 (10)

简要教程

WOW.js是一款效果炫酷的元素在页面滚动时展示[CSS3](http://www.htmleaf.com/css3/)动画的JS插件。默认wow.js使用animate.css作为动画库，但是你可以通过设置来使用你喜欢的动画库。

 安装

可以通过bower或npm来安装wow.js插件。

|  |
| --- |
| bower install wowjs  npm install wowjs |

 使用方法

在页面中引入animate.css文件和wow.min.js文件。

|  |
| --- |
| <link rel="stylesheet" href="css/animate.css">  <script type="text/javascript" src="js/wow.min.js.js"></script> |

**HTML结构**

如果你想某个HTML元素在页面滚动时执行动画效果，只需要简单的为这个元素添加.wow class类。然后在[animate.css](http://daneden.github.io/animate.css/)中选择一种动画class类。

|  |
| --- |
| <div class="wow bounceInUp">    Content to Reveal Here  </div> |

**初始化插件**

可以通过imageMaps()来初始化一个imageMaps实例。

 配置参数

你可以在HTML代码中通过data属性来设置配置参数。例如：

|  |
| --- |
| <section class="wow slideInLeft" data-wow-duration="2s" data-wow-delay="5s"></section>  <section class="wow slideInRight" data-wow-offset="10"  data-wow-iteration="10"></section> |

默认的JS配置参数如下：

|  |
| --- |
| var wow = new WOW(    {      boxClass:     'wow',      animateClass: 'animated',      offset:       0,      mobile:       true,      live:         true,      callback:     function(box) {        // the callback is fired every time an animation is started        // the argument that is passed in is the DOM node being animated      },      scrollContainer: null    }  );  wow.init(); |

* boxClass：动画元素的class名称。默认为'wow'。
* animateClass：动画class类。默认为'animated'。
* offset：触发动画时元素的偏移距离。默认为0。
* mobile：是否在移动设备上触发动画。默认为true。
* live：是否异步加载内容。默认为true。
* callback：回调函数。
* scrollContainer：可选的滚动容器选择器，不设置时默认为window。