

ARH MÉXICO

ARHuman

OCTUBRE 2018



Contenido

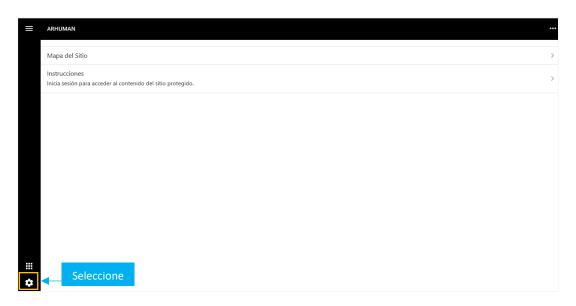
1.	Aspectos	s generales	1
1.	1 Cor	ofiguraciones generales	1
1.	2 Inic	io de sesión	2
1.	3 Me	nú principal	3
	1.3.1	Mapa del sitio	3
	1.3.2	Menú contextual	3
	1.3.3	Botones de acceso rápido	4
	1.3.4	Menú de acciones	4
1.	4 Cue	enta de usuario	6
1.	5 Filt	ros de búsqueda	6
	1.5.1	Búsqueda simple	6
	1.5.2	Búsqueda avanzada	7
	1.5.3	Filtros por columna	9
	1.5.4	Filtro por grupo	10
1.	6 Cre	ar un nuevo registro	12
1.	7 Edi	tar y eliminar un registro	12
	1.7.1	Editar un registro en los módulos Aspirantes y Administración de Clientes	13
1.	8 Cor	nsultar registro	16
2.	Módulo	Aspirantes	17
2.	1 Edi	tar registro Aspirante	18
	2.1.1	Editar Datos generales	18
	2.1.2	Editar Fotografía	19
	2.1.3	Editar Ids	20
	2.1.4	Editar Otros	20
2.	2 Agr	egar nuevo Aspirante	21
	2.2.1	Acciones	21
	2.2.2	Agregar Datos generales	21
	2.2.3	Insertar Fotografía	22
	2.2.4	Insertar Ids	22
	2.2.5	Insertar Otros	23
3.	$M\'{o}dulo$	de Administración de Clientes	24
3.	1 Adı	ninistración de Clientes	24
	3.1.1	Editar registro Clientes	25
	3.1.2	Agregar nuevo Cliente	26
3.	2 Cor	ntratantes	26
	3.2.1	Editar registro de Contratantes	27
	3.2.2	Agregar nuevo Contratante	28
3.	3 Cor	ntratados	29
	3.3.1	Editar un registro de Contratados	30
	3.3.2	Crear nuevo gasto	30
	3.3.3	Agregar nuevo Contratado	33
3.	4 Rep	oortes y Reloj checador	34
3.	5 Vac	eantes	34
	3.5.1	Editar registro de Vacante	35
	3.5.2	Agregar nueva Vacante	36
3.	6 Car	ididatos	37

	3.6.1	Editar registro de Candidatos	38
		Agregar nuevo Candidato	
4.	Módulo	de Laboral	40
	4.1 Fin	iiquito	40
		Crear Finiquito	
1.		os APP	

1. Aspectos generales

1.1 Configuraciones generales

Inicialmente, para acceder a las configuraciones generales se deberá seleccionar el ícono que se encuentra ubicado en la parte inferior izquierda de la pantalla.



Posteriormente se mostrarán las opciones de configuración general, como ajustes al diseño de interfaz, idioma y organización de información.

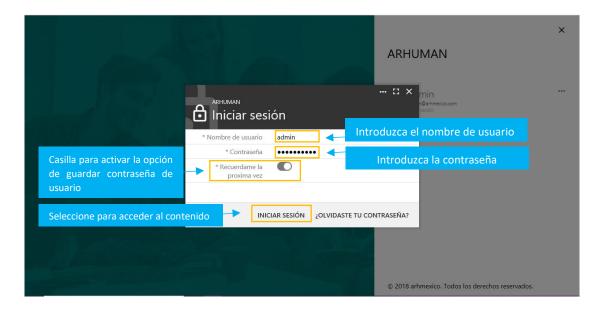


1.2 Inicio de sesión

Para acceder al contenido se deberá iniciar sesión seleccionando o añadiendo el usuario correspondiente.



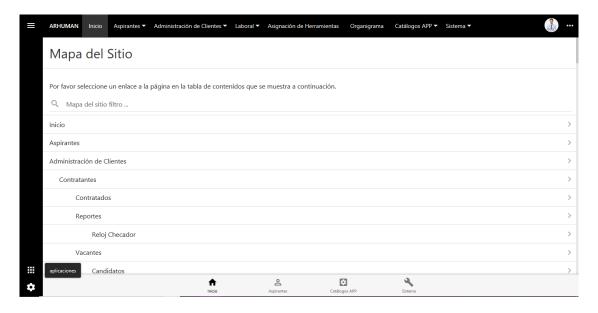
Posteriormente se deberá introducir el nombre de usuario y contraseña y a continuación seleccionar "INICIAR SESIÓN".



1.3 Menú principal

1.3.1 Mapa del sitio

Al obtener el acceso se mostrará el mapa del sitio, donde se podrá seleccionar entre los módulos y distintas opciones de gestión del sistema.



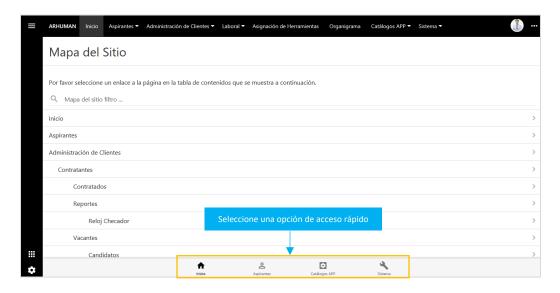
1.3.2 Menú contextual

Dentro del menú contextual se encuentran los distintos módulos con que cuenta el sistema.



1.3.3 Botones de acceso rápido

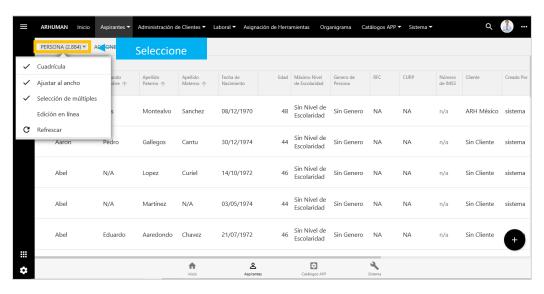
Los botones de acceso rápido se ubican en la parte inferior central de la pantalla, son una selección de opciones principales para obtener acceso de forma rápida en caso de ser requerido.



1.3.4 Menú de acciones

1.3.4.1 Ajustes de cuadrícula

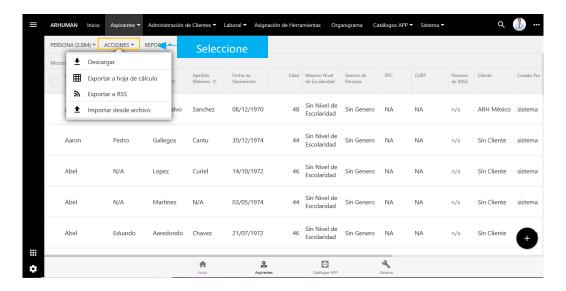
En la primera opción se encuentran los ajustes de celdas, donde se presentan opciones para la distribución de la información que se encuentra en pantalla.



Nota: La leyenda marcada en amarillo cambia de acuerdo al módulo en que se encuentre.

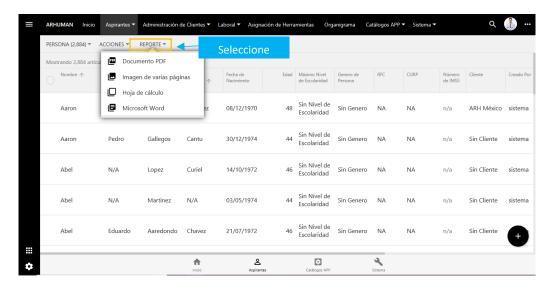
1.3.4.2 Acciones

La opción "**Acciones**" muestra las funciones que pueden ser ejecutadas, como descargar, exportar e importar.



1.3.4.3 Reporte

La última opción permite descargar archivos en distintos tipos de formatos.



1.4 Cuenta de usuario

En la parte superior derecha se encuentran las opciones de configuración, para acceder deberá ser seleccionado el ícono que se ilustra en la siguiente imagen.

- 1. "**Mi cuenta**" proporciona acceso al usuario la posibilidad de actualizar los datos del usuario (cambiar contraseña).
- 2. Para salir del sitio se deberá seleccionar "Cerrar sesión"
- 3. "Añadir cuenta" permite agregar una nueva cuenta de usuario.
- 4. "Cuentas de administración" permite gestionar las cuentas que han sido guardadas en el navegador.

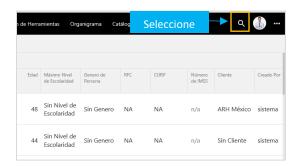


1.5 Filtros de búsqueda

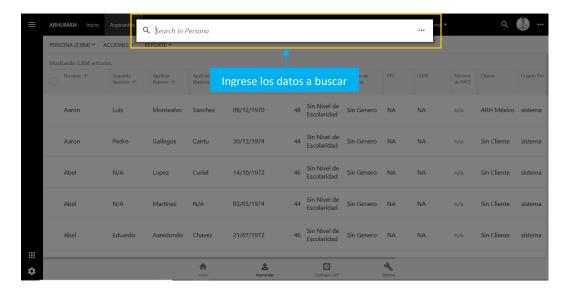
1.5.1 Búsqueda simple

La búsqueda simple cubre la función de indagar sobre la información sin establecer condiciones de búsqueda.

Para acceder al filtro de búsqueda simple, se selecciona el ícono que se encuentra en la parte superior derecha.



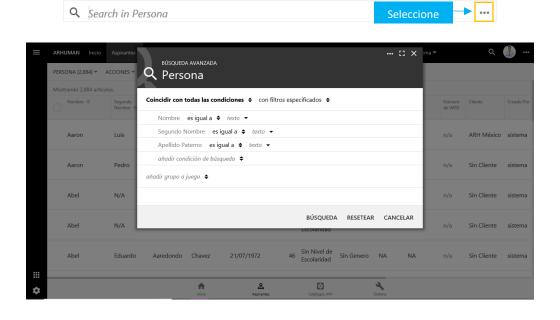
Para iniciar una búsqueda simple se ingresan los datos dentro de la opción resultante.



1.5.2 Búsqueda avanzada

La búsqueda avanzada permite indagar mediante los criterios de búsqueda que se encuentran establecidos para refinar la lista de requisiciones que se desea visualizar.

Para realizar una búsqueda de este tipo, ubicándose en el tipo de búsqueda simple deberá ser seleccionado el ícono "...".

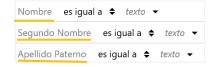


1.5.2.1 Criterios de búsqueda

Coincidir con todas las condiciones \$

Esta opción permite seleccionar el tipo de criterio que se desea aplicar a las condiciones establecidas y a las que se deseen añadir.

1.5.2.2 Condición de búsqueda



Las condiciones establecidas permiten refinar la búsqueda señalando los campos a los que se desea aplicar, estableciendo la regla a utilizar y finalmente introducir lo que se está buscando en dicho campo.

Nota: Los campos señalados en el gráfico anterior pueden cambiar de acuerdo con el módulo en que el usuario se encuentre.

1.5.2.3 Añadir condición de búsqueda



La opción permite añadir una nueva condición de búsqueda seleccionando entre las opciones mostradas el criterio de búsqueda.

Al agregar una nueva condición se deberá seguir el mismo procedimiento que se emplea en las condiciones que ya se encuentran establecidas.

1.5.2.4 Añadir grupo al juego *añadir grupo a juego* ◆

Esta última opción permite insertar un nuevo juego de condiciones; las condiciones añadidas serán las mismas que se muestran de forma inicial. Así mismo, se insertará un nuevo criterio de búsqueda, que podrá editarse de acuerdo con los filtros que se deseen aplicar.

1.5.2.5 Opciones de búsqueda

BÚSQUEDA RESETEAR CANCELAR

Búsqueda

Permite realizar la búsqueda mediante los filtros que previamente han sido establecidos.

Resetear

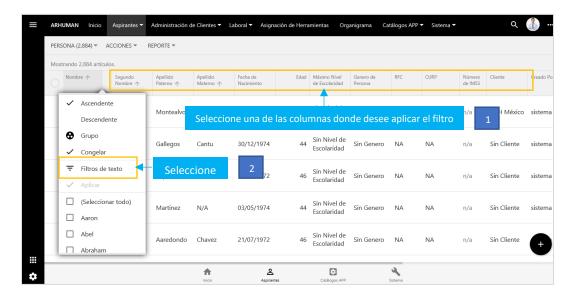
Permite eliminar la información ingresada en condiciones y criterios de búsqueda para agregar nuevos filtros.

Cancelar

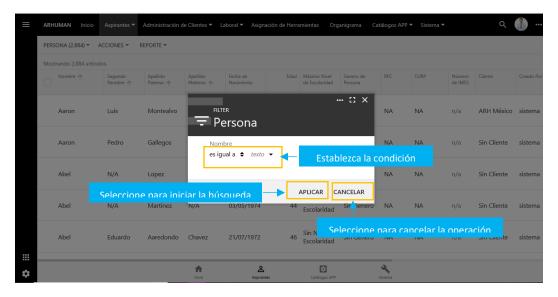
Permite cancelar la operación.

1.5.3 Filtros por columna

Los filtros por columna pueden ser aplicados en las columnas resultantes cuando se ha finalizado una búsqueda simple o avanzada, de la misma forma pueden ser aplicados en los registros donde no se ha establecido ningún otro filtro. Para realizar una búsqueda mediante este tipo de filtro se selecciona el título de la columna en que se desea aplicar el filtro y posteriormente eligiendo una opción entre las que se muestran.



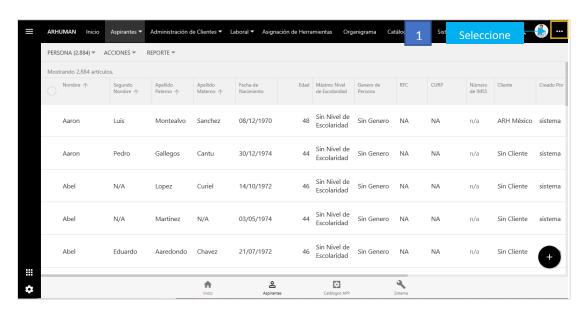
A continuación, se establece la condición de búsqueda, de acuerdo con la columna seleccionada.

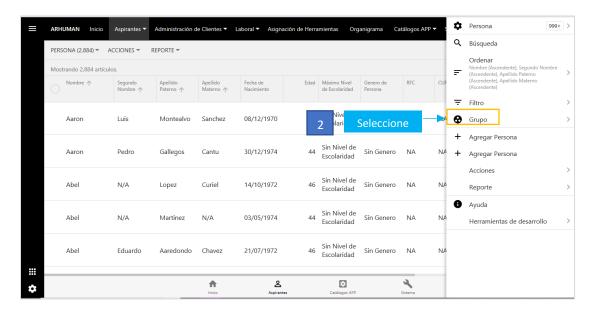


1.5.4 Filtro por grupo

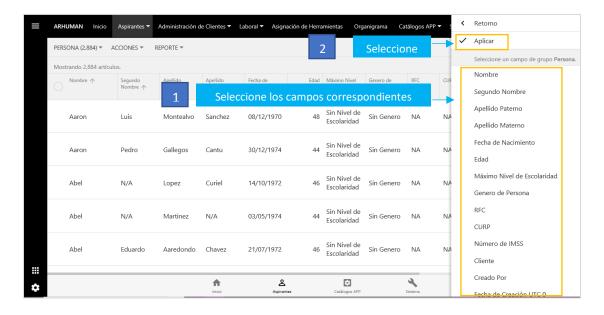
La función de este tipo de filtro es agrupar la información mediante grupos, de acuerdo con la o las opciones que sean seleccionadas.

Para establecer un filtro por grupo deberá ser seleccionado el ícono "…" ubicado en la parte superior derecha de la pantalla y posteriormente "**Grupo**".



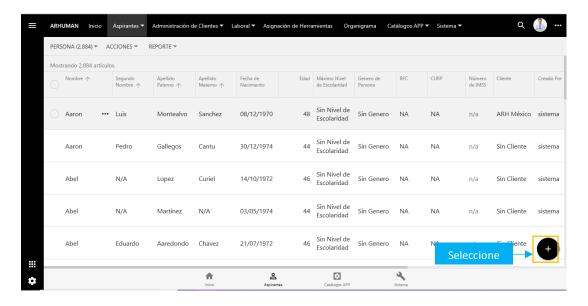


Posteriormente podrán seleccionarse los campos mediante los que se realizará el filtro por grupos y a continuación "**Aplicar**".



1.6 Crear un nuevo registro

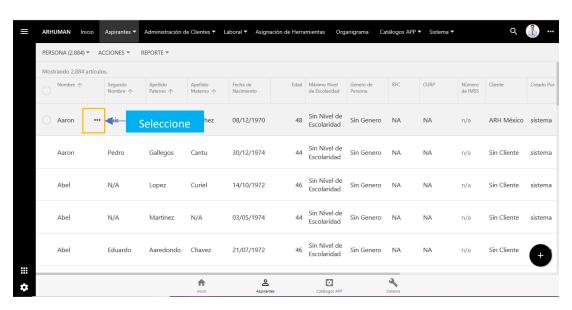
Para crear un nuevo registro deberá ser seleccionado el ícono "+", que se encuentra en la parte inferior derecha.



1.7 Editar y eliminar un registro

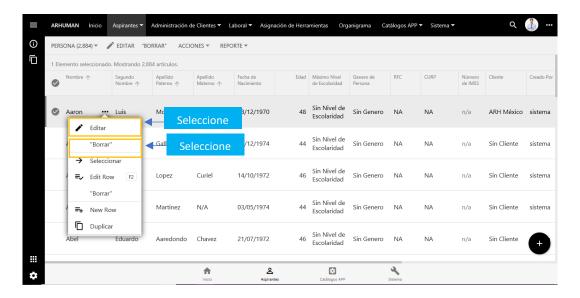
El ícono "…" que se encuentra frente al nombre de cada registro permite al usuario realizar distintas acciones; entre ellas se encuentran las funciones de **Editar** y **Borrar**.

Para acceder a la lista de acciones se deberá seleccionar el ícono anteriormente mencionado.

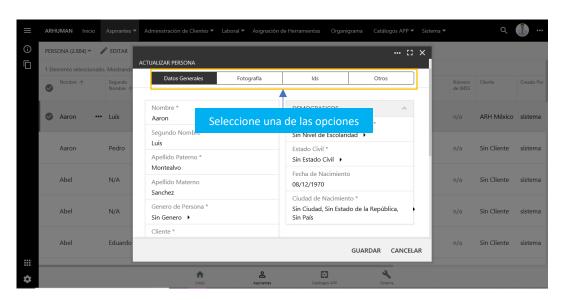


Nota: Los campos para agregar y editar un registro cambian de acuerdo con el módulo en que se encuentre la función.

Posteriormente, dependiendo de las necesidades, deberá ser seleccionada la opción de "Editar" o "Borrar".

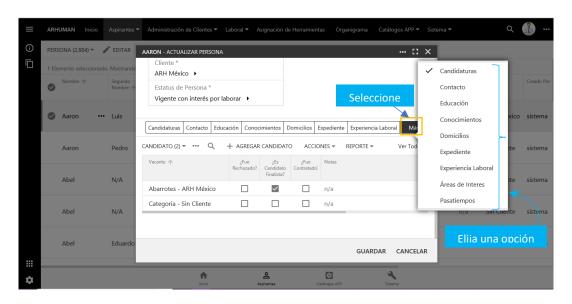


1.7.1 Editar un registro en los módulos Aspirantes y Administración de Clientes Para realizar la búsqueda de o los datos que se desean actualizar se empleará el menú de opciones generales superior.

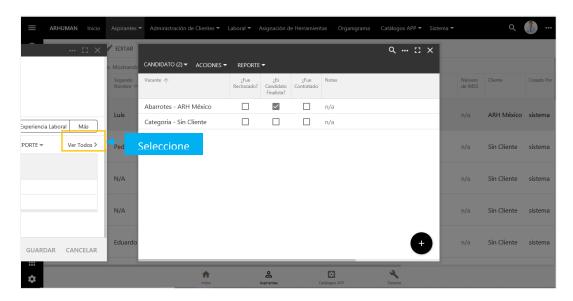


Posicionándose en la parte inferior de la ventana se tendrá acceso al menú de datos específicos de la figura en cuestión.

Para visualizar un campo distinto a los que se muestran deberá ser seleccionada la opción "**Más**" y elegir entre las alternativas.



Si se desean visualizar el resto de los datos de cada figura de acuerdo con la opción seleccionada en el paso anterior, se seleccionará la opción "Ver Todos".



Debajo del menú inferior se encuentra el menú de acciones.

• Agregar: Permite agregar un nuevo registro.

• Acciones: Permite descargar, exportar e importar un archivo.

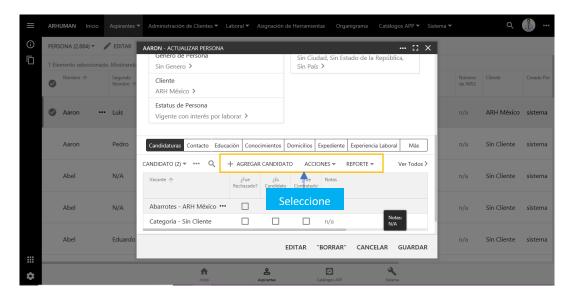
• Reporte: Permite exportar un archivo en formatos .pdf, .xml, .jpg o .docx.

Los botones Editar, Borrar, Cancelar y Guardar tienen las siguientes funciones:

Editar: Permite actualizar los datos específicos del aspirante (sólo los datos ubicados en la parte inferior).

Cancelar: Cancela la operación.

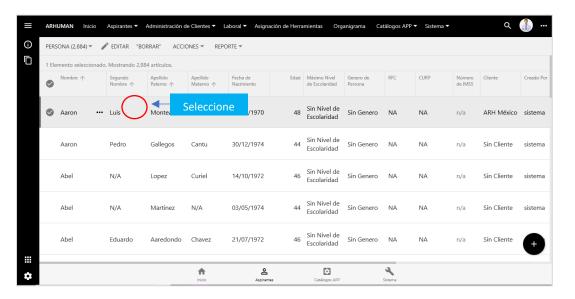
Guardar: Guarda los cambios realizados.



Nota: El proceso de actualización aplica específicamente en los módulos de Aspirantes y en Administración de clientes, de los cuales se derivan Contratantes, Contratados y Vacantes.

1.8 Consultar registro

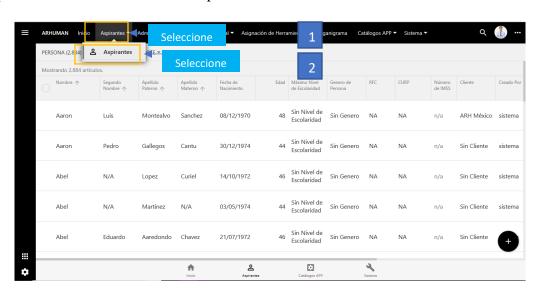
Si se desea realizar una consulta deberá ser seleccionado el registro de interés.



2. Módulo Aspirantes

Para acceder al módulo de Aspirantes, ubicado en el menú contextual, se deberá seleccionar el botón "Aspirantes".

Se mostrará a continuación una lista de todos los aspirantes previamente registrados, proporcionando los datos de cada aspirante.

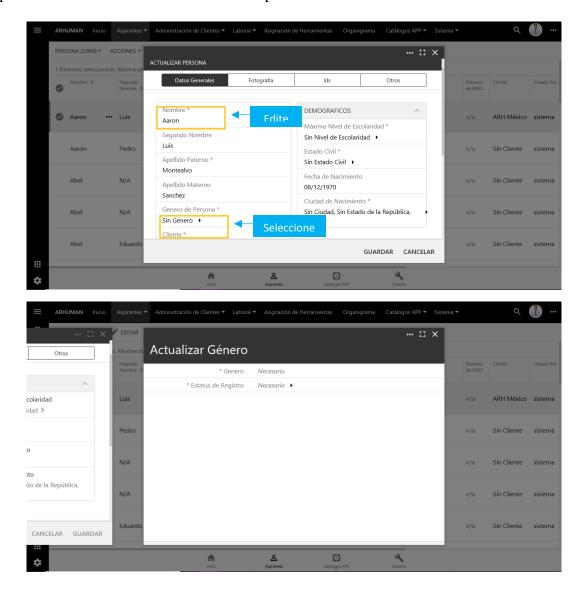


2.1 Editar registro Aspirante

2.1.1 Editar Datos generales

En este aspecto se encuentran los datos generales del aspirante. Para actualizar algún dato deberá eliminarse la información actual (Ej. Borrar nombre) y redactar el dato actualizado.

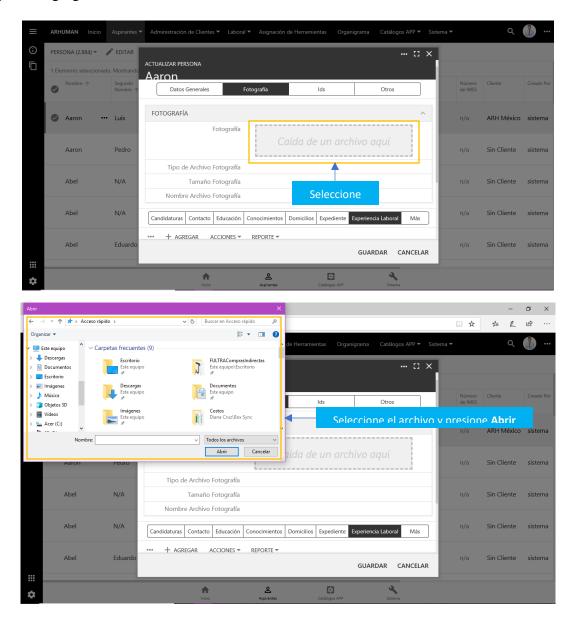
Los campos que cuenten con el ícono • deberán ser seleccionados, posteriormente se presentará una nueva ventana donde será posible editar la información deseada.



2.1.2 Editar Fotografía

Para agregar una fotografía deberá ser seleccionado el espacio con la leyenda "Caída de un archivo aquí" y posteriormente cargar el archivo desde su origen.

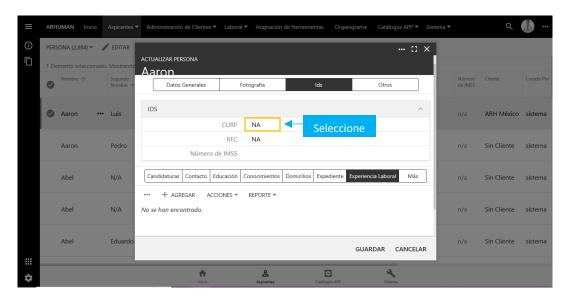
Al cargar el archivo, los campos siguientes quedarán cubiertos por la información del archivo que fue agregado.



2.1.3 Editar Ids

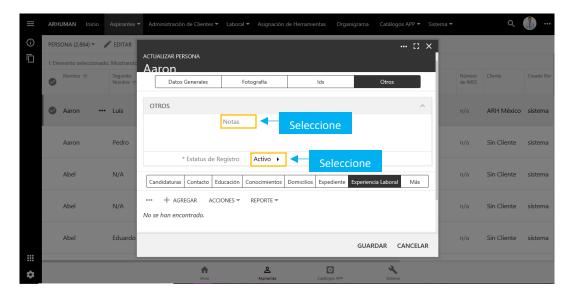
En la sección Ids se encuentran los datos del aspirante en relación con los documentos de identidad.

Para agregar o actualizar datos se selecciona y elimina la información en el campo requerido y se reemplaza por los datos actuales.



2.1.4 Editar Otros

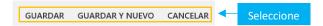
En la opción **Otros** se encontrará la posibilidad de agregar o editar notas respecto al aspirante, así como su estatus de registro.



2.2 Agregar nuevo Aspirante

2.2.1 Acciones

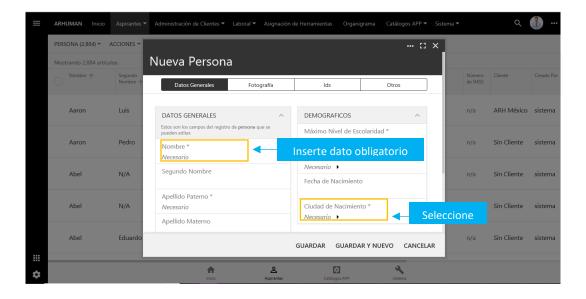
- Guardar: Guarda el nuevo registro.
- Guardar y nuevo: Guarda el registro y abre una nueva ventana para agregar un registro distinto.
- Cancelar: Cancela la operación.



2.2.2 Agregar Datos generales

El proceso que se lleva a cabo para agregar un nuevo aspirante es similar al proceso de edición de registro, la información se introduce de modo textual.

Los campos señalados con * son campos que deben ser cubiertos de forma obligatoria, y de la misma forma los campos con el símbolo • mostrarán una nueva ventana en donde se podrán editar dichos datos.



2.2.3 Insertar Fotografía

Para insertar una fotografía se deberá seleccionar el espacio marcado con la leyenda "Caída de un archivo aquí". Posteriormente se selecciona el archivo en la ruta donde se encuentre ubicado.

Los campos siguientes se completarán con la información del archivo previamente cargado.



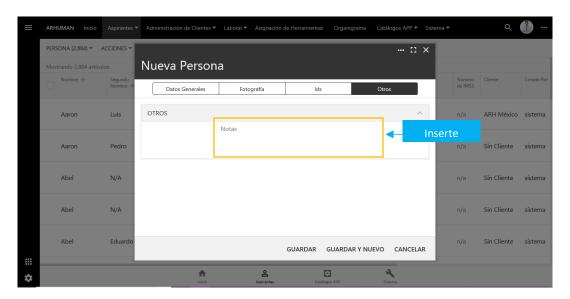
2.2.4 Insertar Ids

De la misma forma, en la sección de Ids se insertará la información solicitada



2.2.5 Insertar Otros

En caso de existir algún otro elemento no contemplado dentro de las opciones anteriores podrá establecerse una nota de acuerdo con el aspirante que se encuentre en proceso de registro.

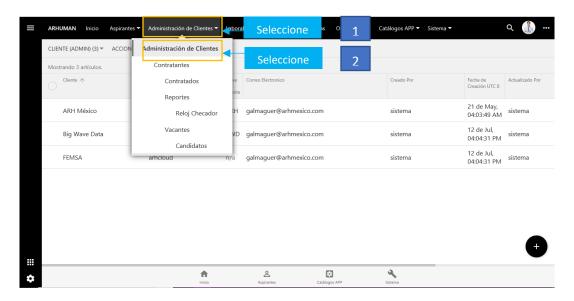


3. Módulo de Administración de Clientes

3.1 Administración de Clientes

Para acceder a la categoría de Administración de Clientes, ubicado en el menú contextual, se deberá seleccionar el botón "Administración de Clientes".

Se mostrará a continuación una lista de todos los Clientes previamente registrados, proporcionando los datos de cada uno de ellos.



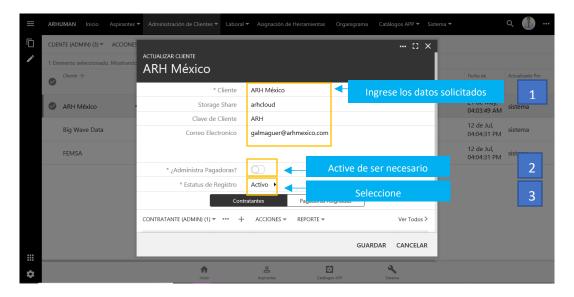
3.1.1 Editar registro Clientes

3.1.1.1 Editar Datos generales

En este aspecto se encuentran los datos generales del Cliente. Para actualizar algún dato deberá eliminarse la información actual (Ej. Borrar Cliente) y redactar el dato actualizado.

El campo "¿Administra Pagadoras?" se activará únicamente si es necesario, este se activa dando click en el deslizador.

Los campos que cuenten con el ícono • deberán ser seleccionados, posteriormente se presentará una nueva ventana donde será posible editar la información deseada.



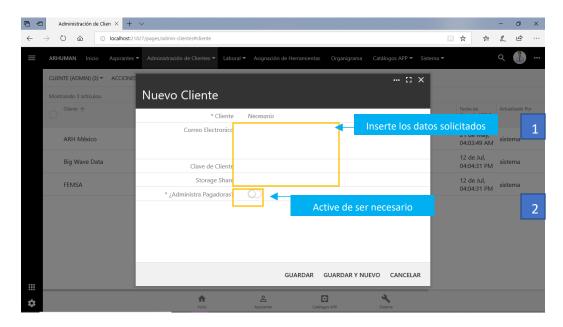
En la parte inferior central se encuentra el menú de opciones, el proceso para consulta y edición es exactamente igual que como se menciona en el apartado 1.7.1, la diferencia entre estas es que en el módulo actual únicamente se manejan dos opciones; los contratantes y las pagadoras respectivas al cliente actual.



3.1.2 Agregar nuevo Cliente

Para agregar un Cliente nuevo la información se introduce de modo textual.

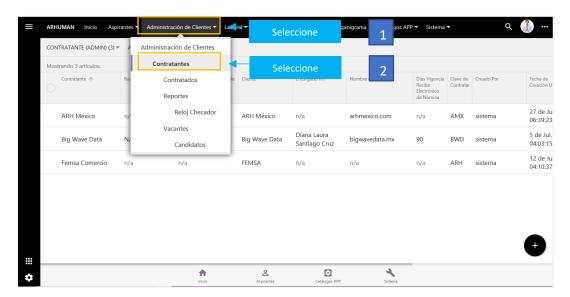
El campo "¿Administra Pagadora?" puede ser activado presionando el deslizador.



3.2 Contratantes

Para acceder a la categoría de Contratantes, ubicado en el menú contextual, se deberá seleccionar el botón "Administración de Clientes" y posteriormente "Contratantes".

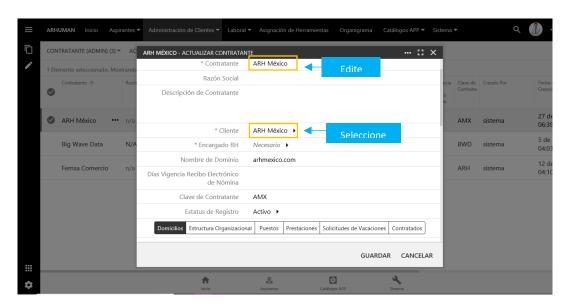
Se mostrará a continuación una lista de todos los Contratantes previamente registrados, proporcionando los datos de cada uno de ellos.



3.2.1 Editar registro de Contratantes

En este aspecto se encuentran los datos generales del Contratante. Para actualizar algún dato deberá eliminarse la información actual (Ej. Borrar Contratante) y redactar el dato actualizado.

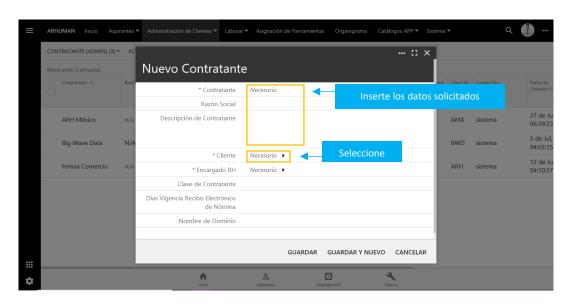
Los campos que cuenten con el ícono • deberán ser seleccionados, posteriormente se presentará una nueva ventana donde será posible editar la información deseada.



3.2.2 Agregar nuevo Contratante

Para agregar un Contratante nuevo la información se introduce de modo textual.

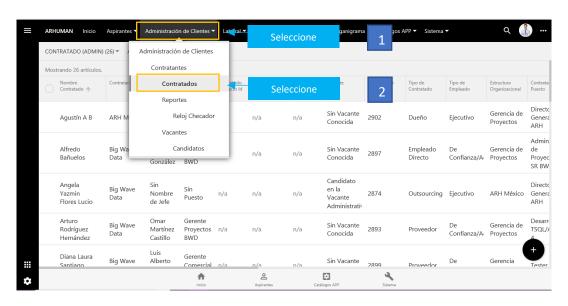
Los campos señalados con * son campos que deben ser cubiertos de forma obligatoria, y de la misma forma los campos con el símbolo * mostrarán una nueva ventana en donde se podrán editar dichos datos.



3.3 Contratados

Para acceder a la categoría de Contratantes, ubicado en el menú contextual, se deberá seleccionar el botón "Administración de Clientes" y posteriormente "Contratados".

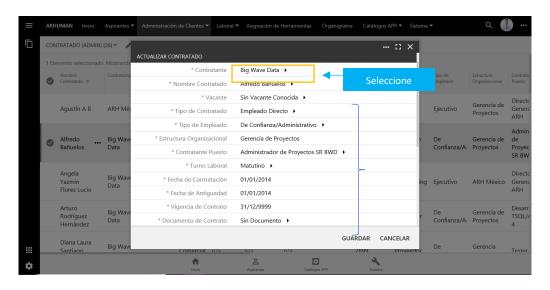
Se mostrará a continuación una lista de todos los Contratados previamente registrados, proporcionando los datos de cada uno de ellos.



3.3.1 Editar un registro de Contratados

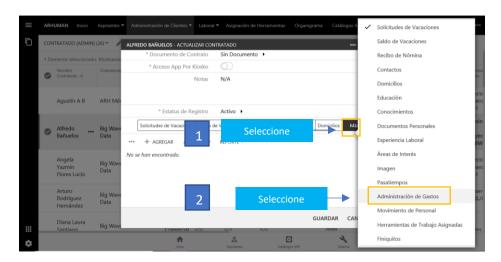
En este aspecto se encuentran los datos generales del Contratado.

Los campos que cuenten con el ícono • deberán ser seleccionados, posteriormente se presentará una nueva ventana donde será posible editar la información deseada. Los sliders que se encuentran en esta misma categoría únicamente serán activados de ser necesario.

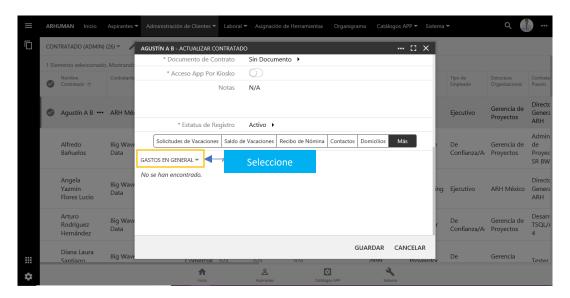


3.3.2 Crear nuevo gasto

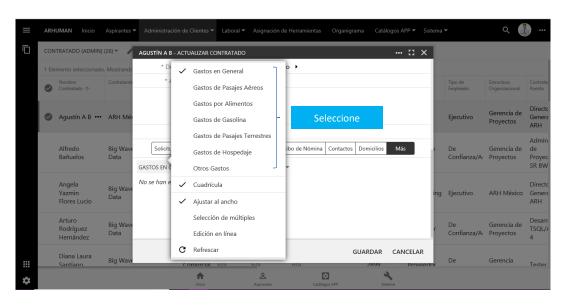
En el menú inferior, como se explica en apartados anteriores se encuentran datos específicos que pueden ser actualizados. Entre las funciones que ofrece, se encuentra la función de crear un nuevo gasto. Para crear un nuevo gasto, primeramente, se deberán visualizar el resto de las funciones seleccionando el botón "Más" y posteriormente la opción Administración de gastos.



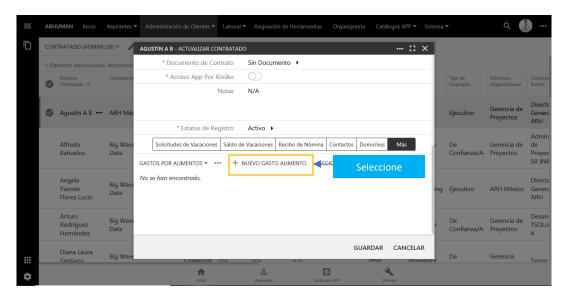
Posteriormente, se deberá seleccionar el botón que se ilustra a continuación.



A continuación, se verá desplegada una lista de opciones donde se mostrarán los tipos de gastos que pueden ser creados, para crear un gasto se seleccionará el tipo de gasto que se desee generar.

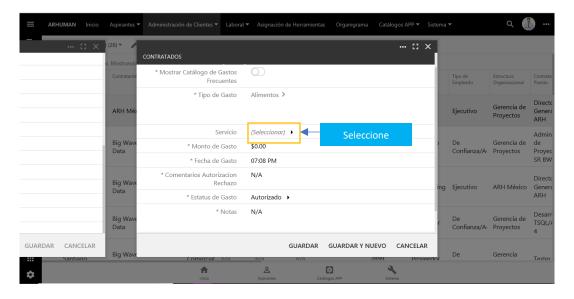


Una vez elegido el tipo de gasto deberá ser seleccionado el botón que se ilustra a continuación.



Al realizar el paso anterior, se abrirá una nueva ventana que permitirá ingresar información acorde al gasto que se encuentra registrando.

El campo servicio permite seleccionar el tipo de servicio o ingresar un nuevo servicio.



3.3.3 Agregar nuevo Contratado

Al ingresar datos correspondientes a un Contratado, se deberá considerar lo siguiente:

- Los campos señalados con el símbolo mostrarán una nueva ventana en donde se podrán editar dichos datos.
- Los capos marcados con * son campos obligatorios.



3.4 Reportes y Reloj checador

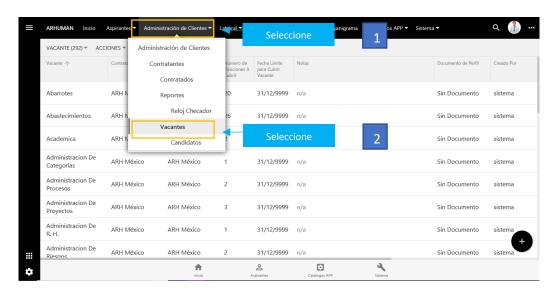
En este apartado no se pueden agregar ni editar registros, únicamente se pueden crear reportes a la medida mediante la implementación de múltiples filtros.

Para mayor entendimiento consultar la sección 1.3.4.3 donde se detalla la función de creación de reportes y la sección 1.5 para establecer filtros de búsqueda.

3.5 Vacantes

Para acceder a la categoría de Vacantes, ubicado en el menú contextual, se deberá seleccionar el botón "Administración de Clientes" y posteriormente "Vacantes".

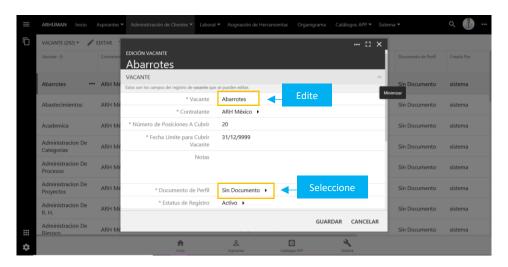
Se mostrará a continuación una lista de todos los Vacantes previamente registrados, proporcionando los datos de cada uno de ellos.



3.5.1 Editar registro de Vacante

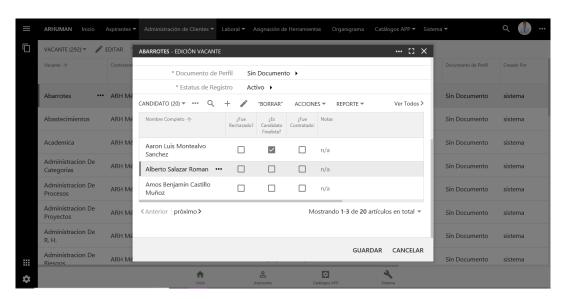
En este aspecto se encuentran los datos generales de la Vacante. Para actualizar algún dato deberá eliminarse la información actual y redactar el dato actualizado.

Los campos que cuenten con el ícono • deberán ser seleccionados, posteriormente se presentará una nueva ventana donde será posible editar la información deseada.



A diferencia de las categorías anteriores, en esta sección se muestran en la parte inferior los candidatos postulados en la vacante correspondiente.

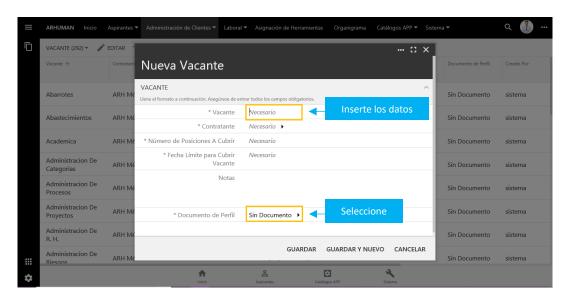
Para editar la información se selecciona la casilla conveniente respecto al campo



3.5.2 Agregar nueva Vacante

Para agregar un Contratante nuevo la información se introduce de modo textual.

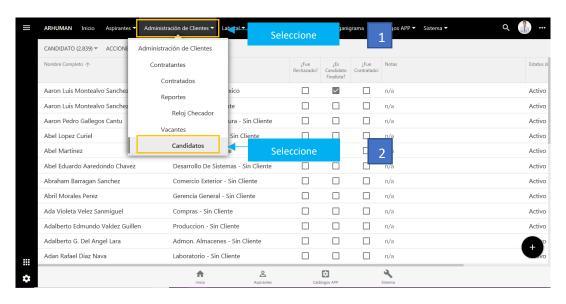
Los campos que cuenten con el ícono • deberán ser seleccionados, posteriormente se presentará una nueva ventana donde será posible insertar la información deseada.



3.6 Candidatos

Para acceder a la categoría de Candidatos, ubicado en el menú contextual, se deberá seleccionar el botón "Administración de Clientes" y posteriormente "Candidatos".

Se mostrará a continuación una lista de todos los Candidatos previamente registrados, proporcionando los datos de cada uno de ellos.



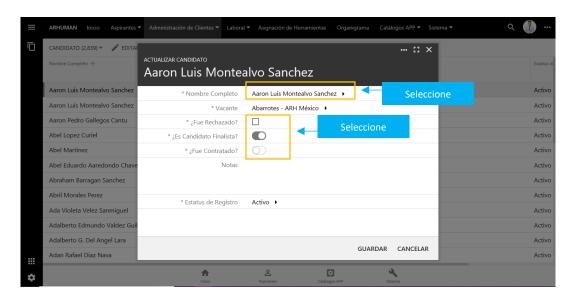
3.6.1 Editar registro de Candidatos

En este aspecto se encuentran los datos generales del Candidato. Para actualizar algún dato deberá eliminarse la información actual y redactar el dato actualizado.

Los campos que cuenten con el ícono • deberán ser seleccionados, posteriormente se presentará una nueva ventana donde será posible editar la información deseada.

Aquellos campos que cuenten con un deslizador o casilla de activación para activar una opción deberán ser activados sólo si se requiere.

Los datos marcados con * no pueden quedar en blanco.



3.6.2 Agregar nuevo Candidato

Para agregar un Contratante nuevo deberán ser seleccionados los campos con el ícono ► el proceso que debe seguirse será exactamente igual a como se ha descrito con anterioridad.

De igual modo, los campos que cuenten con un deslizador sólo se activan en caso de requerirlo.



4. Módulo de Laboral

4.1 Finiquito

Para acceder a la categoría de Finiquito, ubicado en el menú contextual, se deberá seleccionar el botón "**Laboral**" y posteriormente "**Finiquito**".

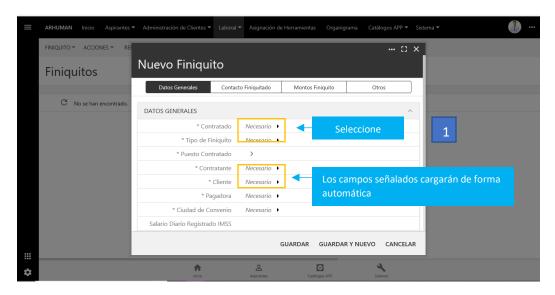


4.1.1 Crear Finiquito

4.1.1.1 Datos generales

Como primer paso, para llenar los datos generales del finiquito se deberá definir la figura **Contratado**, seleccionando el campo de forma exacta a la que se describe en explicaciones anteriores.

Los campos **Contratante y Cliente** serán llenados automáticamente con la información del Contratado. Los campos restantes deberán ser registrados de forma manual, finalmente la fecha de creación (ubicada en la parte inferior) se establecerá de forma automática.



4.1.1.1.1 Tipo de Finiquito

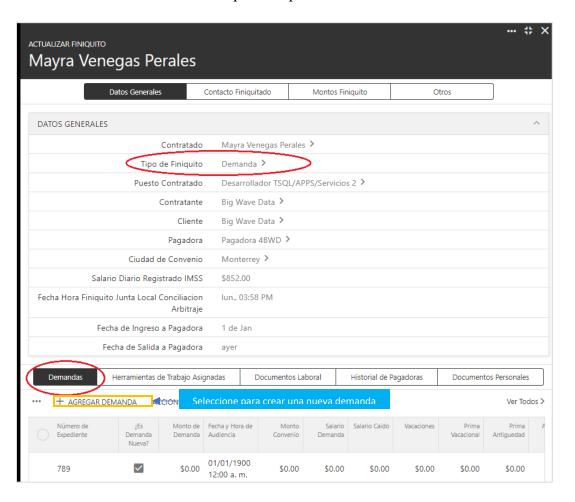
Un dato importante que contemplar en la sección de datos generales es el Tipo de Finiquito. Como se describe anteriormente, se deberá seleccionar la opción y posteriormente se mostrará en pantalla una lista de Tipos de Finiquito.



4.1.1.1.2 Crear una demanda

El proceso que deberá llevarse a cabo para crear una demanda consiste en seguir el procedimiento anterior, seleccionando como Tipo de Finiquito la opción "**Demanda**", posteriormente deberán cubrirse todos los datos generales.

Cumpliéndose el supuesto de que todo lo anterior ha sido realizado de manera satisfactoria, en la misma sección de **Datos Generales** se activará una nueva opción en el menú inferior con el título **Demandas.** Seleccionando la opción **AGREGAR DEMANDA** se obtendrá la posibilidad de crear una nueva demanda; la forma de introducir los datos solicitados para ser generado es similares a las secciones que se explican con anterioridad.



4.1.1.2 Contacto Finiquitado

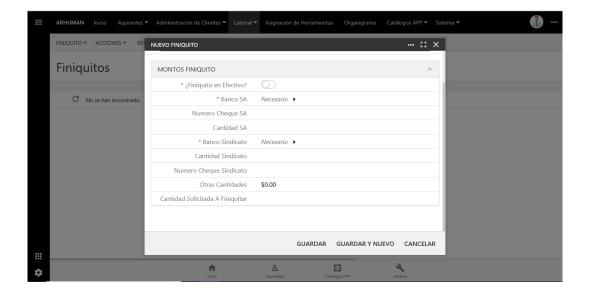
En esta sección deberá ser proporcionado el domicilio y contacto del contratado.



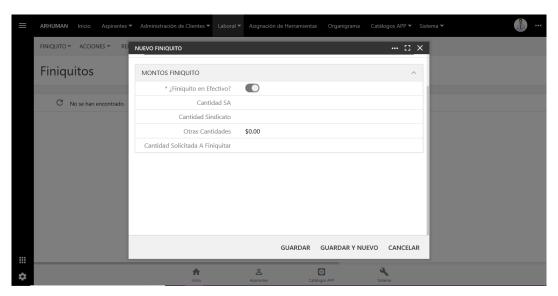
4.1.1.3 Montos Finiquito

Encontrándose en este nivel, deberá ser especificado el tipo de pago. En la primera opción "¿Finiquito en efectivo?" se realizará esta elección.

Si la opción Finiquito en efectivo no es seleccionada, se mostrarán la siguiente información, misma que se deberá cubrir de la forma en que se describen los campos de las categorías anteriores.

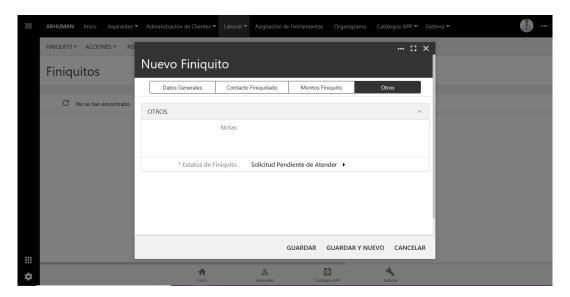


En caso contrario, se mostrará la siguiente información, que de igual forma debe ser llenada con exactitud.



4.1.1.4 Otros

Finalmente, la sección Otros permitirá agregar las notas que se consideren relevantes para realizar el finiquito; así mismo deberá seleccionarse el estatus actual del finiquito.



1. Catálogos APP

Los catálogos de aplicación son la base de información del sistema, su función es gestionar datos generales, como bancos, tipo de depósito, folio, etc. Estos no requieren operaciones especiales.

Para acceder a algún catálogo en específico, en el menú contextual se deberá seleccionar el botón "Catálogos APP" y posteriormente seleccionar el catálogo deseado.

La edición y creación de catálogos es exacta a la de cualquier otro módulo ya especificado, para más información en la sección 2.1 y 2.2 se extiende el proceso a llevar a cabo.

