Projekt 1

PHP programmering och syntax

Projektet går ut på att göra några användbara PHP-skript som belyser funktionaliteten och syntaxen för PHP-språket. Målet med projektet är att studeranden efter slutfört projekt behärskar syntax och basfunktionalitet hos PHP.

Observera också att om du vill köra php på skolans server måste du anropa skriptet via https://cgi.arcada.fi/~anvandarnamn/ som är vår interna php-server. Php-skript får ej köras på http://people.arcada.fi/~anvandarnamn/ av säkerhetsskäl.

1. Användardata - Användare, IP, apache version mm

4⊠Gör ett PHP-skript som avläser, kontrollerar och skriver ut någon intressant information ur systemareorna. Skriv t.ex. ut användarens namn och IP-adress.

3⊠Skriv ut versionerna av Apache och PHP.

3⊠Skriv också ut serverns namn och IP-adresser.

2. Tid och datum samt veckodag och månad på svenska

4⊠Gör ett PHP-skript som skriver ut tid och datum som vi gör i Finland

3⊠samt veckodagen och månaden på svenska.

3⊠Räkna också ut vilket veckonummer det är och skriv ut det.

3. Formulär var användaren lägger in datum och servern svarar hur långt det är dit

2⊠Gör ett formulär där användaren matar in ett datum och räkna ut vad det är för en veckodag 3⊠samt hur många dygn, timmar, minuter och sekunder det idag är till datumet och skriver ut det åt användaren.

2⊠Kontrollera användarens inmatning.

3⊠Kontrollera också om datumet är i framtiden eller i det förflutna och meddela användaren det.

4. Signup form som skickar ett slumpmässigt lösenord i ett "confirmation email

2⊠Gör ett formulär där användaren kan mata in ett användarnamn och en e-postadress.

2⊠Kontrollera att data är acceptabelt.

6⊠Skicka en konfirmering med ett slumpmässigt valt lösenord med säker epost till användaren.

5. Cookie script som hälsar på returnerande användare

3⊠Gör ett skript som sätter en cookie åt användaren första gången den besöker sidan och registrerar när det inträffade.

3⊠När man besöker sidan pånytt meddelar du att användaren varit här tidigare 4⊠och när hen var på sidan första gången.

6. PHP-Session möjliggör att gömma vissa sidor från användaren

5⊠Gör en PHP-session vilken möjliggör att du kommer åt sessionsvariabler när du hoppar från en sida till en annan. Med session kan du också säkerställa att användaren är inloggad och inte hoppar direkt till en sida som kräver inloggning.

5⊠Skapa två roller (admin och user) och visa olika innehåll för admins och users och gäster

7. Ladda upp fil till servern (för att senare kunna lägga till en profilbild)

2⊠Gör ett formulär och skript som frågar efter ett filnamn av användaren och sedan möjliggör uppladdning av filen till servern.

2⊠Säkerställ att användaren inte kan ladda upp filer som kan exekveras.

3⊠Gör ett skript som visar vilka filer har uppladdats

3⊠och tillåt användaren att se på dem.

8. En Besöksräknare som lagrar det totala antalet besök på en sida i en fil.

5⊠Gör ett script som lagrar totala antalet besök på din sajt.

5⊠Du ska också registrera något annat såsom t.ex. besökarens IP-adress och tidpunkt för besöket.

9. Gästbok där kommentarer lagras i en fil (utvecklas senare till blogg/comments)

4⊠Gör en PHP-baserad gästbok där kommentarerna lagras i en fil.

3⊠Varje kommentar bör förses med tidsmärkning.

3⊠Den nyaste kommentaren bör komma först!

10. Reflektion och feedback

3⊠Reflektera över ditt utförande av detta projekt och hela denna kurs hittills i en webbrapport (html eller php).

2⊠Vad har varit bra, dåligt

2⊠ lätt eller svår?

3⊠Hur skall jag förbättra kursen?

Alla deltagare i kursen ska lämna in projektuppgiften via itslearning som innehåller adressen till rapportsidan från vilken jag lätt kan testa alla deluppgifter.

Kom ihåg att meddela mig eventuella lösenord.

Du bör dessutom komma ihåg att göra phps-filer för varje skript och sätta en länk till dem så jag kan se källkoden. Uppgifterna bedöms med vitsordet 0-5.

Bonuspoäng för:

2⊠design,

2⊠visuellt förverkligande, integrering

2[∞]idérikedom, teknisk lösning,

2⊠felfrihet och omfattning.

2⊠Smarta implementationer

5⊠Zoom timecodes(x3)