通用型自主学习任务单

姓名： 学号： 班级：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学习主题 | 集合异常 | | | | |
| 学科领域 | 计算机 | 适合班级 | 19计算机科学与技术3 | 所需时间 | 2课时 |
| 设计者 | 胡继礼 | 所属教研室 | 计算机基础 | | |
| 学习内容结构方式 | 🗹基于主题的 □基于案例的 🗹基于问题的 □基于项目的 | | | | |
| 学习活动方式 | □集体化学习 🗹个别化学习 □合作式学习 □协作式学习 | | | | |
| 学习内容 | | | | | |
| 1. 集合的概念和使用  2. 如何定义异常类  3. 如何抛出异常类 | | | | | |
| 学习目标 | | | | | |
| 1．掌握集合的使用  2．掌握如何定义异常类  3. 掌握如何抛出异常类 | | | | | |
| 问题设计 | | | | | |
| **1.定义一个类TestMap要求如下：**  （1）新建一个字典HashMap对象（使用泛型），然后插入如下键值对，其中key为整型，value为字符串  1 China  2 India  3 USA  （2）删除key值为3的元素；  （3）再添加一个键值对{4=Canada}；  （2）分别用3种不同的方法对此Map对象进行遍历打印输出  **2. 定义一个类TestParseException.java,要求如下**  （1）利用Scanner类的next（）接受用户从键盘输入的5个数，放入一整型数组a[5];  （2) 对用户输入的数据进行parseInt转换，以确保存入数组a的是整型数据，如果输入数据不为整数，要捕获Integer.parseInt()产生的异常,显示“请输入整数”;  （3）循环打印输出每个元素，对于下标越界进行异常捕获,显示“只能打印a[4]整数”；  （4）最后不管是否有错误都打印输出“执行完毕”； | | | | | |
| 学习资源 | | | | | |
| 1.《Java大学应用实用教程（第四版）》。  2.《Java大学应用实用教程学习指导（第三版）》。  3. JDK Api文档：https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/index.html | | | | | |
| 学习过程 | | | | | |
|  | | | | | |
| 学习建议（必要时填写） | | | | | |
|  | | | | | |
| 自我评价 | | | | | |
|  | | | | | |
| 教师反馈 | | | | | |
|  | | | | | |