

Nama : Azrul Rochmad Rifai

Nim : 20.01.013.036

Kelas : AI-B

1. Python adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi bersifat interpretatif dimana penulisannya lebih simpel dibandingkan bahasa lain dan bersifat dinamis
2. Bahasa Pemrograman adalah instruksi standar untuk memerintah komputer yang memiliki fungsi tertentu. Contoh : C++, C, Java, Python, dll.
3. Markup Language adalah sistem modern untuk menganotasikan dokumen dengan cara penulisan sintaksis yang dibedakan dari teks. Contoh: HTML, XML, KML, dll.
4. Pemrograman Konvensional = Bahasa pemrograman Struktural yang berbasis tek
Pemrograman Visual = Bahasa Pemrograman setelah sistem operasi berbasis GUI yang mendukung konsep OOP, RAD dan Event Drien.
5. Kode keras merupakan salah satu praktik yang dilakukan saat menuliskan kode dengan memasukkan data secara langsung di kode sumber / kode sumber kita. Contohnya:

```
int main() { const char *filename = "C:\myfile.txt"; printf("Nama File : %s\n", namafile); }
```

 Soft code adalah pengkodean komputer yang mengacu pada memperoleh nilai atau fungsi dari beberapa sumber daya, seperti file teks, file INI, makro preprocessor, konstanta eksternal, file konfigurasi, argumen baris perintah, database, input pengguna, respon server HTTP.
6. Interpreter = Penerjemah program tetapi menerjemahkan hanya perbaris saja dan itu dilakukan setelah meng – RUN program tersebut. Contoh bahasa pemrograman yang menggunakan interpreter: Python, PHP. Compiler =

Mengkonversikan kode secara keseluruhan yang dilakukan sebelum meng –
RUN program tersebut. Contoh bahasa pemrograman yang menggunakan
Compiler: Visual Basic, Pascal, C++.

7. Program yang ditulis menggunakan Python dapat dijalankan di hampir semua sistem operasi seperti , Windows, Linux, Mac OS X, dll dan sintaks Python tidak menggunakan titik koma diakhir kode dan juga tidak menggunakan kurawal untuk memblokir program melainkan menggunakan tab.
8. -IDE adalah perangkat lunak yang menyediakan beberapa fasilitas untuk pengembangan aplikasi perangkat lunak, antara lain meliputi source code editor, debugger, dan juga fitur penyelesaian kode, beberapa IDE juga terdapat compiler di dalamnya. Contoh: Visual Studio Code, Dev-C++ dll. -Text Editor adalah perangkat lunak yang memungkinkan untuk menulis dan menulis teks. Editor teks tidak memiliki fitur bawaan apapun yang dapat membantu penulisan kode. Contoh: Notepad++, Sublime Text, dll.
9. IDE : Kode Visual studio, Jupyter, Pycharm, Pydev. Editor teks: Kode studio visual.
10. -Bahasa natural : menggunakan bahasa manusia/bahasa alam.
 - Algoritma : langkah-langkah/metode.
 - Flowchart : Bagan alur/proses.
 - Pseudocode : menggunakan program bahasa.