

# Podstawowe informacje o League of Legends.

Kamil Kiedrowicz

13.02.2016

## 1 Wstęp.

### 1.1 Czym jest Liga Legend?



Rysunek 1: Logo Ligi legend

Jest to darmowa gra drużynowa stworzona przez firmę RIOT, która łączy w sobie elementy gier typu RTS i RPG. Polega ona na rywalizacji dwóch drużyn składających się graczy, którzy mają do dyspozycji ponad 100 grywalnych postaci.

### 1.2 Mikropłatności.

W grze dostępne mamy płatne możliwości urozmaicenia sobie gry poprzez nabycie skórek do postaci lub zmiany serwera, nazwy itp. (Te opcje są opcjonalne.)

### 1.3 Co zrobić aby móc zagrać.

1. Przede wszystkim trzeba być połączonym z internetem.
2. Następnie należy utworzyć konto na oficjalnej stronie gry.
3. Po czym trzeba pobrać grę z owej strony, zainstalować i na końcu zalogować się w kliencie gry.
4. Na Końcu zrobić jeszcze tabele (patrz tabela 1 str. 5) i napisać wzór matematyczny (1 str. 5), do których będzie odnośnik. (żart)

## 2 Tryby gry.

### 2.1 Klasyczny.

Jest to najbardziej popularny tryb w Lidze Legend, w którym celem drużyny jest zniszczenie wrogiego Nexusa (czyli bazy). Jednak aby to zrobić trzeba

najpierw przedrzeć się przez wrogie wieże i budynki nazywane inhibitorami. Na ten tryb gry zostały przeznaczone trzy mapy:

- Summoner's Rift.



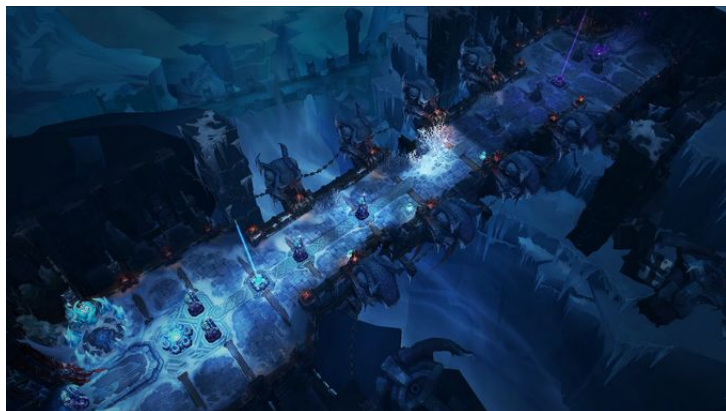
Rysunek 2: Summoners Rift najpopularniejsza mapa.

- Twisted Treeline.



Rysunek 3: Mapa Twisted Treeline

- Howling Abyss(Tylko poprzez niestandardowe tworzenie gier.) (Patrz obrazek 4 str.4)



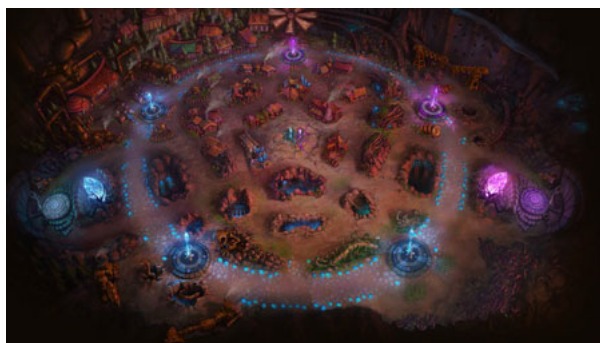
Rysunek 4: Mapa Howling Abbys.

#### 2.1.1 ARAM.

Jest to tryb gry wzorowany na klasycznym. Akcja dzieje się na mapie Howling Abbys. Różni się tym, że bohaterowie zostają przydzieleni losowo oraz wszyscy walczą na jednej "lini". Nazwa aram to skrót od angielskiego All Random All Mid.

### 2.2 Tryb Dominion.

Jest to dodatkowy tryb polegający na przejmowaniu baz, im więcej baz przejętych posiada dana drużyna, tym szybciej spada poziom zdrowia wrogiego Nexusa. Na ten tryb została przeznaczona specjalna mapa o nazwie The Crystal Scar.



Rysunek 5: The Crystal Scar.

### 3 Dodatkowe informacje.

Jak napisałem wcześniej, żeby móc zagrać w tę grę muszę wstawić jeszcze tabelę oraz wzór matematyczny. Poniżej znajduje się tabela z kilkoma postaciami dobrymi na start (wraz z ceną).

Tabela 1: Polecane postacie na start.

Postać	cena (riot points)	cena (Punkty zasług)
Darius	975	6300
Tryndamere	585	1350
Teemo	585	1350
Ashe	260	450
Heimerdinger	790	3150
Jinx	975	6300

Poniżej wzór matematyczny.

$$a^3 + b^3 = (a * b) * (a^2 - a * b + b^2) \quad (1)$$

### Literatura

- [1] Leslie Lamport, *LaTeX: A Document Preparation System*. Addison Wesley, Massachusetts, 2nd Edition, 1994.
- [2] <http://gameinfo.eune.leagueoflegends.com/pl/game-info>
- [3] <http://pl.leagueoflegends.wikia.com/wiki>
- [4] WYDANIE SPECJALNE CD-ACTION 4/2015