

Projekt 2

PHP och SQL programmering

Projektet går ut på att lära sig hur man bygger upp och underhåller en webbapplikation som baserar sig på en SQL-databas och hur man kopplar sig till den från ett PHP-skript. Målet är att konstruera en typisk, dynamisk databasbaserad webbplats med separata användar-, redigerings- och administrationssidor.

Se till att alla sidor har sessionshantering så att du kan skilja mellan olika användarroller såsom: oregistrerad, registrerad, editor och administrator.

Grundregeln är att oregistrerade användare endast kan se på sidor eller inlägg.

Registrerade användare kan kommentera sidor eller inlägg. Editorer kan göra nya eller ändra sidor eller inlägg och administratören får göra allt, t.o.m. ta bort sidor.

1. Specifikation - Planera och specificera din databasbaserade webbapplikation.

3☒ Du kan planera en webbapplikation t.ex. för en blogg, ett diskussionsforum, en Wiki, ett lopptorg, en bostadsförmedling, en uthyrningsfirma, en CMS eller en webbutik av något slag.

3☒ Tänk på de olika användarnas roller så du vet vilka sidor skall vara tillgängliga för olika användare såsom oregistrerade, registrerade, editorer och administratörer.

4☒ Dokumentera användargränssnittets utseende, struktur och funktionalitet i webbrapporten.

2. Databasen - Bygg upp databasen.

3☒ Fundera på hur många fält som behövs samt på varje fälts innehållstyp.

3☒ Fyll i litet grunddata för alla tabeller så du kan testa att allt fungerar.

Bekanta dig med grunderna i SQL och lär dig hur man använder SELECT, INSERT INTO, UPDATE och DELETE samt hur de kompletteras med WHERE, LIKE och ORDER BY.

4☒ Dokumentera databasens struktur med diagram och lista tabellernas innehåll så alla fälts/kolumners egenskaper framgår i webbrapporten.

3. Användarhantering - Gör PHP:n för startsidan med inloggning och registrering.

4☒ Den som kommer in på webbplatsen kan registrera sig och få ett konto som bestämmer användarnamn, lösenord, e-post, datum för när användaren anslutit sig, datum för senaste besök, antal besök och vilken roll användaren har på webbplatsen.

4☒ Bygg de tabeller som behövs för detta i SQL-databasen. Kom ihåg att anropa inloggningssidan med https så du får kryptering på inloggningen samt att

2☒ spara lösenordet krypterat.

4. Hämta data från databasen - Presentera databasen för bossen

10☒ Gör en PHP-tillämpning som listar ut all relevant information från en tabell i ett snyggt format.

5. Mata in data i databasen - Lägg till data

4☒Gör en PHP-tillämpning som möjliggör snabb och bekväm inmatning av ytterligare information i databasen.

4☒Välj en eller flera tabeller där det är logiskt att mata in data och

2☒tillåt inmatning endast om man är registrerad.

6. Ändra information i databasen - Uppdatera eller korrigera data

Gör en PHP-tillämpning som möjliggör uppdatering eller korrigering av existerande poster i databasens tabeller.

Tillåt modifiering av information för både editorer och administratörer.

7. Ta bort data från databasen - GDPR compliance?

6☒Gör en PHP-tillämpning som möjliggör radering av poster i databasens tabeller.

4☒Verifiera den information användaren vill radera.

8. Sök i databasen - Snälla inga flera google custom search boxes >.<

6☒Gör en flexibel textbaserad PHP-sökmotor som kan söka upp poster

4☒från någon av databasens tabeller.

9. Administration - Övning i user interface <-> DB

6☒Gör ett administratorgranssnitt där du kan administrera både användare

4☒och andra tabeller i databasen.

10. Reflektion och feedback - Reflektera över projektet i en webbrapport.

4☒Projektet har lite mer frihet än projekt 1 vilket innebär att ni har mer att förklara för mig.

2☒Märk att specifikationsuppgiften ska måla upp en klar bild över vad det är ni har valt att göra.

4☒Bygg här på specifikationen med förklaringar över val och strukturer, kommentera varje uppgift som har valfrihet i sig (ex. 4. Lista ut *relevant* information, vad valde ni att lista ut... 5. Vilka tabeller kan man mata in data i? osv.)

Bonuspoäng:

2☒Ifall ni har kommit på nytt eller funderat kring t.ex förslagen i enkäten i kursen, kommentera gärna också i det här projektet vad som har varit bra, dåligt, för lätt eller för svårt.

2☒Även förbättringsförslag eller allmänna insikter över vad ni funderat kring under kursen är välkomna.

2☒Även design och visuellt förverkligande,

2☒integrering och eller idérikedom, tekniska lösningar,

2☒felfrihet och omfattning ger extrapoäng.

Alla deltagare i kursen ska lämna in projektuppgiften via itslearning som innehåller adressen till rapportsidan från vilken jag lätt kan testa alla deluppgifter och får en överblick av databasen

samt webbsidorna där skripten utnyttjas. Projektet bedöms med vitsordet 0-5 eller motsvarande poängskala (ex. 0-100).

Kom ihåg att göra txt-filer för varje skript och sätta en länk till dem så jag kan se källkoden.