PEMOGRAMAN MOBILE 1

E-LEARNING SESI 5

Dosen Pengampu: Nova Agustina, ST., M.Kom.



Disusun oleh:

Azmi Syahri Ramadhan (23552011068)

CNS23 A

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG 2024

Implementasi 2 Input Control yang saya pakai:

- 1. Date Time
- 2. Alert

Screenshot codingan Activity_main.xml

Screenshot codingan MainActivity.kt

```
import android.app.DatePickerDialog
import android.app.TimePickerDialog
import android.osp.TimePickerDialog
import android.os.Bundle
import android.widget.Button
import android.widget.TextView
import android.widget.Toast
import android.wapcompat.app.AlertDialog
import android.app.compat.app.AlertDialog
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import java.text.SimpleDateFormat
import java.util.Calendar
import java.util.Locale

class MainActivity: AppCompatActivity() {

private lateinit var tyselectedDateTime: TextView
private val calendar = Calendar.getInstance()

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

super.onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

super.onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

tyselectedDateTime = findViewById(R.id.tyselectedDateTime)

// Date Picker
findViewByIdsButton>(R.id.btnDatePicker).setOnClickListener {
```

```
findViewById<Button>(R.id.btnTimePicker).setOnClickListener {
      { _, year, month, dayOfMonth ->
  calendar.set(Calendar.YEAR, year)
  calendar.set(Calendar.MONTH, month)
  calendar.set(Calendar.DAY_OF_MONTH, dayOfMonth)
        calendar.get(Calendar.DAY_OF_MONTH)
  \underline{\text{tvSelectedDateTime.}} \underline{\text{text}} \text{ = "Tanggal dan waktu yang dipilih: \$formattedDateTime"}
val alertDialog = AlertDialog.Builder( context: this)
```

Screenshot Output







Tanggal dan waktu yang dipilih: 22-04-2025 16:18



Kesimpulan

Implementasi Date and Time serta Alert sangat penting dalam aplikasi untuk memberikan pengalaman pengguna yang informatif dan interaktif.

Date and Time membantu dalam pencatatan, penjadwalan, dan validasi berdasarkan waktu.

Alert meningkatkan komunikasi antara sistem dan user, memastikan user memahami apa yang sedang terjadi di dalam aplikasi.

Keduanya berperan penting dalam meningkatkan usability dan keandalan aplikasi secara keseluruhan.