

Ime: \_\_\_\_\_

Bodovi: \_\_\_\_\_

Prilikom uzimanja ulaznih podataka nemojte ispisivati nikakvu poruku tj. koristite funkciju `input()` sa praznim zagradama, bez argumenta. Prilikom ispisa rezultata potrebno je ispisati samo podatke, bez opisa (npr. ukoliko je rezultat koji se ispisuje 86 ne treba ispisivati `rezultat je: 86`, već samo 86)

1. (5 points) Napisati program koji od korisnika zahtjeva unos 10 brojeva. Program ispisuje treći najveći broj.
2. (5 points) Prilikom pisanja Word dokumenta, ukoliko je spellchecker postavljen na engleski jezik, svako zasebno malo slovo `"i"` će biti zamijenjeno velikim slovom `"I"`. Napisati program u koji korisnik unosi tekst, a program ispisuje tekst u kojem je svako zasebno slovo `"i"` veliko. Program u narednom redu treba označiti lokacije na kojima je napravio izmjene koristeći povlaku.

Primjer:

Listing 1: Input:

```
When I study, i get a good grade. i studied this time.
```

Listing 2: Output:

```
When I study, I get a good grade. I studied this time.
-                               -
```

3. (5 points) Napisati program koji otvara fajl pod nazivom `"test01.in"`. Fajl je formatiran na način da se u prvom redu nalaze dva cijela broja razdvojena praznim mjestom. Prvi broj predstavlja broj redova, a drugi broj kolona u matrici.

U narednom redu se nalazi uređeni par cijelih brojeva u zagradi razdvojen zarezom nakon čega slijedi prazno mjesto pa neki ASCII znak. Par brojeva predstavlja koordinate u matrici na koje se postavlja navedeni znak. Nakon ovog reda slijedi još redova u ovom formatu i svaki sadrži koordinate i znak. Program treba da ispiše ovakvu matricu. Ukoliko na određenoj koordinati nije postavljen znak ispisuje se prazno mjesto. [Napomena. Koordinate mogu biti višecifrene.]

Primjer:

Listing 3: Input:

```
2 2
(0, 1) =
(0, 0) !
(1, 1) A
(0, 1) *
```

Listing 4: Output:

```
!*
A
```