Red

Um bot reativo para Pokemon Showdown

Gabriel Pacheco Cunegato

Gerenciador de turnos

Tem como objetivo estar a par da situação do jogo e decidir quando o pokemon tem que usar uma estratégia diferente da que está usando. Cuidando quantos turnos o pokemon já está batalhando, qual foi o último pokemon usado e o quanto de HP foi perdido. Isso é importante tanto para estratégias gerais da batalha, como estratégias específicas também.

Método para encontrar o melhor pokemon para entrar em batalha.

Esse método utiliza uma função que atribui uma pontuação para cada pokemon de acordo com o suposto desempenho contra o oponente.

Nessa função é levado em consideração alguns critérios como:

Qual pokemon mata o oponente em menos turnos, se este pokemon tem algum ataque de prioridade, a velocidade do pokemon em relação ao seu inimigo e se seu tipo é favorável para troca. A cada um desses critérios se atribui um peso relativo a sua importância para o cálculo. No final, a função verifica qual pokemon tem a maior pontuação resultante e assim decide qual deve entrar em batalha.

Escolha de golpes

Similar a função de escolha de pokemon, existe a função de escolha de golpes. Este por sua vez, além de levar em consideração a quantia de turnos necessários para derrotar os inimigos com cada golpe, também leva em consideração critérios específicos como o número de turnos que este pokemon está em jogo e os estados do gerenciador de turnos.

Existe também a função que trata de exceções muito presentes nesse jogo, como habilidades ou itens que anulam um certo tipo de ataque, sendo assim, sua tarefa é filtrar tais exceções para que não sejam escolhidas.

Referências

ESDoc, Leftovers Again. Disponível em < https://doc.esdoc.org/github.com/dramamine/leftovers-again/ >. Acesso em 09 de Outubro de 2016.

GithubFAQ, Leftovers Again. Disponível em <

https://github.com/dramamine/leftovers-again/blob/master/FAQ.md> Acesso em 09 de Outubro de 2016.