x.get(i) + "" +
                                       " + y.get(i) + "" +
                                       " + resultStr +
"" +
                                    "");
                     }
                 catch (Exception e) {}
              %>
          </div>
   <div style="text-align: center">
       <button onclick="clearHistory()" style="margin: auto">Clear history</button>
```

#### Вывод

В ходе выполнения данной работы я научился разрабатывать веб-приложения на основе сервлетов, соответствующие модели MVC, а также обрабатывать события с помощью Javascript и выполнять AJAX-запросы.