Ime:			
	ъ 1 .		
	Bodovi: _	_	

U slučaju predavanja ispita putem USB-a kreirajte folder pod nazivom **Grupa_Ime_Prezime** gdje umjesto **Grupa** pišete naziv vaše grupe velikim slovom A, B, C ili D, a nakon toga vaše ime i prezime sa početnim velikim slovom i donjom crtom između. U folderu se trebaju nalaziti fajlovi sa riješenim zadacima i to pod nazivom Z01.py, Z02.py i Z03.py.

Prilikom uzimanja ulaznih podataka nemojte ispisivati nikakvu poruku tj. koristite funkciju input() sa praznim zagradama, bez argumenta. Prilikom ispisa rezultata potrebno je ispisati samo podatke, bez opisa (npr. ukoliko je rezultat koji se ispisuje 86 ne treba ispisivati rezultat je: 86, već samo 86)

1. (5 points) Napisati program koji pretvara temperaturu iskazanu u stepenima Celzijusa u termperaturu iskazanu u stepenima Fahrenheita. Odnos između dvije temperaturne skale je:

$$F = C \cdot \frac{9}{5} + 32 \tag{1}$$

gdje je C temperatura iskazanu u stepenima Celzijusa a F temperatura iskazanu u stepenima Fahrenheita.

2. (5 points) Napisati program koji pronalazi dvocifireni broj čiji trocifreni kvadrat ima zadnje dvije cifre iste kao originalni dvocifreni broj. Tj. uzme li se da A, B i C predstavljaju cifre broja, onda je za broj u formatu AB, potrebno izračunati AB * AB tako da je AB * AB = CAB.

Program treba ispisati broj koji zadovoljava ovaj uslov, a u narednom redu kvadrat tog broja.

3. (5 points) Korisnik unosi sumu novca sa kojom dolazi u kasino, iznos opklade i koliko novca planira osvojiti. Igrač igra igru gdje u svakoj partiji ima šansu od 49% da udvostruči ulog, ili ga izgubi. Program izračunava šanse za osvajanje željenog iznosa.

Npr. igrač može doći sa 100 KM, i postaviti iznos opklade na 10 KM i pokušati osvojiti 1000 KM. Program treba izračunati njegove šanse za osvajanje iznosa. Za približno predviđanje potrebno je izvršiti tačno 10000 simulacija. Vjerovatnoću je potrebno ispisati u rasponu od 0 do 1 bez znaka % (npr. za vjerovatnoću od 50.2% potrebno je ispisati 0.502)