**Техническое Задание**

Разработать алгоритмы для создания спрайтовой анимации из набора кадров. Разработать приложение, отображающее спрайтовую анимацию с использованием этих алгоритмов.

**Задачи:**

Реализовать класс, содержащий метод загрузки изображения, выделения изображения из общего холста либо вручную, либо автоматически, установка прозрачности, автоматическое определение прозрачности. Ручное и автоматическое создание маски.

Загрузка изображения

Ручное определение прозрачного цвета

Автоматическое определение прозрачного цвета

Разбиение холста на фрагменты в ручную

Разбиение холста на фрагменты автоматически

Можно попробовать реализовать остановку анимации по нажатию клавиши

1 вариант анимации: Первый босс файт из Sonic 1

2 вариант анимации: Nyan Cat (Наиболее простой вариант)

Нужно будет скачать спрайт-листы. Нужно будет переопределять положение самих спрайтов на экране(то есть организовать движение по экрану).

Для каждого спрайт листа нужно будет использовать отдельный класс.

Библиотеки: java.awt.image.BufferedImage, java.io.File, java.io.IOException, javax.imageio.ImageIO;