# 陈兆龙

求职意向:前端开发工程师 / 毕业院校: 广东科贸职业学院(专科)

出生日期:1993.05 / 联系电话(微信号):15219277736

联系邮箱:zlong5568863@qq.com/期望地点:广州/期望职能:WEB前端开发工程师



# 专业技能 / SKILLS

- 1、熟练使用 ES6, SCSS 语法构建代码,工作中有意识积累模块化代码;
- 2、使用 webpack、qulp 等构建工具支持 ES6, SCSS 语法开发, 熟练使用 git、svn 等代码管理工具;
- 3、熟悉 VUE 开发框架,熟练运用 vue 相关技术栈,有 react 开发经验;
- 4、两年 node.js+ express + mysql 服务端开发经验;
- 5、熟悉移动端开发,熟悉 CSS3 动画操作,了解部分移动端设配问题;
- 6、了解 HTTP/HTTTPS 协议,有反劫持项目经验,了解 XSS、CSRF 网站攻击原理;
- 7、有小程序开发、小程序云开发经验;

# 工作经历 / EXPERIENCE

2015/11 - 至今 广州酷狗计算机科技有限公司

前端开发工程师

#### 主要工作内容:

- 1、负责酷狗 PC 端付费项目的前端框架的设计和实施,积极和产品共同设计产品方案以及推动方案落实,维护付费项目的安全性以及稳定性;
- 2、负责以及推动前端反劫持项目落实,促进页面 HTTPS 化,减少页面被 XSS,CSRF 攻击的可能;
- 3、负责开发酷狗 PC 客户端 PC 内嵌页,与客户端开发人员协议通信方法,维护以及开发客户端通信文档;
- 4、负责推动以及开发在线页转离线包项目, 打包页面资源离线化,解决反劫持问题以及优化用户加载体验;
- 5、负责 PC 端官网前后端开发,改造页面数据请求为 SSR 方式,提高稳定性以及用户体验;
- 6、设计、开发前端组公用组件,工作中有意识地积累前端代码,提高组内开发效率;

### 2015/06 - 2015/11 广州市久邦数码科技有限公司 前端开发工程师

#### 主要工作内容:

- 1、负责 3G 门户旗下的 3G 书城的 WAP 和 WWW 页面重构,通过 js 实现各种网页和动画效果,优化代码并保持良好兼容性;
- 2、负责 3G 书城的 WAP 和 WWW 的日常维护;
- 3、根据公司项目要求,负责 wap 网站前端页面开发工作。

# 项目经历 / PROJECT

## webpack + es6 构建酷狗 PC 付费项目 前端开发

- 1、负责 PC 端付费项目的前端开发。使用 es6 + scss 快速开发和实现模块化开发;
- 2、维护付费下单的安全性,通过下单转 HTTPS 以及利用 canvas 画二维码方式,减少了劫持二维码的可能性;
- 3、提高付费下单的稳定性;页面请求使用重试机制,通过南北机房切换访问,提高和保证下单的稳定性,使页面下单失败率从3%下降到0.3%;
- 4、维护页面展示的正确性和提高访问速度;利用 webpack 生成带 MD5 命名的资源,避免线上不对称问题,在压缩代码的同时利用 gulp 构建雪碧图,减少页面请求,提高页面加载速度。

## node + express + pm2 + gulp 构建酷狗 PC 官网 前后端开发

- 1、独立负责酷狗官网前端开发;使用 gulp 构建前端代码,通过 SCSS 实现页面快速开发,通过构建雪碧图、glup 压缩代码提高页面加载速度;
- 2、负责酷狗官网后端开发;利用 node + express 构建后端服务,在服务端调用 RPC 拉取页面展示数据,定时生成酷狗 PC 官网静态页;并且利用 PM2 守护进程,支撑千万级日访问量;
- 3、维护酷狗 PC 官网的安全性和可访问性;通过推动页面进行 HTTPS 改造,使劫持量从 300W 降低到 30W;
- 4、维护酷狗 PC 官网展示数据的及时性;通过 node 定时任务定时生成静态页,并且提供接口一键生成线上多台机, 使运营可快速更新页面数据,并且解决发布更新需要上多台机生成的痛点。

## node + iview + express + mysql 构建离线包项目 前后端开发

- 1、改造原本页面数据通过 SSR 通知前端的方式,利用 nodejs 定时拿页面渲染数据,并构建页面数据静态资源化,前后端数据分离,方便前端资源打包以及数据的稳定性;
- 2、利用 node + express + mysql 构建离线包分发平台,通过利用 git 仓库提供的数据接口,构建增量离线包,提供离线包访问地址;
- 3、促进客户端开发配合指定域名使用离线包,并且不发生网络请求。优化离线包更新方案,使用户无感知更新;
- 4、通过改造对酷狗 PC 端内嵌页的改造,解决部分用户加载页面时延长的问题,使十秒加载页面的用户量 8%减少至平均 3%,页面失败率从 0.04%下减到 0.01%。同时从源头杜绝劫持页面的可能性;