

## **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL (STUDI KASUS PAUD TERPADU BISSMILLAH KOTA BUKITTINGGI) “**

**Yoga Ananda Putra<sup>1)</sup>, Dr. Ir. Sumijan, M.Sc<sup>2)</sup>, Mardison, S.Kom, M.Kom<sup>3)</sup>**

Ilmu Komputer, Sistem Informasi,

Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang, Sumatera Barat

Email: [yogaanandaputra19@gmail.com](mailto:yogaanandaputra19@gmail.com), [sumijan@upiypk.ac.id](mailto:sumijan@upiypk.ac.id), [mardison@upiypk.ac.id](mailto:mardison@upiypk.ac.id)

---

### **Abstrak**

Tujuan dari skripsi ini adalah merancang suatu aplikasi yang menyajikan informasi yang dibutuhkan elemen sekolah agar dapat diperoleh secara lebih mudah dan efisien. Metode penelitian menggunakan analisis dan perancangan sistem informasi dimana pada tahap analisis akan dibahas analisa sistem yang sedang berjalan. Kemudian pada tahap perancangan akan dibahas dan dilihat aliran sistem informasi baru, UML, disain *user interface* dan disain *file database*. Hasil yang dicapai berupa pembuatan aplikasi yang mampu mempercepat proses pembuatan laporan atau informasi sesuai dengan apa yang diinginkan sekolah. Dan sebagai bentuk penerapan dari teknologi yang ada pada saat ini.

Kesimpulan adalah dengan penggunaan teknologi komputer secara optimal dapat membantu kinerja dari pihak sekolah dalam memberikan informasi mengenai data siswa.

**Kata Kunci: Sistem Informasi Akademik, PHP dan Database MySQL**

---

## **1. PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Pendidikan adalah salah satu faktor yang sangat penting dalam perkembangan suatu negara, semakin baik perkembangan, isi dan kualitas pendidikan suatu bangsa maka akan semakin baik pula perkembangan negara tersebut, semakin mengerti suatu bangsa akan pentingnya suatu pendidikan maka akan semakin baik kualitas pendidikan negara tersebut. Indonesia adalah negara yang masih dalam tahap perkembangan, tentunya dalam segala aspek dan tidak terkecuali dunia pendidikan. Saat ini kenyataan yang terjadi tentang dunia pendidikan di Indonesia masih dapat terbilang tidak terlalu baik, terutama dalam bidang pemerataan pendidikan di negara ini. Sistem pendidikan yang diterapkan kebanyakan masih memakai sistem pendidikan konvensional atau dengan sistem pendidikan cara lama yang menggunakan cara-cara manual dalam aktivitas pendidikannya baik mengenai cara pengolahan data maupun sistem akademik pendidikannya padahal di era serba teknologi ini kecepatan mengolah data dan memperoleh informasi (Andri Setiyawan, Bambang Eka Purnama, Sukadi. “IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security” ISSN: 2302-5700)

Berdasarkan penjelasan dari pemaparan diatas maka penulis mengangkat judul penelitian yakni : **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL (STUDI KASUS PAUD TERPADU BISSMILLAH KOTA BUKITTINGGI)”**.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan tinjauan yang telah dilakukan serta uraian yang tertera diatas, dengan melihat dan memperhatikan sistem yang sedang berjalan maka ditemukan beberapa permasalahan, antara lain:

Adapun pokok permasalahan yang dibahas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana Aplikasi *website* yang dirancang yaitu sistem informasi akademik PAUD Terpadu Bissmillah Kota Bukittinggi?
2. Apakah dengan adanya sistem informasi akademik berbasis web dapat memudahkan dalam proses pembuatan laporan pada PAUD Terpadu Bissmillah Kota Bukittinggi ?
3. Apakah dengan adanya sistem informasi akademik berbasis web yang dirancang dengan Bahasa Pemograman PHP dan database MYSQL dapat efektif untuk diterapkan pada PAUD Terpadu Bissmillah Kota Bukittinggi?

## 1.3 Hipotesa

Dari permasalahan yang ditemukan pada bagian terdahulu maka hipotesa yang dapat dikemukakan, yaitu :

1. Dengan menerapkan sistem informasi akademik berbasis web, diharapkan dapat memberikan informasi nilai murid secara akurat, relevan, dan terpercaya bagi orang tua/ wali murid PAUD Terpadu Bissmillah Kota Bukittinggi.
2. Dengan adanya sistem informasi akademik berbasis web, diharapkan dapat membantu memudahkan dalam proses pembuatan laporan pada PAUD Terpadu Bissmillah Kota Bukittinggi.
3. Dengan adanya sistem informasi akademik berbasis web yang dirancang dengan bahasa pemograman PHP dan database MYSQL diharapkan dapat efektif diterapkan pada PAUD Terpadu Bissmillah Kota Bukittinggi.

## 1.4 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi lebih terarah pada permasalahan yang dihadapi dan sesuai dengan tujuan penulis maka ditetapkan batasan-batasan terhadap masalah yang akan diteliti. Hal ini dilakukan supaya langkah pemecahan tidak menyimpang. Maka batasan yang dimaksud adalah mengenai, yaitu Sistem informasi ini hanya menampilkan data mengenai sejarah paud, profil, visi dan misi, data guru atau staff pengajar, dan cetak hasil belajar atau rapor murid PAUD Terpadu Bissmillah Kota Bukittinggi.

## 1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah:

1. Untuk merancang Sistem Informasi Akademik berbasis web pada PAUD Terpadu Bissmillah.
2. Untuk mempermudah wali murid PAUD Terpadu Bissmillah mengetahui informasi – informasi yang berhubungan dengan akademik.

3. Mengetahui tingkat kelayakan Sistem Informasi Akademik yang akan di gunakan pada PAUD Terpadu Bissmillah.
4. Meningkatkan keefektivitasan dan keefisienan dalam mengolah data akademik di PAUD Terpadu Bissmillah.
5. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Akademik berbasis web pada PAUD Terpadu Bissmillah.

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem dapat didefinisikan dengan, terdapat dua kelompok pendekatan di dalam pendefinisian sistem, yaitu kelompok yang menekankan pada elemen atau komponennya. Pendekatan yang menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Tata sutabri, 2012: 2).

### 2.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem

SDLC atau *Software Development Life Cycle* atau sering disebut juga *System Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan *best practice* atau cara-cara yang sudah teruji baik). (Rosa A.S, M. Shalahuddin, "Rekayasa Perangkat Lunak", 2014:26 - 28).

### 2.3 Alat Bantu Perancangan Sistem

Langkah-langkah yang dilakukan pada tahap merancang suatu sistem informasi dan program adalah membuat usulan pemecahan masalah secara logikal sesuai dengan permasalahan yang ada. Dan alat bantu yang digunakan dalam membantu pemecahan masalah dalam membuat sistem ini antara lain adalah:

#### 2.3.1 UML (*Unified Modelling Language*)

Menurut Rosa A.S, M.Shalahuddin (2014:137). UML (*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan disain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

#### 2.3.4 Use Case Diagram

Rosa A. S, M.Shalahuddin (2014 : 155). *Use case* diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*). *Use case* mendiskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

#### 2.3.5 Class Diagram

Rosa A. S, M.Shalahuddin (2014 : 141). *Class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. *Class diagram* juga menjelaskan hubungan antar *class*

dalam sebuah sistem yang sedang dibuat dan bagaimana caranya agar mereka saling berkolaborasi untuk mencapai sebuah tujuan.

### 2.3.6 Activity Diagram

RosaA.S, M.Shalahuddin (2014 :161) *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses kerja atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

### 2.3.7 Sequence Diagram

RosaA.S,M.Shalahuddin(2014:165) *Sequence diagram* menggambarkan kelakuan *usecase* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. Oleh karna itu untuk menggambarkan *sequence diagram* maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diintansiasi menjadi objek itu. Membuat *sequence diagram* juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada *use case*.

### 2.3.8 Deployment Diagram

Rosa A. S, M. Shalahuddin (2014 :154) Diagram *deployment* menunjukkan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi aplikasi. Diagram *deployment* juga dapat digunakan untuk memodelkan hal-hal berikut :

- a. Sitem tambahan (*embedded system*) yang menggambarkan rancangan *device*, *node*, *hardware*.
- b. Sistem *client/server*.
- c. Sistem terdistribusi murni.
- d. Rekayasa perangkat lunak.

## 2.4 Konsep Dasar Pemrograman

### 2.4.1 Konsep Dasar PHP

#### 2.4.1.1 Pengertian PHP

PHP berasal dari kata *Hypertext Preprocessor*, yaitu bahasa pemrograman universal untuk penayangan pembuatan dan pengembangan sebuah situs *web* dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. Contoh aplikasi program PHP adalah forum (phpBB) dan *MediaWiki* (*software* di belakang *Wikipedia*). Selain itu, PHP juga menjadi pilihan lain dari ASP.NET/C#/VB.NET Microsoft, ColdFusion Macromedia (Mundzir MF, "PHP Tutorial Book for Enginner", 2014:7).

## 2.5 Tipe-tipe Data PHP

Tipe data adalah jenis-jenis data adalah yang dikelompokkan berdasarkan criteria dan watak tertentu yaitu :

#### 1. Integer

Data integer adalah tipe data yang menyatakan bilangan bulat. Jangkauan bilangan integer tergantung pada platform kira-kira 2 milyar. Integer dapat dinyatakan dalam notasi bilangan desimal (basis 10), Hexadecimal (basis 16), dan octal (basis 8). Penemuan notasi Octal harus diawali dengan 0 (no1), sedangkan notasi Hexadecimal harus diawali dengan 0x.

## 2. Floating Point

Tipe data Floating-point atau bilangan adalah tipe data bilangan *Float*, *double*, atau *real* yang dapat dinyatakan dengan bentuk berikut ini.

`$=1.234;`

`$=1.2e3;`

## 3. String

Data string adalah sekumpulan katakarakter. Dalam PHP suatu karakter disebut dengan byte sehingga ada 256 karakter berbeda. Suatu literal dapat dinyatakan dengan tiga cara berbeda:

a. Tanda petik tunggal (*single quoted*)

b. Tanda petik ganda (*double quoted*)

c. *Heredoc Syntax*

## 4. Array

Array merupakan suatu tipe data bentukan yang terdiri dari sekumpulan tipe data lainnya.

## 5. Object

Tipe data object adalah tipe data yang memiliki kombinasi struktur/atribut dan beberapa fungsi/method. Tipe data object pada PHP adalah untuk mendukung pemrograman berorientasi object.

## 6. Resource

Suatu *resource* adalah suatu variabel khusus sebagai acuan terhadap suatu *external resource* diciptakan dan digunakan oleh fungsi khusus.

## 7. NULL

Tipe data NULL menyatakan bahwa suatu variabel tidak memiliki nilai. NULL hanya merupakan nilai mungkin dari tipe NULL yang telah diperkenalkan pada PHP 4, dan keyword NULL adalah *sensitive*.

## 8. Tipe variabel

PHP ditentukan oleh konteks dimana variabel tersebut digunakan. Misalnya, jika suatu variabel diisi dengan suatu bilangan integer, maka variabel tersebut menjadi bertipe integer.

## 9. Casting

Tipe ini merupakan proses pengarahan suatu data yang tersimpan dalam suatu variabel sesuai tipe data yang diarahkan. Proses casting dilakukan dengan operator tipe data yang diarahkan. (Mundzir MF, "PHP Tutorial Book for Beginner", 2014:57-81)

## 2.6 Pengertian MySQL

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public License*). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

## 2.7 Pengertian Database

Menurut Fathansyah, (2012: 2-3) basis data terdiri atas 2 kata, yaitu basis dan data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai maerkas atau gudang, tempat bersarang/berkumpul. Sedangkan data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya, yang diwujudkan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya.

### 3. ANALISA DAN PERANCANGAN

#### 3.1 Analisa Sistem

Analisa sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponen-komponen yang lebih kecil dengan maksud dan tujuan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

##### 3.1.1 Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang berjalan berisi tentang pemaparan Aplikasi Sisfo Sekolah pada Paud Bissmillah Kota Bukittinggi berbasis *Web*. Analisis ini dimaksudkan agar perangkat lunak yang dibangun tidak keluar dari cakupan sistem pengolahan data yang ada. Adapun aliran kerja sistem lama pada Paud Bissmillah Kota Bukittinggi sebagai berikut :

1. Belum adanya *website* yang memberikan informasi atau pengumuman yang berkaitan dengan akademik.
2. Sulit untuk mengakses informasi mengenai kegiatan maupun pengumuman.
3. Pengelolaan data siswa, nilai dan jadwal kegiatan yang masih menggunakan *Microsoft Excell*.

##### 3.1.2Desain Sistem

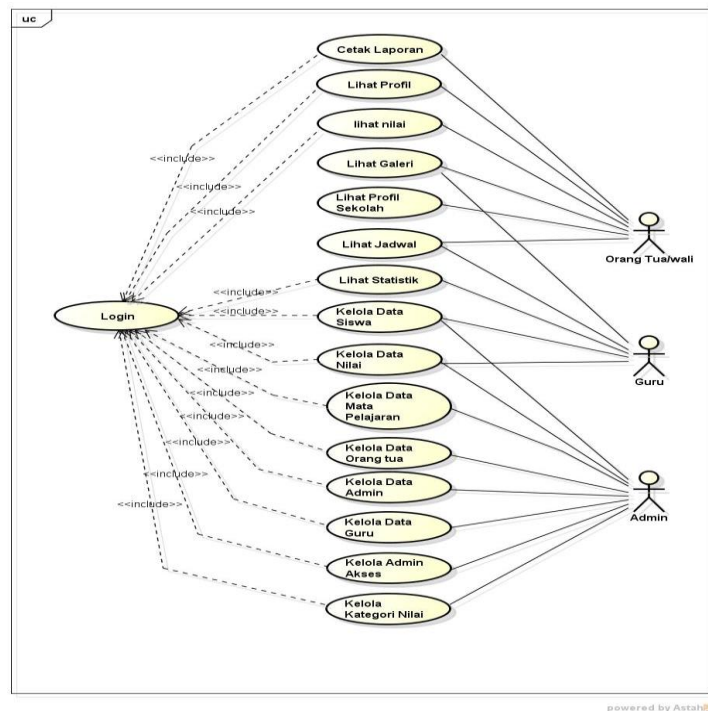
Desain sistem merupakan salah satu tahap dalam siklus hidup pengembangan sistem informasi dimana para analis sistem melakukan desain atau perancangan terhadap sistem baru yang akan dibuat. Dalam perancangan atau desain sistem diperlukan alat bantu dalam perancangan sistem, dalam penelitian ini penulis menggunakan *Unified Modeling Language* (UML).

##### 3.1.3Model UML

Dengan menggunakan model UML membantu dalam memvisualisasikan, menspesifikasikan, membangun, dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan *software* berbasis OO (*Object-Oriented*).

##### 3.1.3.1Use Case Diagram

*Use case diagram* berfungsi untuk menggambarkan kebutuhan fungsional dan menggambarkan kelakuan (*behavior*) sistem yang akan dibuat serta mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. *Use case diagram* pada sistem informasi akademik di PAUD Bissmillah Kota Bukittinggi.

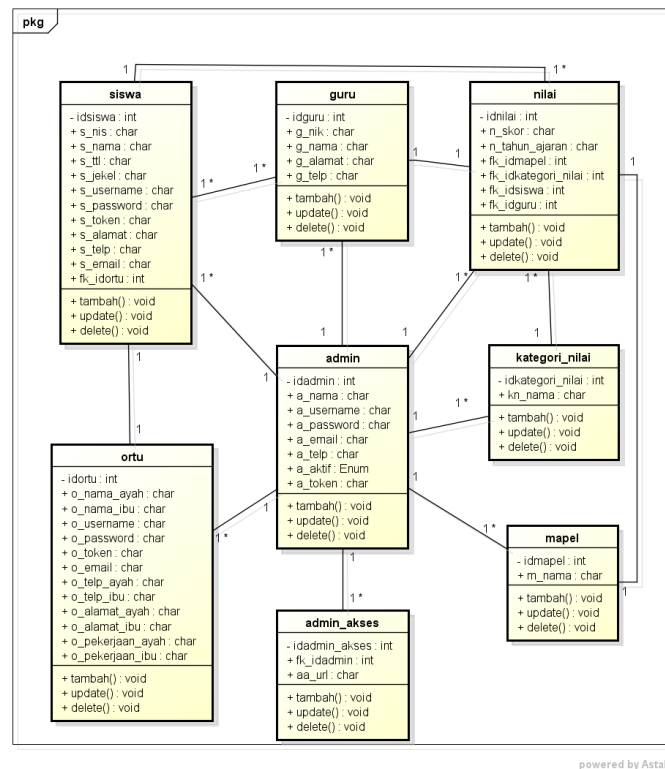


Gambar 3.5 Use Case Diagram

### 3.1.3.2 Class Diagram

*Class diagram* menggambarkan struktur dan deskripsi *class*, *package* dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti *containment*, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain. *Class diagram* pada sistem informasi akademik di PAUD Bismillah Kota Bukittinggi.



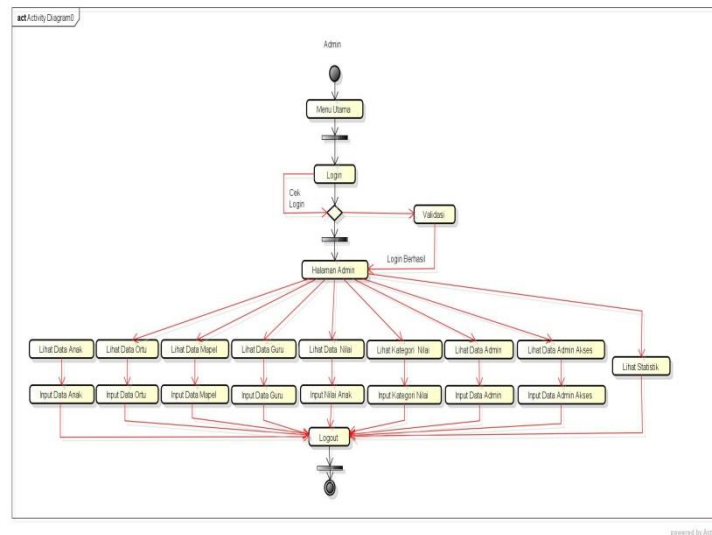


**Gambar 3.5 Class Diagram**

### 3.1.3.3 Activity Diagram

*Activity diagram* menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang terjadi pada beberapa eksekusi. *Activity diagram* lebih menggambarkan proses-proses dan jalur-jalur aktivitas dari level atas secara umum. *Activity diagram* atau diagram aktivitas menggambarkan aktivitas yang dilakukan sistem bukan apa yang dilakukan aktor.

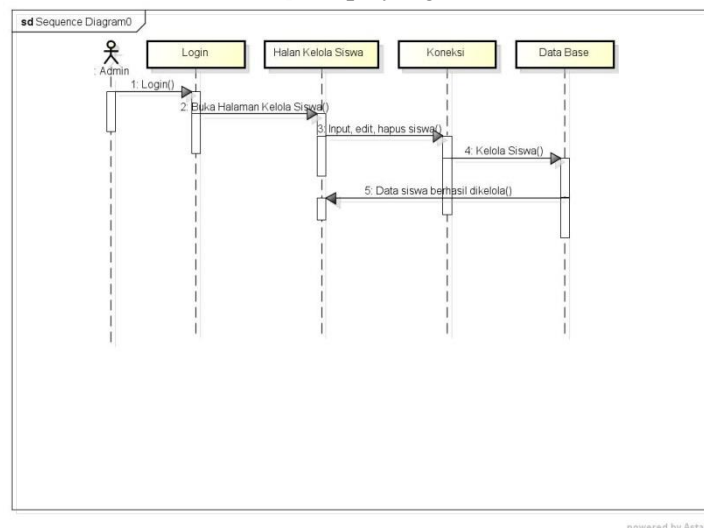




**Gambar 3.9 Activity Diagram Admin**

### 3.1.3.4 Sequence Diagram

*Sequence diagram* digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah event untuk menghasilkan *output* tertentu. Diawali dari apa yang *trigger* aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan *output* apa yang dihasilkan.

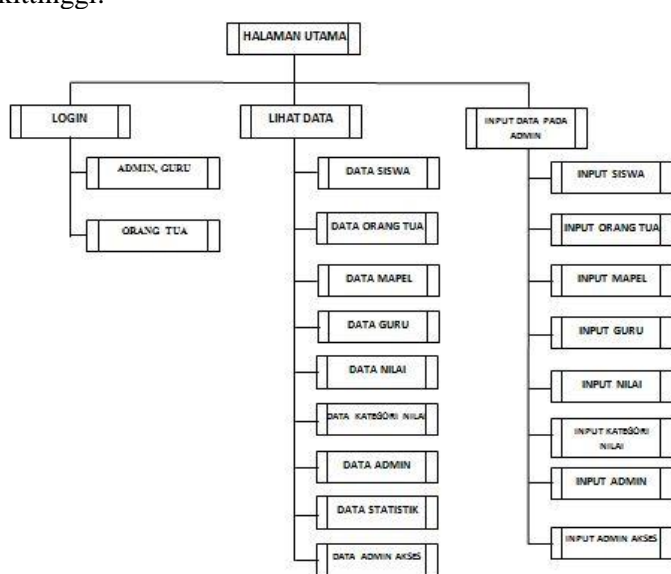


**Gambar 3.13 Sequence Diagram Kelola Data Siswa Pada Admin**

### 3.1.3.5 Struktur Program

Struktur program adalah gambaran dari seluruh rangkaian modul-modul program yang saling terkait satu sama lain yang terlibat dalam proses pengolahan data. Pembuatan struktur program ini dimaksudkan untuk mempermudah bagi kita dalam memahami keterkaitan modul-

modul program pengolah data yang kita rancang. Struktur program Sistem Informasi Akademik di PAUD Bismillah Kota Bukittinggi.



**Gambar 3.22 Struktur Program Sistem Informasi Akademik**

## 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

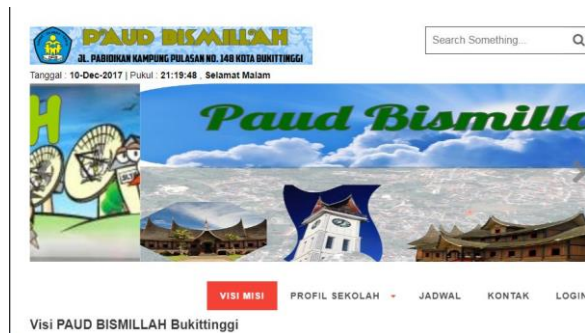
### 4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan salah satu tahap pengembangan sistem informasi, tujuannya agar program aplikasi yang bisa dibuat dioperasikan untuk mengolah sebuah sistem. Dalam menjalankan kegiatan implementasi perlu dilakukan beberapa hal yaitu menerapkan rencana implementasi (*implementation plan*) yang merupakan kegiatan awal dari tahap implementasi sistem, rencana implementasi dimaksudkan untuk mengatur biaya dan waktu yang dibutuhkan dalam membangun sebuah sistem.

### 4.2 Pengujian Sistem

#### 1. Menu Utama

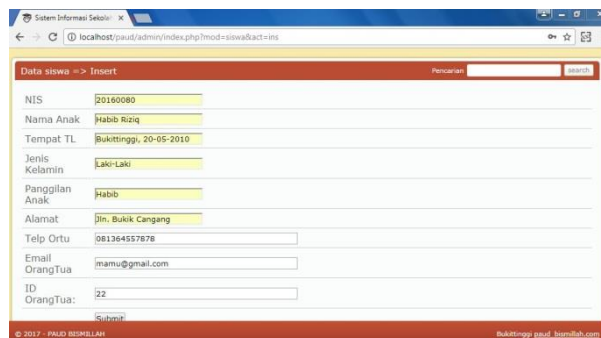
Menu utama adalah tampilan *list menu* yang dapat digunakan oleh tamu atau *guest* tanpa harus *login*, dapat dilihat seperti gambar 4.11 berikut:



**Gambar 4.1. Layout Menu Utama**

## 2. Halaman Input Data Siswa

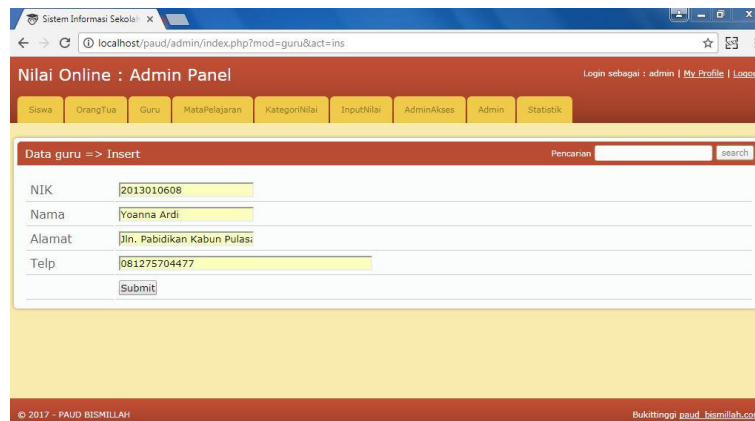
Desain *Form Input* Data Siswa tampilan yang digunakan admin untuk menambah data siswa, dilihat seperti gambar 4.18 berikut:



**Gambar 4.18. Halaman Input Data Siswa**

## 3. Halaman Input Data Guru

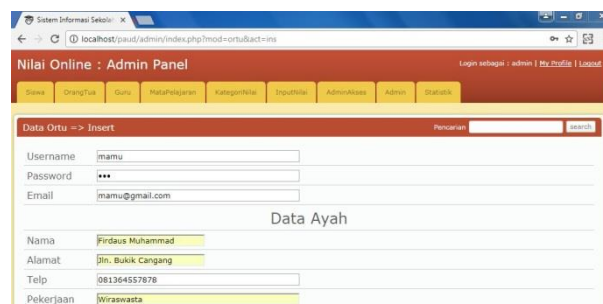
Desain *Form Input* Data Guru tampilan yang digunakan admin untuk menambah data guru, dilihat seperti gambar 4.17 berikut:



**Gambar 4.17. Halaman Input Data Guru**

#### 4. Halaman Input Data Orang Tua

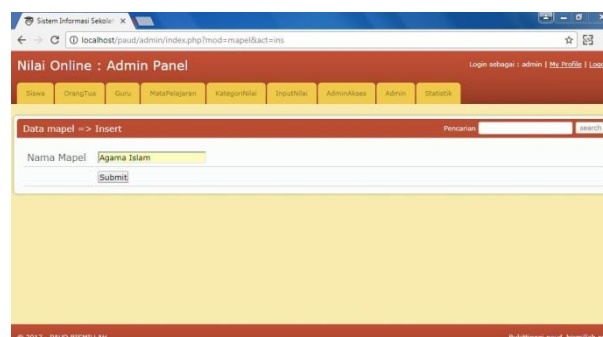
Desain Form Input Data Orang Tua tampilan yang digunakan admin untuk menambah orang tua, dapat dilihat seperti gambar 4.20 berikut:



**Gambar 4.20 Halaman Input Data Orang Tua**

#### 5. Halaman Input Mata Pelajaran

Desain *Form Input* Data Mata Pelajaran tampilan yang digunakan admin untuk manambah mata pelajaran, dapat dilihat seperti gambar 4.22 berikut:



## Gambar 4.5. Halaman Input Mata Pelajaran

### 6. Halaman Input Kategori Nilai

Desain *Form Input* Kategori Nilai yang digunakan admin untuk menambah kategori nilai, dapat dilihat seperti gambar 4.22 berikut:

Gambar 4.22 Halaman *Input* Kategori Nilai

### 7. Halaman Input Nilai Siswa

Desain *Form input* nilai siswa tampilan yang digunakan admin untuk mengisi nilai siswa, dapat dilihat seperti gambar 4.23 berikut:

Gambar 4.23 Halaman *Input* Nilai Siswa

### 8. Halaman Cetak Laporan Nilai Siswa

Desain Cetak Laporan nilai siswa tampilan yang digunakan admin untuk mengisi nilai siswa, dapat dilihat seperti gambar 4.24 berikut:

## PAUD BISMILLAH KOTA BUKITTINGGI

Jln. Pabidikan Kabun Pulasan NO 148 Bukittinggi

Telp 0752-8805172

No.	Mata Pelajaran	Tahun	Kategori Nilai	Nama Guru	Keterangan
1	Hafalan Doa-Doa	2017	Doa untuk kedua orang tua	Yoanna Ardi	Lancar/Lul
2	Hafalan Doa-Doa	2017	Doa Keluar Rumah	Yoanna Ardi	Lancar/Lul
3	Surat Pendek	2017	Surat Al Fatihah	Meri Anaspi	Sangat Bag
4	Surat Pendek	2017	Surat An-Nas	Meri Anaspi	Lancar/Lul
5	Agama Islam	2017	Mengenal 10 malaikat Allah	Leni Marlina	Lancar/Lul
6	Agama Islam	2017	Menyebutkan rukun islam	Yoanna Ardi	Lancar/Lul
7	Bahasa	2017	Menerima Bahasa	Yoanna Ardi	Belum Lanc
8	Bahasa	2017	Mengungkap Bahasa	Yoanna Ardi	Belum Lanc
9	Keagsaraan	2017	Menulis nama sendiri	Meri Anaspi	Belum Lanc
10	Kognitif	2017	Mengerjakan Kepingan Puzzle	Yoanna Ardi	Belum Lanc
11	Fisik	2017	Motorik Kasar	Meri Anaspi	Bagus
12	Fisik	2017	Motorik Halus	Yoanna Ardi	Bagus
13	Seni	2017	Berpuisi	Yoanna Ardi	Belum Lanc
14	Seni	2017	Drama	Yoanna Ardi	Belum Lancar

Kota Bukittinggi, 10-Jan-2018

Pimpinan

Yoana Ardi

**Gambar 4.24 Cetak Laporan Nilai Siswa**

## 5 Penutup

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi pada bagian terdahulu maka dalam hal ini dapat disimpulkan persoalan penelitian bagaimana sebuah sistem informasi akademik berbasis *Web* pada PAUD Terpadu Bismillah Kota Bukittinggi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan sistem informasi akademik berbasis *web* dapat mengatasi keterlambatan serta dalam pengolahan informasi akademik yang ada di PAUD Terpadu Bismillah Kota Bukittinggi.
2. Sistem informasi akademik ini dapat memberikan kemudahan dalam proses pembuatan laporan siswa.
3. Sistem informasi akademik ini dapat memberikan kemudahan wali murid PAUD Terpadu Bismillah mengetahui informasi – informasi yang berhubungan dengan akademik.
4. Penerapan sistem informasi akademik pada PAUD Terpadu Bismillah Kota Bukittinggi dengan menerapkan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL dapat di akses secara online dan real time.

## DAFTAR PUSTAKA

Andri Setiyawan, Bambang Eka Purnama, Sukadi. “ *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security* “ ISSN: 2302-5700

Fathansyah, 2014 “*Basis Data Edisi Revisi*”, Bandung, Informatika Bandung

Hidayattullah Priyanto, Kawistara Jauhari Khairul. 2014 “*Pemograman WEB*”, Bandung, Informatika Bandung

Mundzir MF, 2014 “*PHP Tutorial Book for Enginner*”, Yogyakarta ,Buku Pintar

Pratama, I Putu Agus Eka, 2014 “*Sistem Informasi dan Implementasinya*”, Bandung, Informatika Bandung

Rosa A.S, M. Shalahuddin, 2014 “*Rekayasa Perangkat Lunak*”, Bandung, Informatika Bandung

Saputra Agus, 2012 “*Sistem informasi Nilai Akademik untuk Panduan Skripsi*”, Jakarta, Elex Media Koputindo

Sutabri Tata, 2012 “*Analisis Sistem Informasi*”, Yogyakarta, Andi Offset

Tohari, Hamim. 2014 “*ASTAH Analisa serta perancangan Sistem Informasi melalui pendekatan UML*”, Yogyakarta, Andi Offset