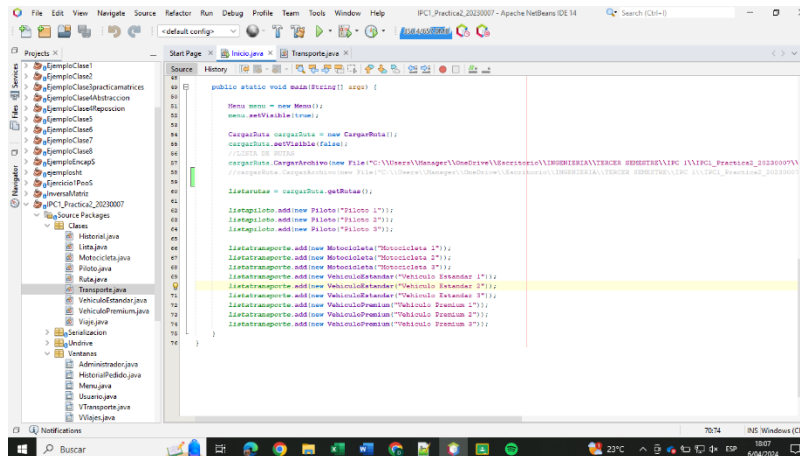
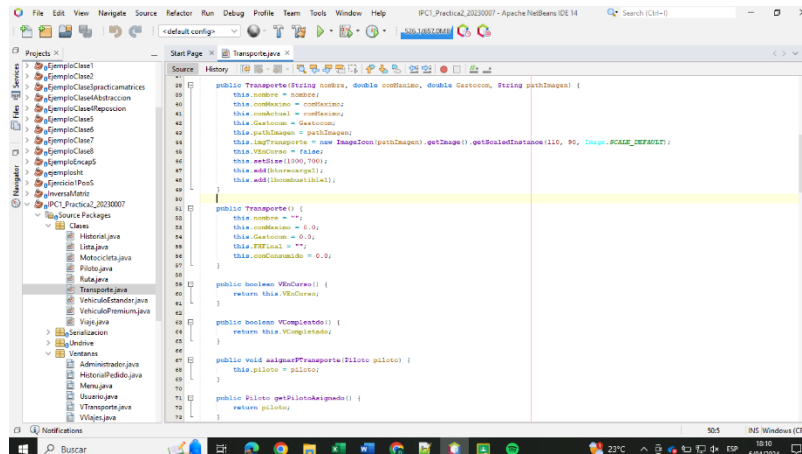


Clase Inicio:



En esta clase es donde se iniciará el proyecto, así también donde se general las listas como la de piloto y transporte y otros aspectos que se necesitan al inicializar la clase. Así también los datos que se necesitaran de las rutas al principio de un viaje esta implementado aquí.

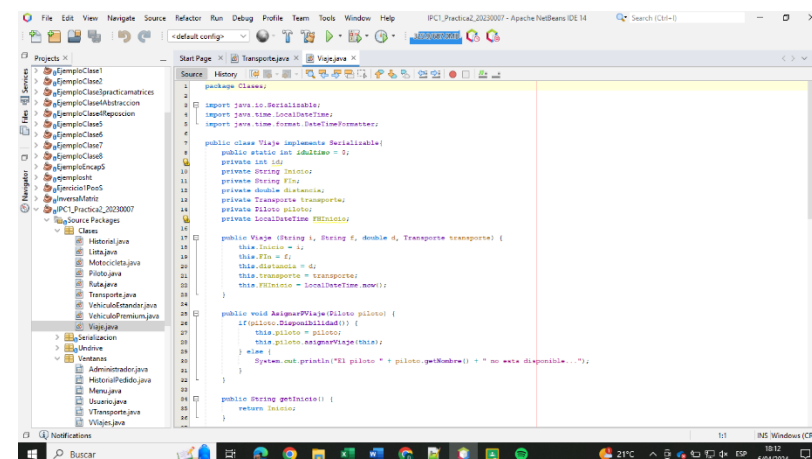
Clase Transporte:



En esta clase se verán aspectos de cómo actúa un transporte durante un viaje, así como también cuando empieza y termina el viaje que este en curso.

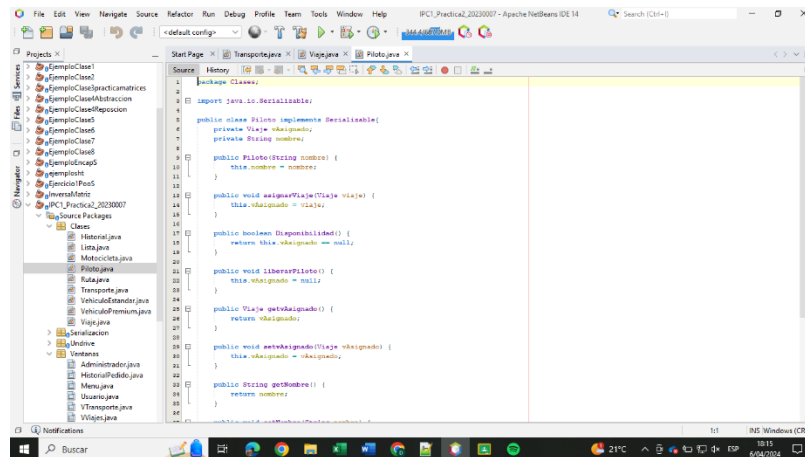
Esta clase su funcionalidad es únicamente sobre el transporte que se necesitara durante el viaje y como se comportara.

Clase Viaje:



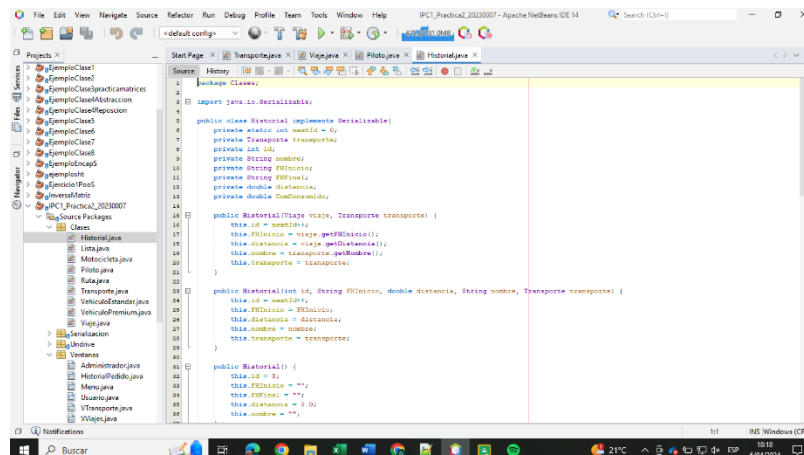
En esta clase únicamente se crea el aspecto de asignar un piloto a un viaje existe y por parte de la declaración de variables conocer donde inicia y finaliza el viaje, así como conocer su hora y fecha de inicio.

Clase Piloto:



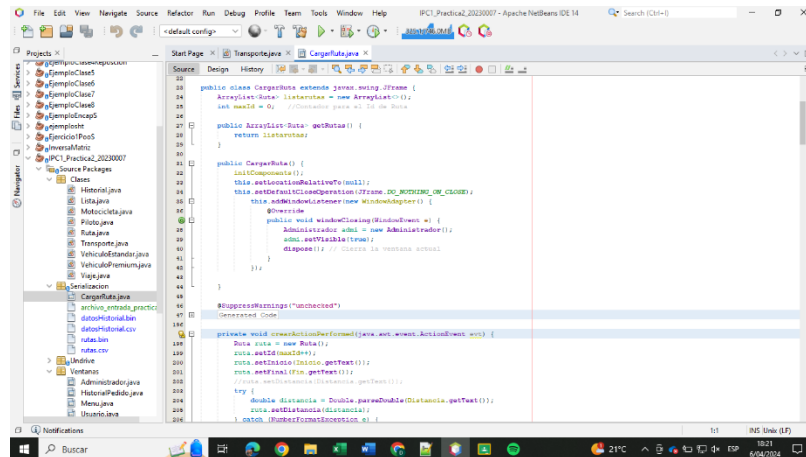
En esta clase únicamente se ven aspectos referentes al piloto que será asignado en cada viaje, en el que también se crean métodos para conocer su disponibilidad, cuando se liberará el mismo, entre otros, estos métodos serán utilizados en otras clases para ser más específicos en su uso.

Clase :



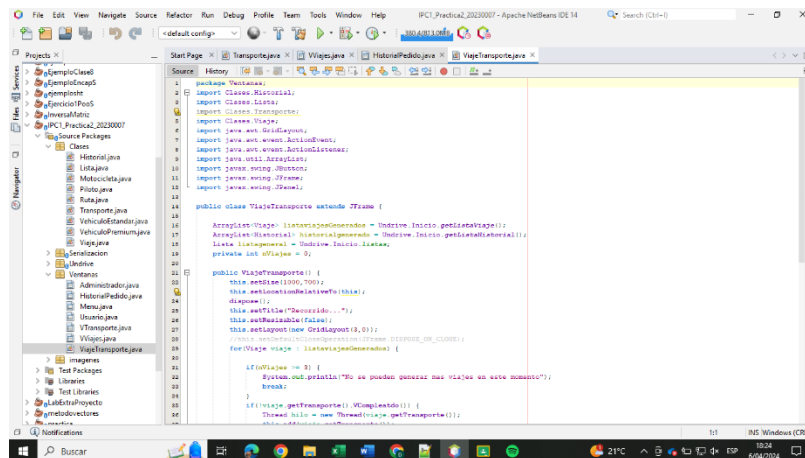
En esta clase se ven los datos que se dan al finalizar el viaje, como la hora y fecha tanto de inicio y final del viaje, conocer que transporte es utilizado, su combustible y su distancia.

Clase CargarRuta:



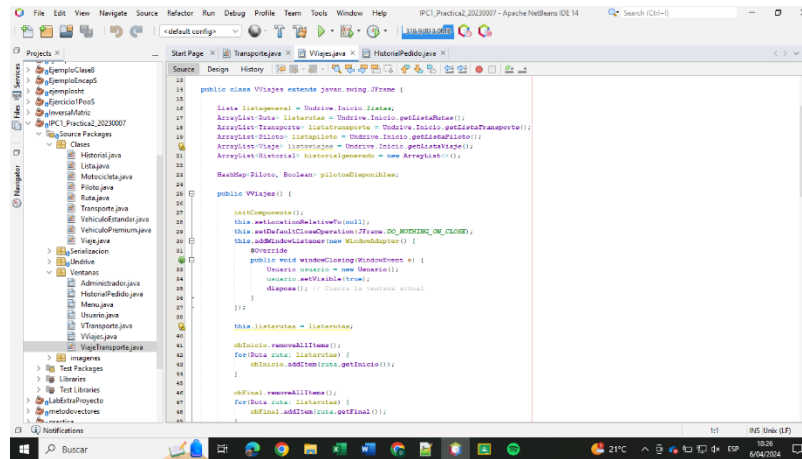
Aquí se implementara como se crearan las rutas, como serán ordenadas en una tabla y los métodos que se tienen para guardar los datos en sus respectivos archivos, así como también el cargar el archivo con las rutas que han sido generados con anterioridad.

Clase Viaje Transporte:



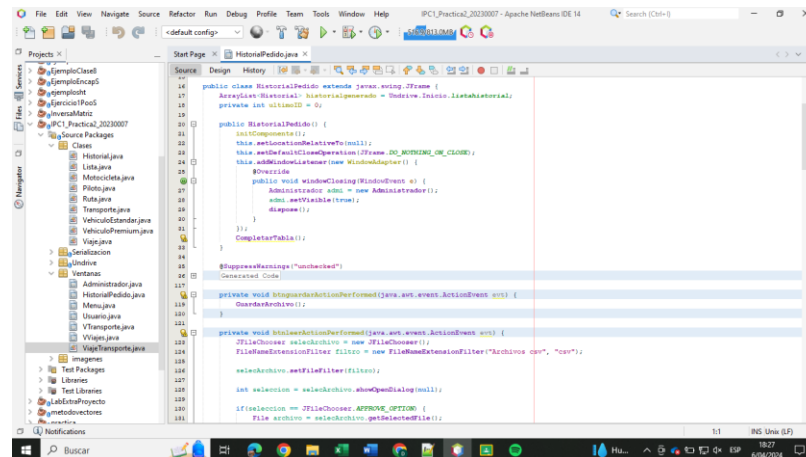
En esta clase es donde aparecerá el recorrido del transporte que se utiliza para el viaje que se quiere.

Clase VViajes:



Aquí es donde elegirán los datos para el viaje, y estos se irán almacenando en una lista para así ser utilizados estos datos y otros en la clase de Historial.

Clase HistorialPedido:



En esta clase es donde se utilizarán los datos de la clase Historial, para ser almacenados en una tabla y así guardar estos datos en sus respectivos archivos, así como también permitir cargar los datos que han sido registrados posteriormente.

