

Informe de la Parte 02

Informe de Desarrollo de Prototipos de la Página Web

Resumen

Este documento resume el desarrollo de la interfaz de usuario y los módulos funcionales del sistema para una aplicación web diseñada para mejorar la accesibilidad en la programación visual. Se detallan cuatro módulos principales: Gestión de Usuarios, Editor de Código Visual, Ayuda y Asistencia, y Análisis y Retroalimentación.

Módulo de Gestión de Usuarios

Objetivo

Administrar cuentas de usuario, preferencias y configuraciones de accesibilidad.

Vistas

- **Pantalla de Inicio de Sesión/Registro:** Formularios para ingresar o registrar información del usuario, diseñados con opciones claras y etiquetas grandes para mejorar la accesibilidad. Inclusión de botones táctiles para usuarios con pantallas Braille.

Create an account

Full name
John Doe




Create password
example.email@gmail.com

Confirm password
Enter at least 8+ characters

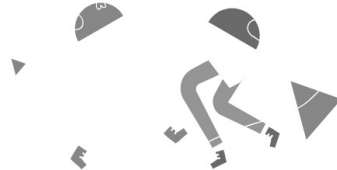
Sign up

Already have an account? [Login in](#)

Or sign up with

By signing up, you agree with the [Terms of Use](#) & [Privacy Policy](#)



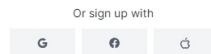
Login

Username
John Doe

Password
Enter at least 8+ characters

Already have an account? [Sign in](#)

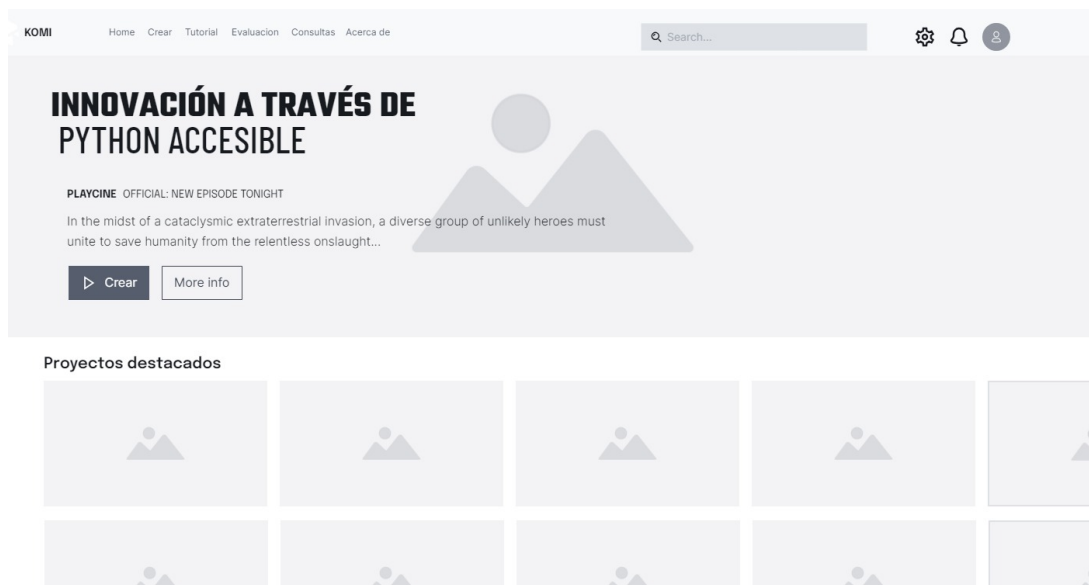
Log in

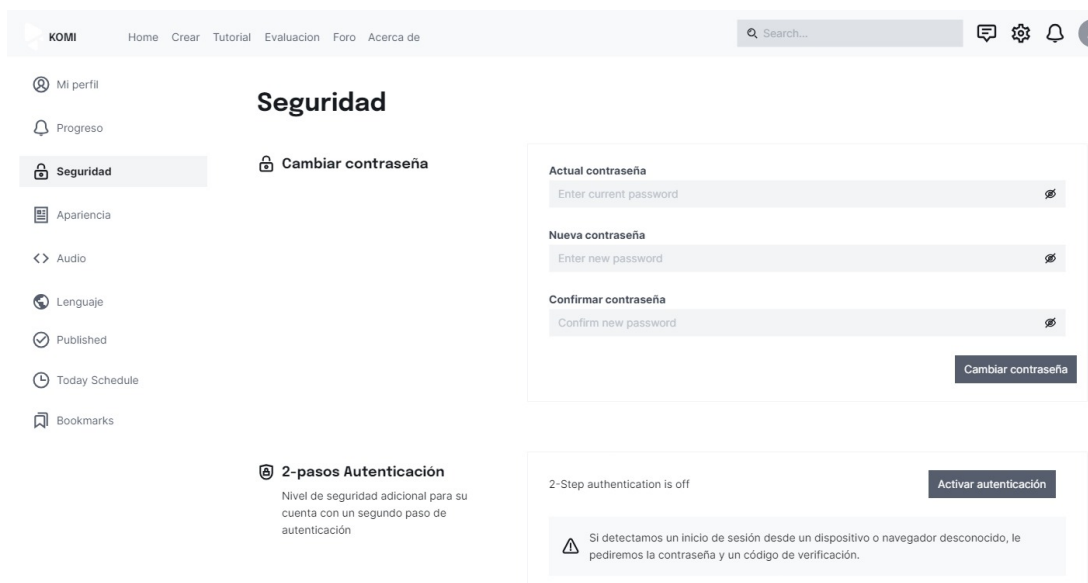
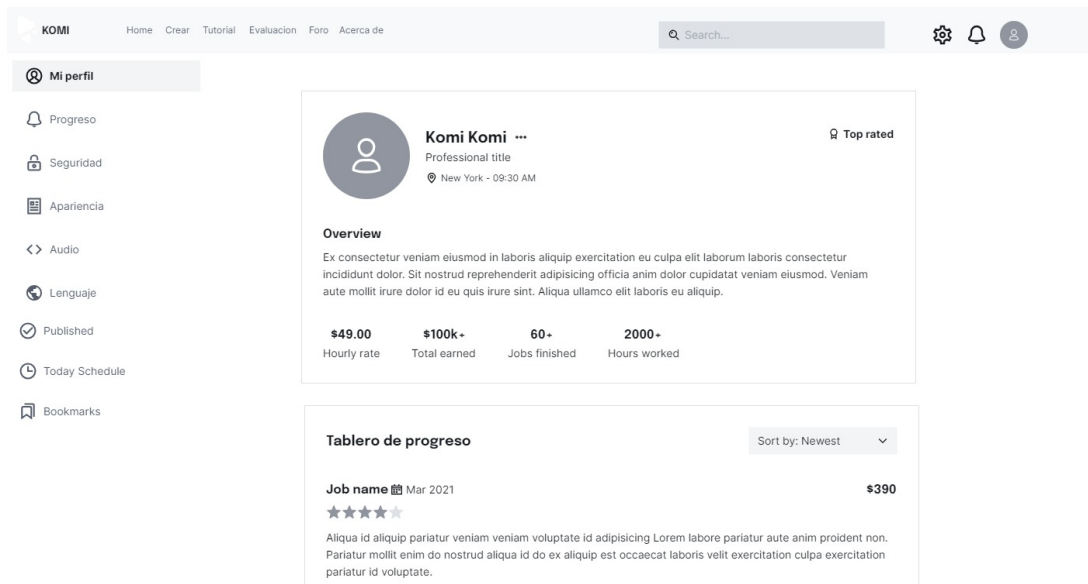


By signing up, you agree with the
[Terms of Use](#) & [Privacy Policy](#)



- **Configuración de Perfil y Preferencias de Accesibilidad:** Formularios para ajustar preferencias de audio (volumen, tono), contraste visual, tamaño de texto y configuraciones táctiles, con opciones de prueba inmediata.





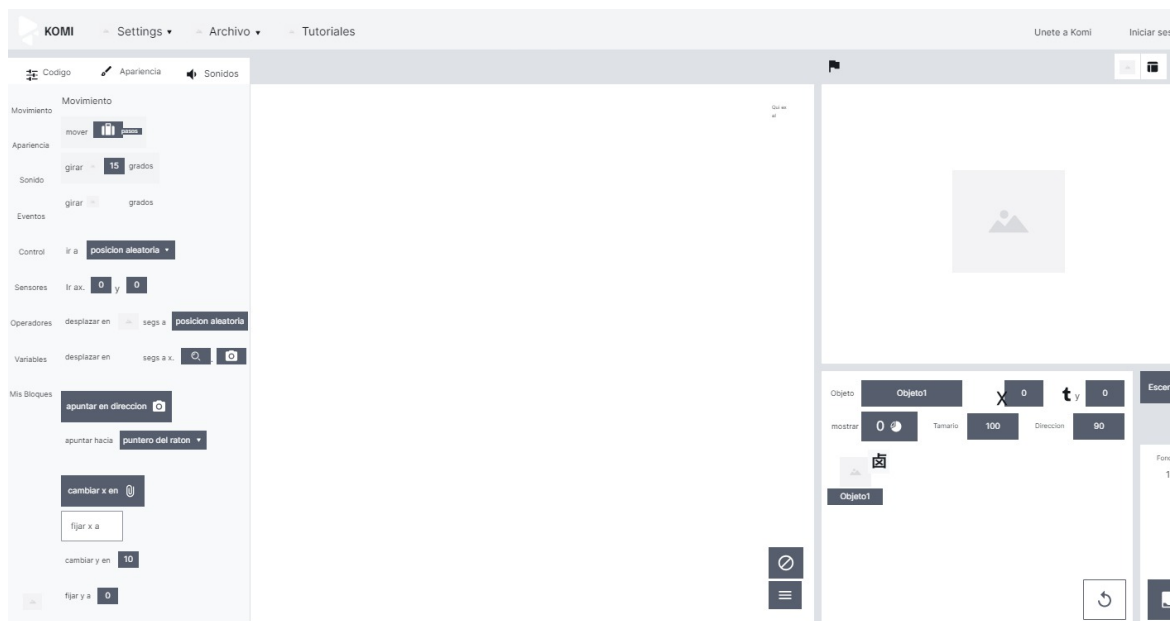
Módulo de Editor de Código Visual

Objetivo

Facilitar la creación y modificación de código a través de una interfaz visual adaptativa.

Vistas

- **Editor de Código Visual:** Área de trabajo que permite arrastrar y soltar bloques de código, con indicaciones auditivas y táctiles para cada acción y bloque.
- **Configuración del Editor:** Menú para personalizar aspectos del editor como contraste, tamaño de fuente y respuestas táctiles, asegurando fácil navegación.



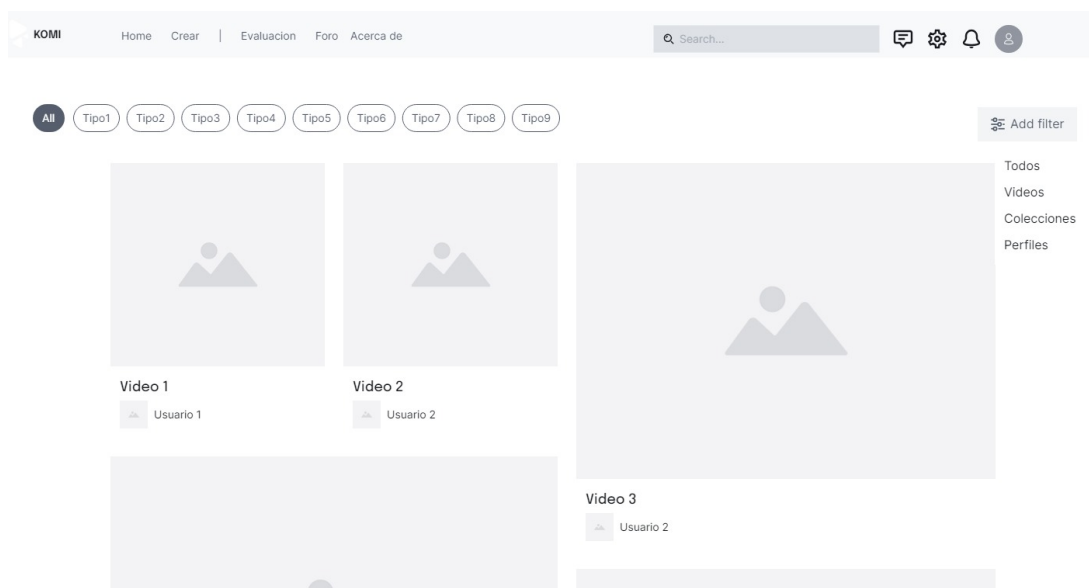
Módulo de Ayuda y Asistencia

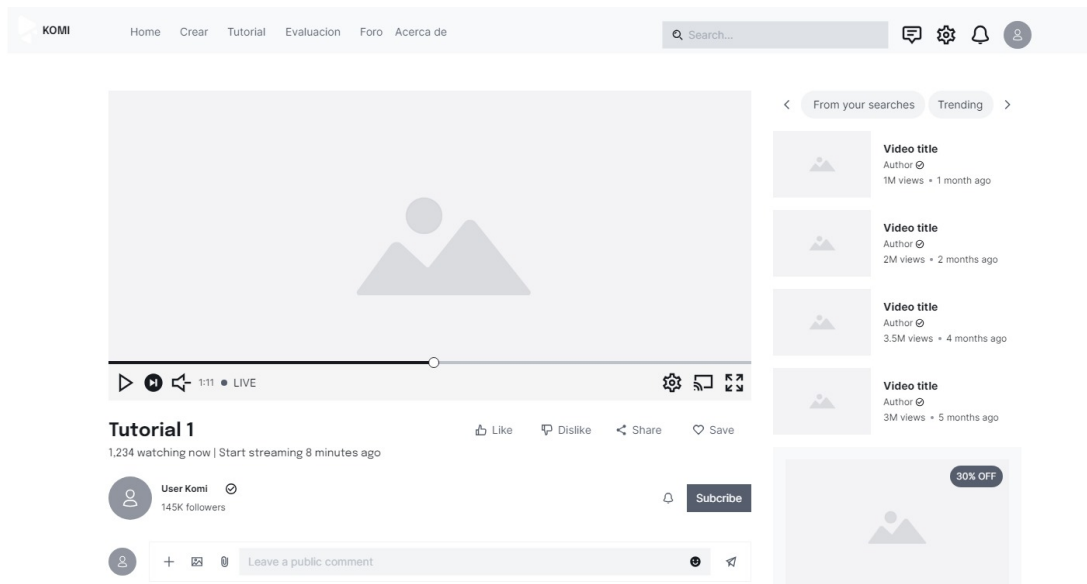
Objetivo

Ofrecer soporte y recursos de aprendizaje a los usuarios.

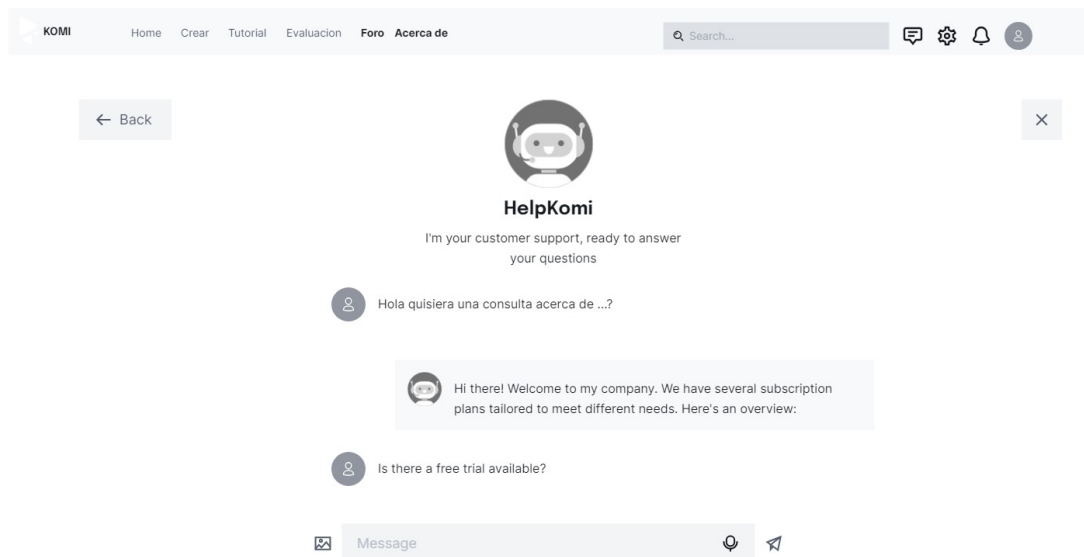
Vistas

- **Tutoriales Interactivos y Lecciones de Programación:** Lecciones estructuradas con instrucciones auditivas y táctiles paso a paso.





- **Asistente de Voz y Chat Interactivo:** Interfaz de preguntas y respuestas con soporte de voz y texto, accesible mediante comandos de voz y lectores de pantalla.



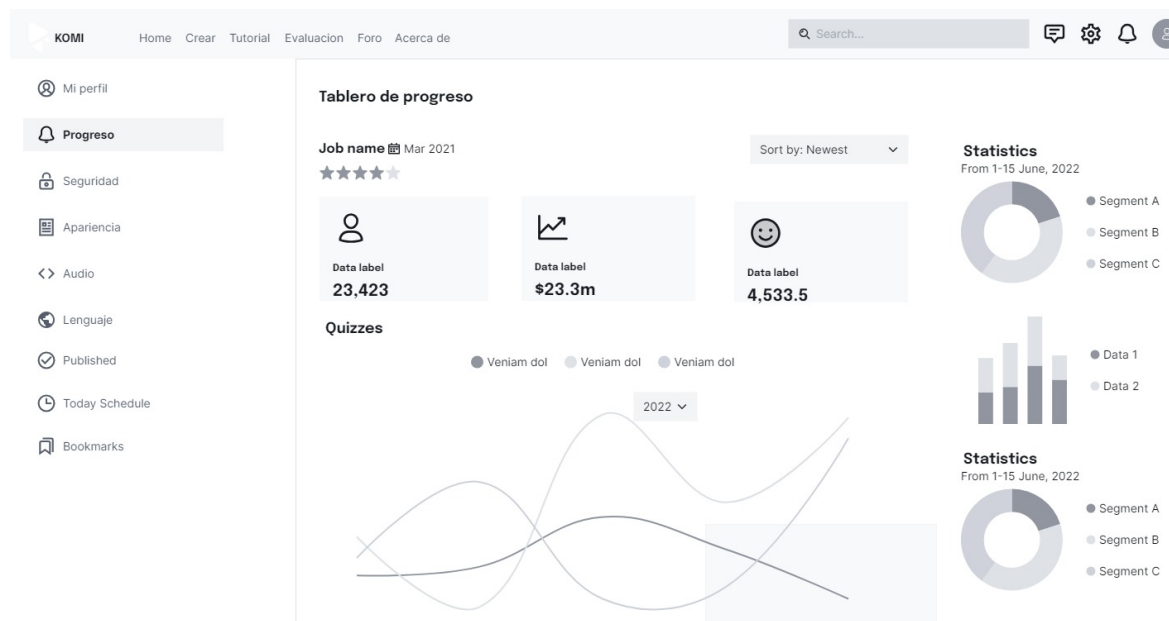
Módulo de Análisis y Retroalimentación

Objetivo

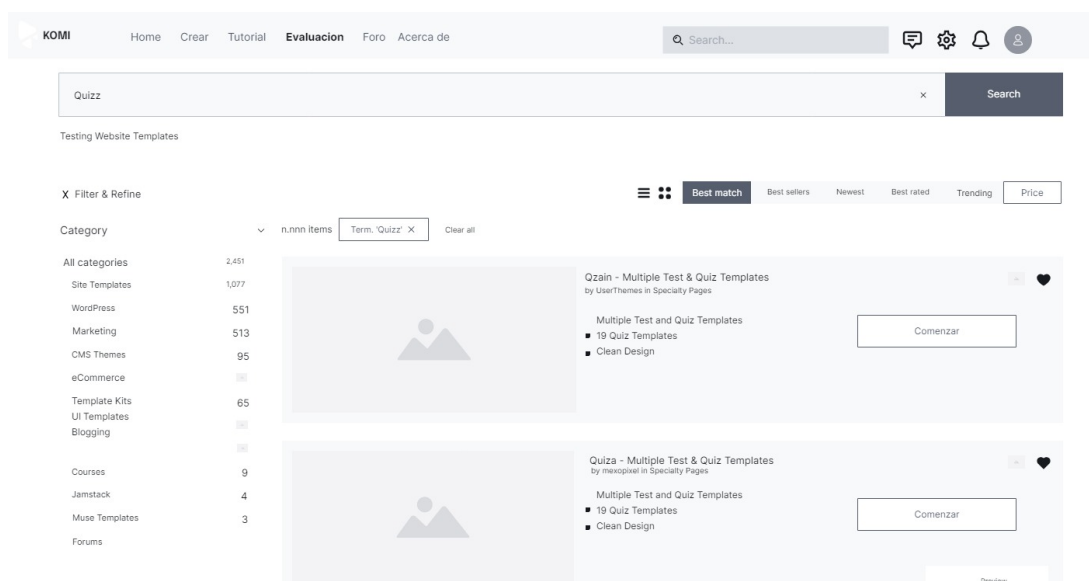
Recolectar y analizar datos de uso para mejorar la aplicación.

Vistas

- **Dashboards de Análisis de Uso y Rendimiento:** Paneles con gráficos y métricas sobre la interacción de los usuarios, accesibles visual y auditivamente.



- **Encuestas de Retroalimentación:** Formularios diseñados para ser completados con tecnologías asistivas, recogiendo opiniones y sugerencias de los usuarios.



Este informe proporciona una visión general clara de la estructura y las funcionalidades de la aplicación web, destacando su enfoque en la accesibilidad y la facilidad de uso para todos los usuarios, especialmente aquellos con necesidades especiales.

Acceso al Prototipo Interactivo

Para una revisión detallada y experiencia interactiva del diseño de la plataforma, por favor visita el siguiente enlace:

<https://app.visily.ai/projects/7104e38e-6b57-4954-a8f8-9a3ac6e4924e/boards/912995>

Este prototipo permite explorar en tiempo real las funcionalidades y el diseño de la interfaz, ofreciendo una perspectiva completa sobre la experiencia del usuario final.