

LEMBAR KERJA MAHASISWA
MODUL 5



Oleh :

Azrabelva Juventia (IS-06-02 – 1204230083)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
TELKOM UNIVERSITY SURABAYA
2024

1. hello word

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <title>Belajar JavaScript</title>
6   </head>
7   <body>
8     <h1 id="myH1"></h1>
9     <script>
10      document.getElementById("myH1").innerHTML = "Hello World";
11    </script>
12  </body>
13 </html>
```

Penjelasan :

1. elemen ini berisikan konten yang akan kita tampilkan pada halaman web .
didalamnya terdapat sebuah elemen heading yaitu <h1> dengan id="nyH1" yang akan di isikan sebuah teks java script
2. <script> berguna untuk menuliskan kode java script
3. document.getElementById("myH1") : elemen akan diambil menggunakan ID "myH1" dari dokumen
4. .innerHTML = "Hello World"; : untuk mengubah konten HTML dari elemen tersebut menjadi "Hello world" . dan membuat teks tersebut muncul pada halaman

Output :

Belajar JavaScript: Data Type

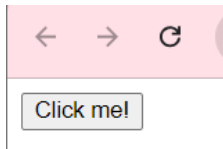
2. Inline Javascript

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <title>Belajar JavaScript: Inline JS</title>
6   </head>
7   <body>
8     <button onclick="document.getElementById('myH1').innerHTML='Hello World'">
9       Click me!
10    </button>
11    <h1 id="myH1"></h1>
12  </body>
13 </html>
```

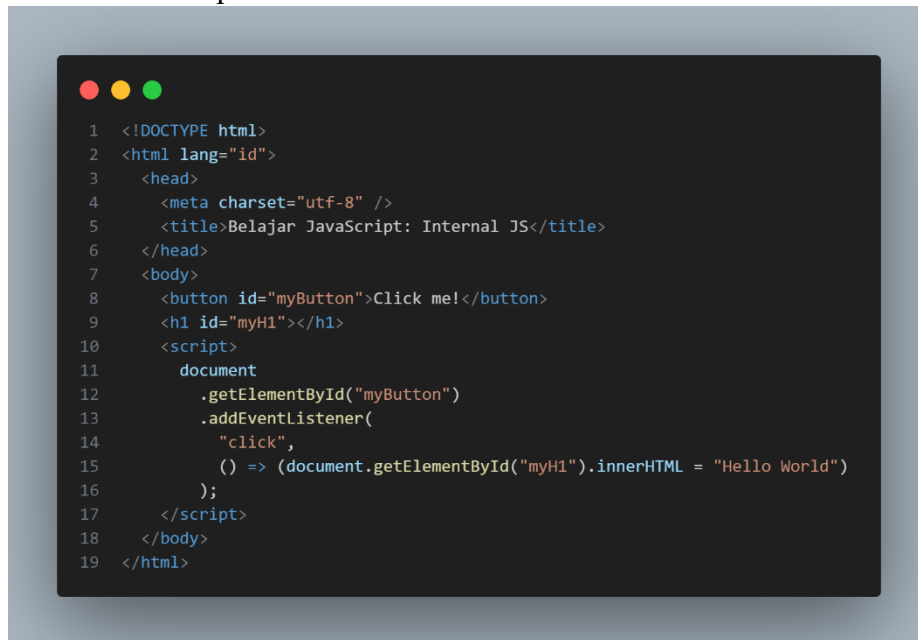
Penjelasan :

1. Pada kode ini merupakan contoh sederhana bagaimana cara penggunaan javascript dengan metode inline untuk memanipulasi document object model. Dengan memencet tombol user dapat melihat langsung perubahan pada sebuah halaman tanpa harus memuat ulang .
2. `onclick="document.getElementById('myH1').innerHTML='Hello World'"` : untuk mengambil sebuah elemen `<h1>` yang tempatnya berada dibawah tombol. Kemudian mengubah sebuah konten dari elemen tersebut menjadi sebuah teks "Hello world"

output :



3. internal Javascript



Penjelasan :

1. `<title>` : judul halaman yang akan muncul pada tab browser yang akan kita buka nantinya
2. Tombol dengan ID `myButton` saat diklik akan menjalankan fungsi pada javascript
3. `<h1>` elemen heading yang akan menampilkan sebuah teks "Hallo world" pada saat diklik
4. `.addEventListener("click", ...)` : menambahkan pendengar event untuk mendeteksi Ketika tombol diklik
5. Kode ini menunjukkan cara menggunakan javascript internal untuk merespons interaksi pengguna dengan elemen HTML.

Output :



Hello World

4. External JavaScript

HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <title>Belajar JavaScript: External JS</title>
6   </head>
7   <body>
8     <button id="myButton">Click me!</button>
9     <h1 id="myH1"></h1>
10    <script src="assets.js"></script>
11  </body>
12 </html>
```

JS

```
1 document
2   .getElementById("myButton")
3   .addEventListener(
4     "click",
5     () => (document.getElementById("myH1").innerHTML = "Hello World")
6   );
```

Penjelasan :

Ketika halaman di-load di browser, tombol "click me!" akan muncul. Setelah pengguna mengklik tombol, kemungkinan besar JavaScript di dalam file `my_code.js` akan menangkap aksi klik tersebut dan melakukan sesuatu seperti mengubah teks di elemen `h1` yang kosong. Semua logika yang terkait dengan

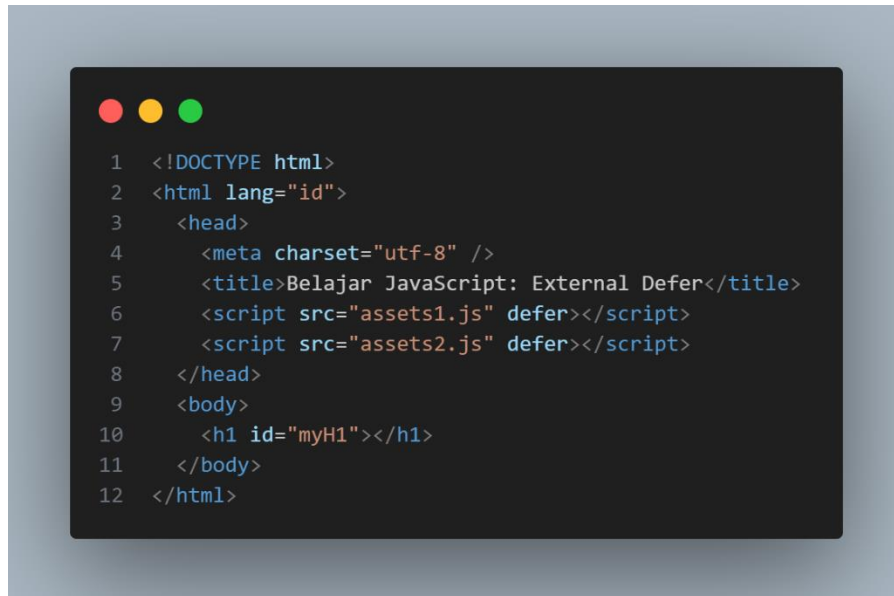
interaksi ini berada di file JavaScript eksternal my_code.js sehingga struktur sebuah HTML ini tetap rapi dan terpisah dari kode logika

Output :



Hello World

5. External defer



JS 1



JS 2

```
1 document.getElementById("myH1").innerHTML = "Hallo Dunia";
```

Penjelasan :

1. Kode html ini merupakan sebuah struktur dasar halaman web yang memuat dua file java script eeksternal dengan menggunakan teks `<script>` dan atribut `defer`
2. `<script src="assets1.js" defer></script>` dan `<script src="assets2.js" defer></script>` ; memuat dua file javascript eksternal. Lalu pada atribut `defer` memastikan bahwa file js dimuat dan akan dieksekusi setelah semua halaman html selesai diproses oleh browser sehingga tidak menghalangi halaman yang lain

Output :



Hallo Dunia

6. No Script

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title> Belajar JavaScript: No Script</title>
6 </head>
7 <body>
8   <h1 id="myH1"></h1>
9   <script>
10     document.getElementById('myH1').innerHTML='JavaScript Aktif';
11   </script>
12   <noscript>
13     <h2>JavaScript tidak aktif, mohon diaktifkan untuk bisa mengakses halaman ini</h2>
14   </noscript>
15 </body>
16 </html>
```

Penjelasan :

1. Kode ini mencari sebuah elemen dengan menggunakan `id="myH1"` dan mengubahnya menjadi sebuah teks "Javascript aktif" jika js diaktifkan pada browser heading H1 akan menampilkan "JavaScript aktif"

2. `<nonscript>` bagian ini digunakan untuk menangani sebuah kondisi Dimana java script dinonaktifkan pada sebuah browser. Jika dinon aktifnkan maka konten dalam tag `<nonscript>` akan ditampilkan dan menampilkan sebuah pesan peringatan bahwa js tidak aktif dan meminta user untuk mengaktifkannya agar bisa mengakses halaman itu.

Output:



JavaScript Aktif

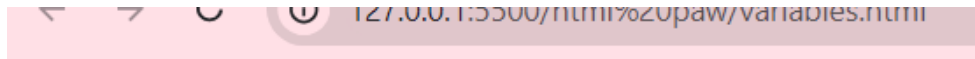
7. Variables

```
1
2 <!DOCTYPE html>
3 <html lang="id">
4   <head>
5     <meta charset="utf-8" />
6     <title>Belajar JavaScript</title>
7   </head>
8   <body>
9     <h1>Belajar JavaScript: Variables</h1>
10    <script>
11      // Deklarasi Variabel
12      var angka1;
13      let angka2;
14
15      // Mengisi Nilai Variabel
16      let angka;
17      angka = 192;
18      console.log(angka);
19
20      // Inisialisasi Variabel
21      let angka3 = 192;
22      console.log(angka3); // 192
23
24      // Typeless Programming Language
25      let foo;
26      foo = "Selamat Pagi";
27      console.log(foo); // Selamat Pagi
28
29      foo = 1234.56;
30      console.log(foo); // 1234.56
31
32      foo = "Selamat Malam";
33      console.log(foo); // Selamat Malam
34
35      foo = false;
36      console.log(foo); // false
37
38      // Konstanta
39      const PI = 3.14;
40      const SEMANGAT_PAGI = "Semangat Pagi";
41
42      console.log(PI); // 3.14
43      console.log(SEMANGAT_PAGI); // Semangat Pagi
44
45      // Konstanta Error
46      // const PHI = 3.14;
47      // PHI = 4.14; // TypeError: Assignment to constant variable
48
49      // const SALAM_PAGI; // SyntaxError: Missing initializer in const declaration
50      // SALAM_PAGI = "Selamat Pagi";
51    </script>
52  </body>
53 </html>
54
55
```

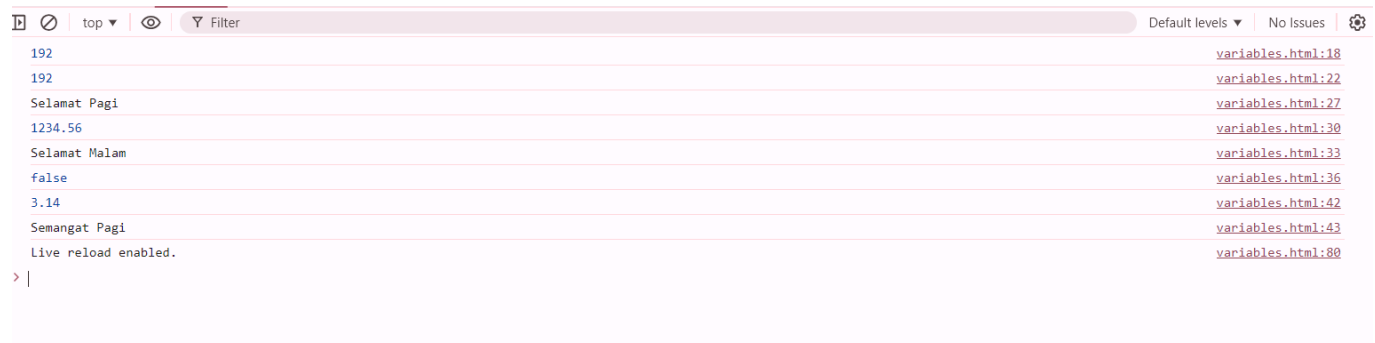
Penjelasan :

1. Praktikum ini memperkenalkan konsep variabel dalam JavaScript. Variabel message menyimpan string dan kemudian ditampilkan menggunakan document.write(). Variabel adalah cara untuk menyimpan data yang dapat digunakan kembali dalam program.

Output :



Belajar JavaScript: Variables



8. Data Types

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8" />
5   <title>Belajar JavaScript: Tipe Data</title>
6 </head>
7 <body>
8   <h1>Belajar JavaScript: Data Type</h1>
9   <script>
10     // Number
11     let foo = 100;
12     let bar = -5000;
13     let baz = 0.66634;
14
15     console.log(foo); // 100
16     console.log(bar); // -5000
17     console.log(baz); // 0.66634
18
19     // String
20     let text;
21
22     text = "Hello World";
23     console.log(text);
24
25     text = "Sedang belajar JavaScript";
26     console.log(text);
27
28     text = "199";
29     console.log(text);
30
31     // Type Of
32     let num = 199;
33     console.log(typeof num); // number
34
35     let word = "199";
36     console.log(typeof word); // string
37
38     // Template String
39     let name = "Purnama";
40     let hello = `Semangat Pagi ${name}`;
41     console.log(hello); // Semangat Pagi Purnama
42
43     let myHello = "Semangat Pagi " + name;
44     console.log(myHello); // Semangat Pagi Purnama
45
46     // Boolean
47     let benar = true;
48     let salah = false;
49
50     console.log(benar); // true
51     console.log(salah); // false
52
53     // Null
54     let myNull = null;
55     console.log(myNull); // null
56
57     // Array
58     let siswa = ["Andri", "Joko", "Sukma", "Rina", "Sari"];
59
60     console.log(siswa[0]); // Andri
61     console.log(siswa[1]); // Joko
62     console.log(siswa[2]); // Sukma
63     console.log(siswa[3]); // Rina
64     console.log(siswa[4]); // Sari
65
66     // Change Array Value
67     let arr = ["andi", "santi", "joko"];
68
69     arr[0] = "alex";
70     console.log(arr); // Array [ "alex", "santi", "joko" ]
71
72     arr[3] = "rika";
73     console.log(arr); // Array [ "alex", "santi", "joko", "rika" ]
74
75     // Array Destructuring
76     let mahasiswa = ["Andi", "Lisa", "Eko"];
77     let [a, b, c] = mahasiswa;
78
79     console.log(a); // Andi
80     console.log(b); // Lisa
81     console.log(c); // Eko
82   </script>
83 </body>
84 </html>
```

Penjelasan :

1. di sini diperkenalkan tipe data dasar dalam JavaScript seperti number (angka), string (teks), dan boolean (nilai benar/salah). Tipe data ini digunakan untuk merepresentasikan informasi yang berbeda dalam JavaScript.

Output :

```
▼ Array(4) [i] data_type.html:70
  0: "alex"
  1: "santi"
  2: "joko"
  3: "rika"
  length: 4
  ► [[Prototype]]: Array(0)

▼ Array(4) [i] data_type.html:73
  0: "alex"
  1: "santi"
  2: "joko"
  3: "rika"
  length: 4
  ► [[Prototype]]: Array(0)

Hello World data_type.html:23
Sedang belajar JavaScript data_type.html:26
199 data_type.html:29
number data_type.html:33
string data_type.html:36
Semangat Pagi Purnama data_type.html:41
Semangat Pagi Purnama data_type.html:44
true data_type.html:50
false data_type.html:51
null data_type.html:55
Andri data_type.html:60
Joko data_type.html:61
Sukma data_type.html:62
Rina data_type.html:63
Sari data_type.html:64

Rina data_type.html:63
Sari data_type.html:64
► Array(4) data_type.html:70
► Array(4) data_type.html:73
Andi data_type.html:79
Lisa data_type.html:80
Eko data_type.html:81
```

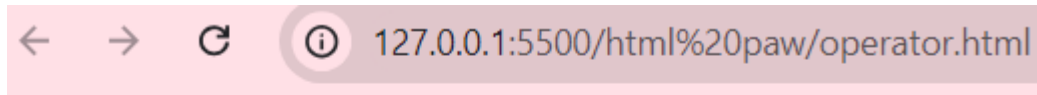
9. Operator

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3 <head>
4 <meta charset="utf-8" />
5 <title>Belajar JavaScript</title>
6 </head>
7 <body>
8 <h1>Belajar JavaScript: Operator</h1>
9 <script>
10 // Aritmatika
11 let foo;
12
13 foo = +100;
14 console.log(foo); // 100
15
16 foo = -22;
17 console.log(foo); // -22
18
19 foo = 30 + 5;
20 console.log(foo); // 35
21
22 foo = 3.33 + 9.02;
23 console.log(foo); // 12.35
24
25 foo = 9 * 7;
26 console.log(foo); // 63
27
28 foo = 9 ** 2;
29 console.log(foo); // 81
30
31 foo = 6 + 8 / 2 + 6;
32 console.log(foo); // 16
33
34 foo = 30 % 7;
35 console.log(foo); // 2
36
37 // Increment & Decrement
38 let val;
39
40 val = 7;
41 console.log(++val); // 8
42 console.log(val); // 8
43
44 val = 7;
45 console.log(val++); // 7
46 console.log(val); // 8
47
48 val = 7;
49 console.log(--val); // 6
50 console.log(val); // 6
51
52 val = 7;
53 console.log(foo--); // 7
54 console.log(val); // 6
55
56 // Spread Operator
57 let nilai1 = ["a", "b", "c", "d"];
58 console.log(nilai1); // Array [ "a", "b", "c", "d" ]
59
60 let nilai2 = [1, 2, 3, 4];
61 console.log(nilai2); // Array [ 1, 2, 3, 4 ]
62
63 let nilai3 = [...nilai1, "e", "f"];
64 console.log(nilai3); // Array [ "a", "b", "c", "d", "e", "f" ]
65
66 let nilai4 = [0, ...nilai2, 5, 6];
67 console.log(nilai4); // Array [ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 ]
68
69 let nilai5 = [...nilai2, ...nilai3];
70 console.log(nilai5); // Array [ 1, 2, 3, 4, "a", "b", "c", "d", "e", "f" ]
71
72 // Spread Operator Object
73 let mahasiswa = {
74   nama: "Budi",
75   umur: 19,
76   jurusan: "Sistem Informasi",
77 };
78
79 let mahasiswa1 = {
80   ...mahasiswa,
81   umur: 20,
82   tempatLahir: "Surabaya",
83 };
84
85 console.log(mahasiswa1); // {nama: "Budi", umur: 20, jurusan: "Sistem Informasi", tempatLahir: "Surabaya"}
86 </script>
87 </body>
88 </html>
```

Penjelasan :

1. Skrip di dalam elemen `<script>` mendemonstrasikan beberapa operator dasar dalam JavaScript, termasuk operator aritmatika, increment/decrement, dan spread operator
2. `++` dan `--` digunakan untuk menambah dan mengurangi sebuah nilai variable dengan 1
3. Spread operator digunakan untuk menyebarkan sebuah elemen array atau property objek kedalam array atau sebuah objek baru

Output :



Belajar JavaScript: Operator

100	operator.html:14
-22	operator.html:17
35	operator.html:20
12.35	operator.html:23
63	operator.html:26
81	operator.html:29
16	operator.html:32
2	operator.html:35
8	operator.html:41
8	operator.html:42
7	operator.html:45
8	operator.html:46
6	operator.html:49
6	operator.html:50
2	operator.html:53
7	operator.html:54
► Array(4)	operator.html:58
► Array(4)	operator.html:61
► Array(6)	operator.html:64
► Array(7)	operator.html:67
► Array(10)	operator.html:70

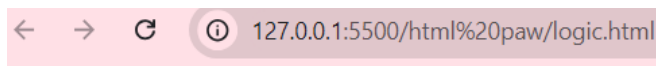
10. Logic

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="id">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Belajar JavaScript: Logic</title>
6    </head>
7    <body>
8      <h1>Belajar JavaScript: Logic</h1>
9      <script>
10        // IF
11        let user = "admin";
12        if (user === "admin") {
13          console.log("Selamat datang admin...");
14        }
15
16        // IF ELSE
17        let hari = "selasa";
18
19        if (hari === "senin") {
20          console.log("Saatnya kerja...");
21        } else {
22          console.log("Bukan hari senin...");
23        }
24
25        // SWITCH
26        let nilai = 6;
27
28        switch (nilai) {
29          case 1:
30          case 2:
31          case 3:
32          case 4:
33          case 5:
34            console.log("Selama ini ngapain aja bro?");
35            break;
36          case 6:
37          case 7:
38          case 8:
39            console.log("Belajar lebih giat lagi!");
40            break;
41          case 9:
42          case 10:
43            console.log("Pertahankan!");
44            break;
45          default:
46            console.log("Masukkan angka 1 - 10");
47        }
48
49        // FOR
50        for (let i = 100; i >= 0; i = i - 5) {
51          console.log(i + " * 5 = " + i * 5);
52        }
53
54        // Menampilkan Array
55        let siswa = ["Andri", "Joko", "Sukma", "Rina", "Sari"];
56
57        for (let i = 0; i < 5; i++) {
58          console.log(siswa[i]);
59        }
60
61        // Array Length
62        let murid = ["Andri", "Joko", "Sukma", "Rina", "Sari"];
63        let jumlah_murid = murid.length;
64
65        console.log("Jumlah murid = " + jumlah_murid);
66
67        for (let i = 0; i < jumlah_murid; i++) {
68          console.log(murid[i]);
69        }
70
71        // FOR OF ARRAY
72        let siswas = ["Andri", "Joko", "Sukma", "Rina", "Sari"];
73
74        for (let i of siswas) {
75          console.log(i);
76        }
77      </script>
78    </body>
79  </html>
```

Penjelasan :

1. If dan If-Else: Struktur if digunakan untuk menjalankan blok kode jika kondisi terpenuhi. Dalam contoh, jika variabel user berisi "admin", maka pesan "Selamat datang admin..." akan ditampilkan. Struktur if-else memungkinkan percabangan logika, misalnya jika variabel hari tidak sama dengan "senin", maka akan menampilkan "Bukan hari senin..."
2. Switch: Struktur ini berguna saat ada banyak kondisi. Nilai variabel nilai diperiksa untuk berbagai kemungkinan, seperti jika nilainya 1 hingga 5, tampil pesan "Selama ini ngapain aja bro?". Jika tidak ada yang cocok, bagian default akan menampilkan "Masukkan angka 1 - 10"
3. Looping dengan For: for digunakan untuk perulangan dengan kondisi awal, batas, dan perubahan nilai. Contoh pertama mencetak hasil perkalian setiap kelipatan 5 dari 100 hingga 0

Output :



Belajar JavaScript: Logic

Selamat datang admin...	logic.html:13
Bukan hari senin...	logic.html:22
Belajar lebih giat lagi!	logic.html:39
100 * 5 = 500	logic.html:51
95 * 5 = 475	logic.html:51
90 * 5 = 450	logic.html:51
85 * 5 = 425	logic.html:51
80 * 5 = 400	logic.html:51
75 * 5 = 375	logic.html:51
70 * 5 = 350	logic.html:51
65 * 5 = 325	logic.html:51
60 * 5 = 300	logic.html:51
55 * 5 = 275	logic.html:51
50 * 5 = 250	logic.html:51
45 * 5 = 225	logic.html:51
40 * 5 = 200	logic.html:51
35 * 5 = 175	logic.html:51
30 * 5 = 150	logic.html:51
25 * 5 = 125	logic.html:51
20 * 5 = 100	logic.html:51
15 * 5 = 75	logic.html:51

10 * 5 = 50	logic.html:51
5 * 5 = 25	logic.html:51
0 * 5 = 0	logic.html:51
Andri	logic.html:58
Joko	logic.html:58
Sukma	logic.html:58
Rina	logic.html:58
Sari	logic.html:58
Jumlah murid = 5	logic.html:65
Andri	logic.html:68
Joko	logic.html:68
Sukma	logic.html:68
Rina	logic.html:68
Sari	logic.html:68
Andri	logic.html:75
Joko	logic.html:75
Sukma	logic.html:75
Rina	logic.html:75
Sari	logic.html:75

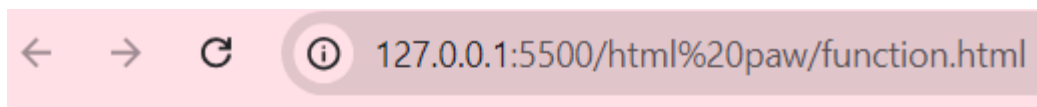
11. Function

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3 <head>
4 <meta charset="utf-8" />
5 <title>Belajar JavaScript: Function</title>
6 </head>
7 <body>
8 <h1>Belajar JavaScript: Function</h1>
9 <script>
10 // Calling Function
11 function pagi() {
12     console.log("Selamat Pagi");
13     console.log("Good Morning");
14     console.log("Ohayou Gozaimasu");
15     console.log("Buenos Dias");
16 }
17 pagi();
18 pagi();
19 pagi();
20
21 // Return Value
22 function pagi() {
23     return "Semangat Pagi";
24 }
25 let salam = pagi();
26 console.log(salam); // "Semangat Pagi"
27
28 // Parameter & Argument;
29 function pagi(siapa) {
30     return "Semangat Pagi " + siapa;
31 }
32 console.log(pagi("Budi")); // Semangat Pagi Budi
33 console.log(pagi("Joko")); // Semangat Pagi Joko
34 console.log(pagi("Sari")); // Semangat Pagi Sari
35
36 // Default Parameter
37 function rata2(a = 10, b = 10, c = 10, d = 10) {
38     let hasil = (a + b + c + d) / 4;
39     return hasil;
40 }
41 let nilai1 = rata2();
42 console.log(nilai1); // 10
43 let nilai2 = rata2(20);
44 console.log(nilai2); // 12.5
45 let nilai3 = rata2(20, 5, 30);
46 console.log(nilai3); // 16.25
47
48 // Normal Function
49 function kuadrat(a) {
50     return a * a;
51 }
52 console.log(kuadrat(5)); // 25
53
54 // Const Function
55 const kuadrat2 = function (a) {
56     return a * a;
57 };
58 console.log(kuadrat2(5)); // 25
59
60 // Arrow Function
61 const kuadrat3 = (a) => {
62     return a * a;
63 };
64 console.log(kuadrat3(5)); // 25
65
66 // Arrow Function
67 const kuadrat4 = (a) => a * a;
68 console.log(kuadrat4(5)); // 25
69
70 // Arrow Function
71 const kuadrat5 = (a) => a * a;
72 console.log(kuadrat5(5)); // 25
73
74 // Arrow Function
75 const greeting = () => "Semangat Pagi";
76 console.log(greeting()); // Semangat Pagi
77
78 // Arrow Function
79 const greeting2 = (kapan, siapa) => `Selamat ${kapan}, ${siapa}`;
80 console.log(greeting2("Pagi", "Purnama")); // Selamat Pagi, Purnama
81
82 // Arrow Function
83 const greeting3 = (kapan = "Pagi", siapa = "Kawan") =>
84     `Selamat ${kapan}, ${siapa}`;
85
86 console.log(greeting3()); // Selamat Pagi, Kawan
87 console.log(greeting3("Sore")); // Selamat Sore, Kawan
88 console.log(greeting3("Malam", "Purnama")); // Selamat Malam, Purnama
89 </script>
90 </body>
91 </html>
```


Penjelasan :

1. Pagi() mencetak tulisan “selamat pagi” dalam berbagai jenis Bahasa dan fungsi ini dipanggil sebanyak 3kali
2. Fungsi dengan parameter berguna untuk menerima satu parameter siapa dan mengembalikan ucapan selamat pagi yang ditunukan dengan nama yang telah diberikan
3. Fungsi rata2() digunakan untuk menghitung rata rata dari empat buah angka
4. Fungsi Panah (Arrow Functions): Contoh fungsi panah ditunjukkan sebagai cara yang lebih ringkas untuk mendefinisikan fungsi, termasuk versi dengan dan tanpa kurung dan kurung kurawal. Fungsi ini juga dapat mengembalikan nilai yang diformat, seperti yang terlihat pada fungsi greeting2 dan greeting3, yang memungkinkan untuk mendefinisikan nilai default untuk argumen.

Output :



Belajar JavaScript: Function

Semangat Pagi undefined	function.html:26
Semangat Pagi Budi	function.html:32
Semangat Pagi Joko	function.html:33
Semangat Pagi Sari	function.html:34
10	function.html:42
12.5	function.html:44
16,25	function.html:46
25	function.html:52
25	function.html:58
25	function.html:64
25	function.html:68
25	function.html:72
Semangat Pagi	function.html:76
Selamat Pagi, Purnama	function.html:80
Selamat Pagi, Kawan	function.html:86
Selamat Sore, Kawan	function.html:87
Selamat Malam, Purnama	function.html:88

> |

TUGAS

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7     <title>Kalkulator blvy</title>
8     <link rel="stylesheet" href="style0.css">
9 </head>
10 <body>
11     <div class="calculator">
12         <div class="display" id="display"></div>
13         <div class="buttons">
14             <button onclick="clearDisplay()">C</button>
15             <button onclick="deleteLast()">DEL</button>
16             <button onclick="appendOperator('/')">/</button>
17             <button onclick="appendOperator('*')">*</button>
18
19             <button onclick="appendNumber('7')">7</button>
20             <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
21             <button onclick="appendNumber('9')">9</button>
22             <button onclick="appendOperator('-')">-</button>
23
24             <button onclick="appendNumber('4')">4</button>
25             <button onclick="appendNumber('5')">5</button>
26             <button onclick="appendNumber('6')">6</button>
27             <button onclick="appendOperator('+')">+</button>
28
29             <button onclick="appendNumber('1')">1</button>
30             <button onclick="appendNumber('2')">2</button>
31             <button onclick="appendNumber('3')">3</button>
32             <button onclick="calculateResult()" class="equal">=</button>
33
34             <button onclick="appendNumber('0')" class="zero">0</button>
35             <button onclick="appendNumber('.')">.</button>
36         </div>
37     </div>
38
39     <script src="script.js"></script>
40 </body>
41 </html>
42
```

Penjelasan :

1. `<!DOCTYPE html>` : deklarasi yang memberi tahu browser bahwa dokumen yang akan digunakan saat ini berjenis HTML5
2. `<html lang="en">` adalah sebuah elemen root dari dokumen HTML atribut `lang="en"` yang menunjukkan bahwa Bahasa yang akan digunakan pada dokumen ini adalah Bahasa Inggris
3. `<head>` berisi sebuah metadata untuk halaman web seperti contohnya pengaturan karakter, kompatibilitas browser, dan pengaturan tampilan pada perangkat dan judul halaman
4. `<title>Kalkulator</title>` : judul halaman yang akan ditampilkan
5. `<div class="calculator">` bagian ini adalah bagian utama untuk kalkulator dengan class calculator yang akan diatur oleh file CSS
6. Setiap tombol menggunakan atribut `onclick` yang akan memanggil fungsi JS dari file `script.js`. Contohnya `clearDisplay()` untuk menghapus semua konten pada layar, `deleteLast()` menghapus karakter pada layar, operator `/ * - +` untuk menambahkan operator ke layar kalkulator dengan memanggil fungsi `appendOperator()`

Output :

