

Pokemon Showdown bot

...

Guilherme Schaidhauer de Castro

2016-2

Inteligência Artificial

Técnica Principal

- A técnica MiniMax
- Utilizada porque Pokémon é um jogo 2 player e zero-sum
- Técnica foi adaptada

Detalhes

- Foi utilizado um busca de profundidade 2
- A decisão leva em conta o melhor ataque possível conhecido do inimigo
- Utilizada para determinar se é vantajoso trocar de Pokémon

Detalhes

- Para cada pokémon, o algoritmo calcula o maior dano possível contra o pokémon atual do inimigo
- Também para cada pokémon, o algoritmo calcula o maior dano que o pokémon atual do inimigo pode causar no pokémon que estaria usando o golpe
- Com esses resultados, o algoritmo calcula qual a melhor opção de pokémon

Detalhes

- Após escolher o melhor pokémon, o algoritmo usa o golpe que causará o maior dano no inimigo
- Quando um pokémon desmaia, é escolhido outro que tem vantagem sobre o atual do inimigo