

# Bot Pokemon

Cláudio Junior

Inicialmente o bot ira testar qual dos pokemons do seu time são fortes contra o pokemon escolhido pelo adversário, assim que descobrir qual deles e o mais forte, ele ira selecionar ele para colocar em campo. Ele ira fazer isso através de um loop que testa cada posição do array de pokemons, e armazena um float de quanto aquele pokemon e forte contra o outro, esta numero pode ir de 0 a 4, sendo 0 o pior e 4 o melhor possível, se o próximo for mais forte será substituído, pelo melhor, caso não exista um pokemon efetivo contra o do adversário, ele ira selecionar o primeiro do array.

Após descobrir o melhor pokemon ele ira fazer basicamente a mesma coisa para descobrir qual ataque é mais efetivo contra o pokemon inimigo, caso não haja ele ira usar o ataque mais forte.

Existe uma variável booleana que faz com que o bot só troque uma vez o pokemon, e não corra o risco de ficar trocando toda rodada.

## Referencias:

<https://github.com/dramamine/leftovers-again/blob/master/FAQ.md>