

TÍN HIỆU VÀ HỆ THỐNG

CHƯƠNG 3: Phép biến đổi Laplace

TS. Jingxian Wu

wuj@uark.edu

Nội Dung Chính

- Mở Đầu
- Biến đổi Laplace
- Các tính chất của biến đổi Laplace
- Phép biến đổi Laplace ngược
- Các ứng dụng của biến đổi Laplace

Mở Đầu

• Tại sao lại cần phép biến đổi Laplace ?

- Phân tích trong miền tần số với biến đổi Fourier rất hữu dụng trong việc nghiên cứu về tín hiệu và hệ thống LTI.

* Tích chập trong miền thời gian \Rightarrow Phép nhân trong miền tần số

- Vấn đề: Nhiều tín hiệu không có biến đổi Fourier

$$x(t) = \exp(at)u(t), a > 0$$

$$x(t) = tu(t)$$

- Biến đổi Laplace có thể giải quyết vấn đề này

* Nó tồn tại cho hầu hết tín hiệu thông thường

* Tuân theo các tính chất tương tự như biến đổi Fourier

* Nó không mang bất kỳ ý nghĩa vật lý nào, chỉ là công cụ toán học tạo điều kiện cho việc phân tích

- Biến đổi Fourier cho ta cách biểu diễn tín hiệu trên miền tần số

Nội Dung Chính

- Mở đầu
- **Biến đổi Laplace**
- Các tính chất của biến đổi Laplace
- Phép biến đổi Laplace ngược
- Các ứng dụng của biến đổi Laplace

BIẾN ĐỔI LAPLACE: BIẾN ĐỔI LAPLACE HAI PHÍA

- **Biến đổi Laplace hai phía:**

$$X_B(s) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) \exp(-st) dt,$$

$$s = \sigma + j\omega$$

- $s = \sigma + j\omega$ là một giá trị phức
- s cũng thường được gọi là tần số phức
- Ký hiệu :

$$X_B(s) = L[x(t)]$$

$$x(t) \leftrightarrow X_B(s)$$

- **Miền thời gian và miền phức S**

- $x(t)$: là hàm của thời gian $t \rightarrow x(t)$ được gọi là tín hiệu trên miền thời gian
- $X_B(s)$: là một hàm của $s \rightarrow X_B(s)$ được gọi là tín hiệu trên miền s
Miền s cũng được gọi là miền tần số phức

BIẾN ĐỔI LAPLACE

- **Miền thời gian và miền s:**

- $x(t)$: là hàm của thời gian $t \rightarrow x(t)$ được gọi là tín hiệu trên miền thời gian
- $X_B(s)$: là một hàm của $s \rightarrow X_B(s)$ được gọi là tín hiệu trên miền s
 - *Miền s cũng được gọi là **miền tần số phức**
- Bằng cách chuyển đổi tín hiệu từ miền thời gian sang miền s, chúng ta có thể đơn giản hóa rất nhiều việc phân tích hệ thống LTI.
- Phân tích hệ thống trên miền s:
 1. Chuyển đổi các tín hiệu trên miền thời gian sang miền s bằng biến đổi Laplace.
 2. Thực hiện biểu diễn việc phân tích hệ thống miền s
 3. Chuyển kết quả trên miền s về miền thời gian

BIẾN ĐỔI LAPLACE: BIẾN ĐỔI LAPLACE HAI PHÍA

- Ví dụ :

- Tìm biến đổi Laplace hai phía của: $x(t)=\exp(-at)u(t)$

- Miền hội tụ :

- Phạm vi của s mà biến đổi Laplace của tín hiệu hội tụ

- Biến đổi Laplace **luôn** chứa 2 thành phần :

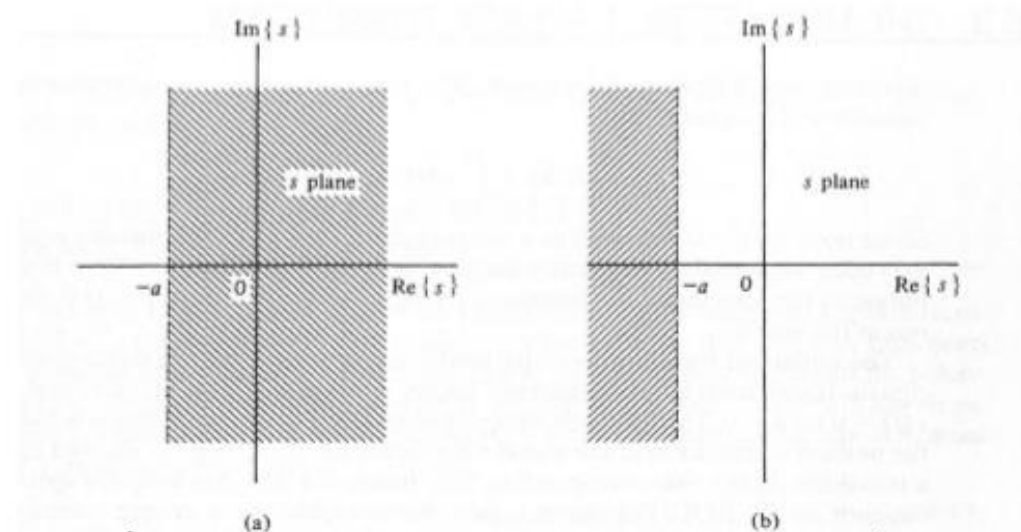
- *Biểu thức toán học của biến đổi Laplace

- ***Miền hội tụ**

BIẾN ĐỔI LAPLACE: BIẾN ĐỔI LAPLACE HAI PHÍA

- Ví dụ :

-Tìm biến đổi Laplace hai phía của: $x(t)=\exp(-at)u(t)$



$$X_B(s) = \frac{1}{s+a}, \text{Re}(s) > -a$$

$$X_B(s) = \frac{1}{s+a}, \text{Re}(s) < -a$$

BIẾN ĐỔI LAPLACE: BIẾN ĐỔI LAPLACE HAI PHÍA

- Ví dụ

- Tìm biến đổi Laplace hai phía của:

$$x(t)=3\exp(-2t)u(t)+4\exp(t)u(-t)$$

BIẾN ĐỔI LAPLACE: BIẾN ĐỔI LAPLACE MỘT PHÍA

- **Biến đổi Laplace một phía:**

$$X(s) = \int_{0^-}^{+\infty} x(t) \exp(-st) dt$$

- 0^- : Giá trị của $x(t)$ tại $t=0$ được xem xét
 - Hữu ích khi xử lý tín hiệu nhân quả hoặc hệ thống nhân quả
 - *Tín hiệu nhân quả : $x(t)=0, t<0$.
 - *Hệ thống nhân quả : $h(t)=0, t<0$.
 - Chúng ta sẽ gọi đơn giản biến đổi Laplace một phía là biến đổi Laplace.

BIẾN ĐỔI LAPLACE: BIẾN ĐỔI LAPLACE MỘT PHÍA

- Ví dụ : Tìm biến đổi Laplace một phía của các tín hiệu sau .

1. $x(t) = A$

2. $x(t) = \delta(t)$

BIẾN ĐỔI LAPLACE: BIẾN ĐỔI LAPLACE MỘT PHÍA

- Ví dụ :

3. $x(t) = \exp(j2t)$

4. $x(t) = \cos(2t)$

5. $x(t) = \sin(2t)$

BIẾN ĐỔI LAPLACE: BIẾN ĐỔI LAPLACE MỘT PHÍA

Signal	Transform	ROC
1. $u(t)$	$\frac{1}{s}$	$\text{Re}\{s\} > 0$
2. $u(t) - u(t-a)$	$\frac{1 - \exp[-at]}{s}$	<u>$\text{Re}\{s\}$</u> > 0
3. $\delta(t)$	1	For all x
4. $\delta(t - a)$	$\exp[-at]$	For all x
5. $t^n u(t)$	$\frac{n!}{s^{n+1}}, n = 1, 2, \dots$	$\text{Re}\{s\} > 0$
6. $\exp[-at]u(t)$	$\frac{1}{s + a}$	$\text{Re}\{s\} > -a$
7. $t^n \exp[-at]u(t)$	$\frac{n!}{(s + a)^{n+1}}$	$\text{Re}\{s\} > -a$
8. $\cos \omega_0 t u(t)$	$\frac{s}{s^2 + \omega_0^2}$	$\text{Re}\{s\} > 0$

Signal	Transform	ROC
9. $\sin \omega_0 t u(t)$	$\frac{\omega}{s^2 + \omega_0^2}$	$\text{Re}\{s\} > 0$
10. $\cos^2 \omega_0 t u(t)$	$\frac{s^2 + 2\omega_0^2}{s(s^2 + 4\omega_0^2)}$	$\text{Re}\{s\} > 0$
11. $\sin^2 \omega_0 t u(t)$	$\frac{n!}{(s + a)^{n+1}}$	$\text{Re}\{s\} > 0$
12. $\exp[-at] \cos \omega_0 t u(t)$	$\frac{s + a}{(s + a)^2 + \omega_0^2}$	$\text{Re}\{s\} > -a$
13. $\exp[-at] \sin \omega_0 t u(t)$	$\frac{\omega_0}{(s + a)^2 + \omega_0^2}$	$\text{Re}\{s\} > -a$
14. $t \cos \omega_0 t u(t)$	$\frac{x^2 - \omega_0^2}{(x^2 + \omega_0^2)^2}$	$\text{Re}\{s\} > 0$
15. $t \sin \omega_0 t u(t)$	$\frac{2\omega_0 s}{(x^2 + \omega_0^2)^2}$	$\text{Re}\{s\} > 0$

NỘI DUNG CHÍNH

- Mở đầu
- Biến đổi Laplace
- **Các tính chất của biến đổi Laplace**
- Phép biến đổi Laplace ngược
- Các ứng dụng của biến đổi Laplace

CÁC TÍNH CHẤT: TUYẾN TÍNH

- **Tính tuyến tính:**

- Nếu $x_1(t) \leftrightarrow X_1(s)$ $x_2(t) \leftrightarrow X_2(s)$

- Khi đó :

$$ax_1(t) + bx_2(t) \leftrightarrow aX_1(s) + bX_2(s)$$

Miền hội tụ là giao giữa các miền hội tụ của hai tín hiệu gốc

- **Ví dụ :**

- Hãy tìm biến đổi Laplace của $[A + B\exp(-bt)]u(t)$

CÁC TÍNH CHẤT: DỊCH THỜI GIAN

- Dịch thời gian

- Nếu $x(t) \leftrightarrow X(s)$ và $t_0 > 0$

- Khi đó :

$$x(t-t_0)u(t-t_0) \leftrightarrow X(s)\exp(-st_0)$$

Miền hội tụ không thay đổi

CÁC TÍNH CHẤT: DỊCH TRÊN MIỀN S

- **DỊCH** trên miền s

- Nếu $x(t) \leftrightarrow X(s)$

$$\operatorname{Re}(s) > \sigma$$

- Khi đó

$$\operatorname{Re}(s) > \sigma + \operatorname{Re}(s_0)$$

$$y(t) = x(t) \exp(s_0 t) \leftrightarrow X(s - s_0)$$

- **Ví dụ :**

- Hãy tìm biến đổi Laplace của $x(t) = A \exp(-at) \cos(\omega_0 t) u(t)$

CÁC TÍNH CHẤT: CO GIÃN THỜI GIAN

- **CO giãn thời gian:**

- Nếu $x(t) \leftrightarrow X(s)$ $\text{Re}\{s\} > \sigma_1$

- Khi đó

 $\text{Re}\{s\} > a \sigma_1$

$$x(at) \leftrightarrow \frac{1}{a} X\left(\frac{s}{a}\right)$$

- **Ví dụ :**

- Hãy tìm biến đổi Laplace của $x(t)=u(at)$

CÁC TÍNH CHẤT: ĐẠO HÀM TRÊN MIỀN THỜI GIAN

- Đạo hàm trên miền thời gian :

- Nếu $g(t) \leftrightarrow G(s)$

- Khi đó :

$$\frac{dg(t)}{dt} \leftrightarrow sG(s) - g(0^-)$$

$$\frac{d^2g(t)}{dt^2} \leftrightarrow s^2G(s) - sg(0^-) - g'(0^-)$$

$$\frac{d^ng(t)}{dt^n} \leftrightarrow s^nG(s) - s^{n-1}g(0^-) - \dots - sg^{n-2}(0^-) - g^{n-1}(0^-)$$

- Ví dụ:

- Hãy tìm biến đổi Laplace của $g(t)=(\sin^2 \omega t)u(t)$, $g(0^-)=0$

CÁC TÍNH CHẤT: ĐẠO HÀM TRÊN MIỀN THỜI GIAN

- Ví dụ :

- Hãy sử dụng biến đổi Laplace để giải phương trình vi phân :

$$y''(t) + 3y'(t) + 2y(t) = 0, \quad y(0^-) = 3 \quad y'(0^-) = 1$$

CÁC TÍNH CHẤT: ĐẠO HÀM TRÊN MIỀN S

- Đạo hàm trên miền s :

- Nếu $x(t) \leftrightarrow X(s)$

- Khi đó

$$(-t)^n x(t) \leftrightarrow \frac{d^n X(s)}{ds^n}$$

- Ví dụ :

- Hãy tìm biến đổi Laplace của $t^n u(t)$

CÁC TÍNH CHẤT: TÍCH CHẬP

- **Tích chập :**

- Nếu $x(t) \leftrightarrow X(s)$ $h(t) \leftrightarrow H(s)$

- Khi đó $x(t) \otimes h(t) \leftrightarrow X(s)H(s)$

Miền hội tụ của $X(s)H(s)$ là giao của các miền hội tụ của $X(s)$ và $H(s)$

CÁC TÍNH CHẤT: TÍCH PHÂN TRÊN MIỀN THỜI GIAN

- Tích phân trên miền thời gian

-Nếu $x(t) \leftrightarrow X(s)$

-Khi đó

$$\int_0^t x(\tau) d\tau \leftrightarrow \frac{1}{s} X(s)$$

- Ví dụ

- Hãy tìm biến đổi Laplace của $r(t)=tu(t)$

CÁC TÍNH CHẤT: TÍCH CHẬP

- Ví dụ: Tìm tích chập

$$\text{rect}\left(\frac{t-a}{2a}\right) \otimes \text{rect}\left(\frac{t-a}{2a}\right)$$

CÁC TÍNH CHẤT: TÍCH CHẬP

- Ví dụ :

Đối với một hệ LTI, đầu vào là $x(t)=\exp(-2t)u(t)$, và đầu ra của hệ thống là $y(t)=[\exp(-t)+\exp(-2t)-\exp(-3t)]u(t)$

Hãy tìm đáp ứng xung của hệ thống

CÁC TÍNH CHẤT: TÍCH CHẬP

- Ví dụ :

-Hãy tìm biến đổi Laplace của đáp ứng xung của hệ thống LTI được biểu diễn bởi phương trình vi phân sau

$$2y''(t)-3y'(t)+y(t)=3x'(t)+x(t)$$

Giả thiết hệ thống ban đầu ở trạng thái nghỉ ($y^n(0)=x^n(0)=0$)

CÁC TÍNH CHẤT: ĐIỀU CHẾ

- Điều chế :

- Nếu $x(t) \leftrightarrow X(s)$

- Khi đó

$$x(t) \cos(\omega_0 t) \leftrightarrow \frac{1}{2} [X(s + j\omega_0) + X(s - j\omega_0)]$$

$$x(t) \sin(\omega_0 t) \leftrightarrow \frac{j}{2} [X(s + j\omega_0) - X(s - j\omega_0)]$$

CÁC TÍNH CHẤT: ĐIỀU CHẾ

- Ví dụ :

- Hãy tìm biến đổi Laplace của $x(t) = \exp(-at)\sin(\omega_0 t)u(t)$

CÁC TÍNH CHẤT: ĐỊNH LÝ GIÁ TRỊ ĐẦU

- Định lý giá trị đầu:

- Nếu tín hiệu $x(t)$ khả vi vô hạn trên khoảng xung quanh $x(0^+)$ thì :

$$x(0^+) = \lim_{s \rightarrow \infty} sX(s)$$

$s = \infty$ phải thuộc miền hội tụ ∞

- Diễn biến của $x(t)$ với giá trị t nhỏ được xác định bởi diễn biến của $X(s)$ với giá trị s lớn .

CÁC TÍNH CHẤT: ĐỊNH LÝ GIÁ TRỊ ĐẦU

- Ví dụ :

Biến đổi Laplace của $x(t)$ là: $X(s) = \frac{cs + d}{(s - a)(s - b)}$

Hãy tìm giá trị của $x(0^+)$

TÍNH CHẤT: ĐỊNH LÝ GIÁ TRỊ CUỐI

- Định lý giá trị cuối :

- Nếu $x(t) \leftrightarrow X(s)$

- Khi đó $\lim_{t \rightarrow \infty} x(t) = \lim_{s \rightarrow 0} sX(s)$, $s=0$ phải thuộc miền hội tụ

- Ví dụ :

- Đầu vào $x(t)=Au(t)$ được đưa tới một hệ thống với hàm truyền

như sau $H(s) = \frac{c}{s(s+b)+c}$, hãy tìm giá trị của $\lim_{t \rightarrow \infty} y(t)$

TÍNH CHẤT

1. Linearity	$\sum_{n=1}^N \alpha_n x_n(t)$	$\sum_{n=1}^N \alpha_n X_n(s)$
2. Time shift	$x(t - t_0) u(t - t_0)$	$X(s) \exp(-st_0)$
3. Frequency shift	$\exp(s_0 t) x(t)$	$X(s - s_0)$
4. Time scaling	$x(\alpha t), \alpha > 0$	$1/\alpha X(s/\alpha)$
5. Differentiation	$dx(t)/dt$	$s X(s) - x(0^-)$
6. Integration	$\int_{0^-}^t x(\tau) d\tau$	$\frac{1}{s} X(s)$
7. Multiplication by t	$t x(t)$	$-\frac{dX(s)}{ds}$
8. Modulation	$x(t) \cos \omega_0 t$	$\frac{1}{2} [X(s - j\omega_0) + X(s + j\omega_0)]$
	$x(t) \sin \omega_0 t$	$\frac{1}{2j} [X(s - j\omega_0) - X(s + j\omega_0)]$
9. Convolution	$x(t) * h(t)$	$X(s) H(s)$
10. Initial value	$x(0^+)$	$\lim_{s \rightarrow \infty} s X(s)$
11. Final value	$\lim_{t \rightarrow \infty} x(t)$	$\lim_{s \rightarrow 0} s X(s)$

NỘI DUNG CHÍNH

- Mở đầu
- Biến đổi Laplace
- Các tính chất của biến đổi Laplace
- **Phép biến đổi Laplace ngược**
- Các ứng dụng của biến đổi Laplace

PHÉP BIẾN ĐỔI LAPLACE NGƯỢC

- **Phép biến đổi Laplace ngược :**

$$x(t) = \frac{1}{2\pi j} \int_{\sigma-j\infty}^{\sigma+j\infty} X(s) \exp(st) ds$$

- Để tính được tích phân trên cần dùng đến tích phân đường trên mặt phẳng phức → Khó

- **Trường hợp đặc biệt của phép biến đổi Laplace ngược :**

- Trong nhiều trường hợp, biến đổi Laplace có thể biểu diễn bởi hàm phân thức của s:

$$X(s) = \frac{b_m s^m + b_{m-1} s^{m-1} + \dots + b_1 s + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \dots + a_1 s + a_0}$$

- Các bước tìm phép biến đổi ngược:

1. Khai triển X(s) thành tổng các phân thức tối giản

2. Tìm phép biến đổi ngược thông qua bảng biến đổi Laplace

PHÉP BIẾN ĐỔI LAPLACE NGƯỢC

- **Nhắc lại :** Khai triển thành phân thức tối giản khi các nghiệm đa thức là các nghiệm phân biệt:

$$X(s) = \frac{A}{s-a_1} + \frac{B}{s-a_2} + \frac{C}{s-a_3}$$

$$A = (s-a_1)X(s) \big|_{s=a_1} \quad B = (s-a_2)X(s) \big|_{s=a_2} \quad C = (s-a_3)X(s) \big|_{s=a_3}$$

- **Ví dụ :**

Hãy tìm biến đổi Laplace ngược của

$$X(s) = \frac{2s+1}{s^3 + 3s^2 - 4s}$$

PHÉP BIẾN ĐỔI LAPLACE NGƯỢC

- **Ví dụ :**

-Hãy tìm biến đổi Laplace ngược :

$$X(s) = \frac{2s^2}{s^2 + 3s + 2}$$

***Nếu đa thức tử có bậc cao hơn hoặc bằng bậc của đa thức mẫu , ta cần sắp xếp lại sao cho bậc của đa thức mẫu cao hơn.**

PHÉP BIẾN ĐỔI LAPLACE NGƯỢC

- **Nhắc lại : Khai triển thành phân thức tối giản khi đa thức mẫu có nghiệm bội hai (nghiệm kép) :**

$$X(s) = \frac{1}{(s-a)^2(s-b)} = \frac{A_2}{(s-a)^2} + \frac{A_1}{s-a} + \frac{B}{s-b}$$

$$A_2 = (s-a)^2 X(s) \big|_{s=a} \quad A_1 = \frac{d}{ds} [(s-a)^2 X(s)] \big|_{s=a} \quad B = (s-b) X(s) \big|_{s=b}$$

PHÉP BIẾN ĐỔI LAPLACE NGƯỢC

- Đa thức mẫu có nghiệm bội N

$$X(s) = \frac{1}{(s-a)^N(s-b)} = \frac{A_1}{s-a} + \frac{A_2}{(s-a)^2} + \dots + \frac{A_N}{(s-a)^N} + \frac{B}{s-b}$$

$$A_k = \frac{1}{(N-k)!} \frac{d^{N-k}}{ds^{N-k}} [(s-a)^N X(s)] \Big|_{s=a} \quad k = 1, \dots, N$$

$$B = (s-b)X(s) \Big|_{s=b}$$

NỘI DUNG CHÍNH

- Mở đầu
- Biến đổi Laplace
- Các tính chất của biến đổi Laplace
- Phép biến đổi Laplace ngược
- Các ứng dụng của biến đổi Laplace

ỨNG DỤNG: BIỂU DIỄN HỆ THỐNG LTI

- **Hệ thống LTI :**

-Phương trình hệ thống : phương trình vi phân biểu diễn mối quan hệ giữa đầu ra và đầu vào của hệ thống

$$y^N(t) + a_{N-1}y^{N-1}(t) + \dots + a_1y^1(t) + a_0y(t) = \sum_{m=0}^M b_mx^m(t)$$

$$y^N(t) + \sum_{n=0}^{N-1} a_ny^n(t) = \sum_{m=0}^M b_mx^m(t)$$

- Biểu diễn trên miền s:

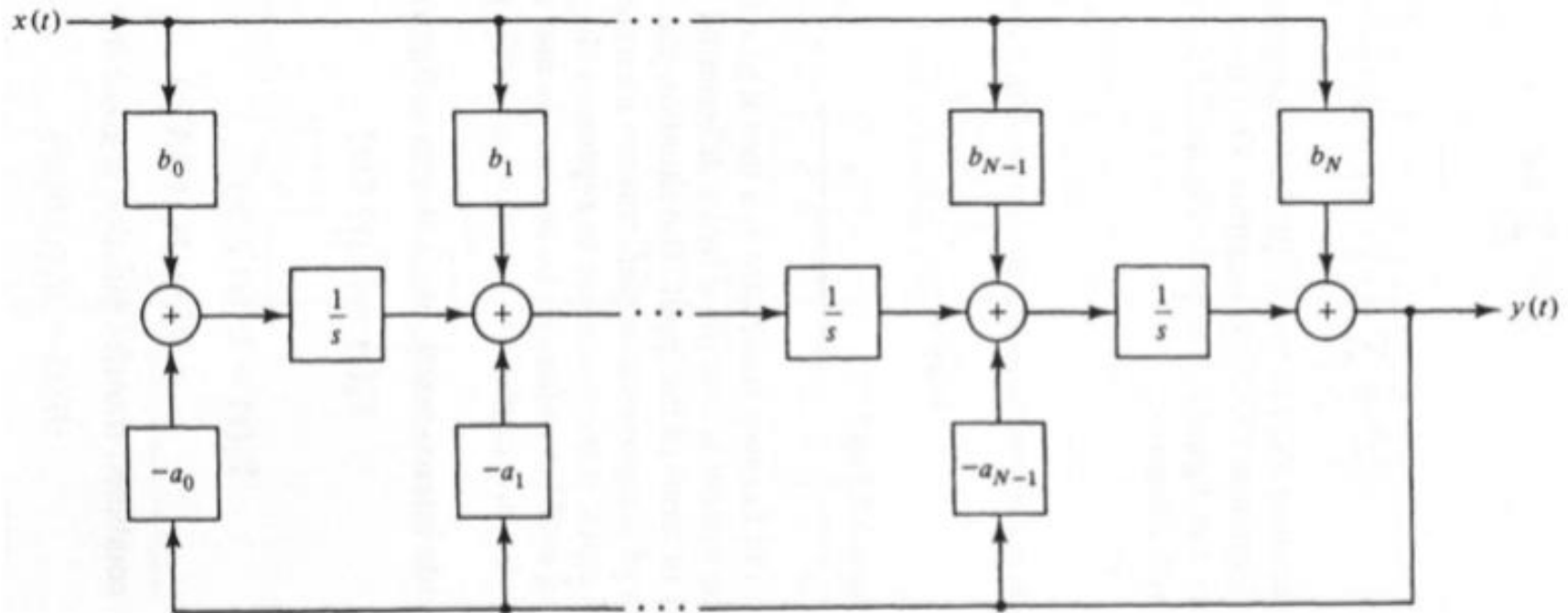
$$[s^N + \sum_{n=0}^{N-1} a_ns^n]Y(s) = [\sum_{m=0}^M b_ms^m]X(s)$$

- Hàm truyền:

$$H(s) = \frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{\sum_{m=0}^M b_ms^m}{s^N + \sum_{n=0}^{N-1} a_ns^n}$$

ỨNG DỤNG: BIỂU DIỄN HỆ THỐNG LTI

- Sơ đồ mô phỏng (Dạng chuẩn thứ nhất)



ỨNG DỤNG: BIỂU DIỄN HỆ THỐNG LTI

- **Ví dụ :**

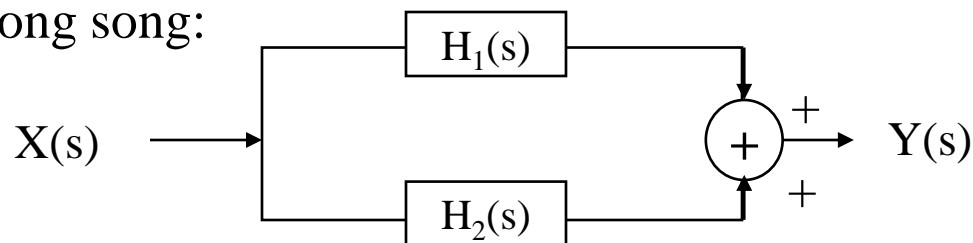
Hãy biểu diễn cách thực hiện hệ thống ở dạng chuẩn thứ nhất với hàm truyền sau :

$$H(s) = \frac{s^2 - 3s + 2}{s^3 + 6s^2 + 11s + 6}$$

ỨNG DỤNG: GHÉP NỐI HỆ THỐNG

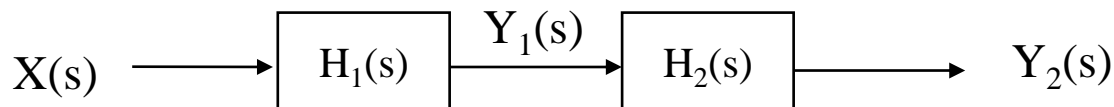
- Ghép nối hệ thống :

-Song song:



$$H(S) = H_1(s) + H_2(s)$$

- Nối tiếp:



$$H(S) = H_1(s)H_2(s)$$

ỨNG DỤNG: BIỂU DIỄN HỆ THỐNG LTI

- Ví dụ :

-Hãy biểu diễn hệ thống dưới đây thành dạng nối tiếp của các hệ thống con :

$$H(s) = \frac{s^2 - 3s + 2}{s^3 + 6s^2 + 11s + 6}$$

ỨNG DỤNG: BIỂU DIỄN HỆ THỐNG LTI

- Ví dụ :

-Hãy tìm hàm truyền của hệ thống:

ỨNG DỤNG: BIỂU DIỄN HỆ THỐNG LTI

- Điểm cực và điểm không :

$$H(s) = \frac{(s - z_M)(s - z_{M-1}) \dots (s - z_1)}{(s - p_N)(s - p_{N-1}) \dots (s - p_1)}$$

- Các điểm không: z_1, z_2, \dots, z_M
- Các điểm cực: p_1, p_2, \dots, p_N

ỨNG DỤNG: TÍNH ỔN ĐỊNH

- **Nhắc lại : Ổn định BIBO**

-Đầu vào bị chặn luôn dẫn đến việc đầu ra cũng bị chặn

$$\int_{-\infty}^{+\infty} |h(t)| dt < \infty$$

- **Vị trí các điểm cực của $H(s)$ trong miền s xác định được nếu hệ thống có ổn định BIBO hay không:**

$$H(s) = \frac{A_1}{s - s_1} + \frac{A_2}{(s - s_2)^m} + \dots + \frac{A_N}{s - s_N}$$

-Các điểm cực đơn : Bậc của các cực là 1

-Các điểm cực bội : các cực có bậc cao hơn

ỨNG DỤNG: TÍNH ỔN ĐỊNH

- Trường hợp 1: Các điểm cực đơn nằm ở nửa bên trái mặt phẳng phức s

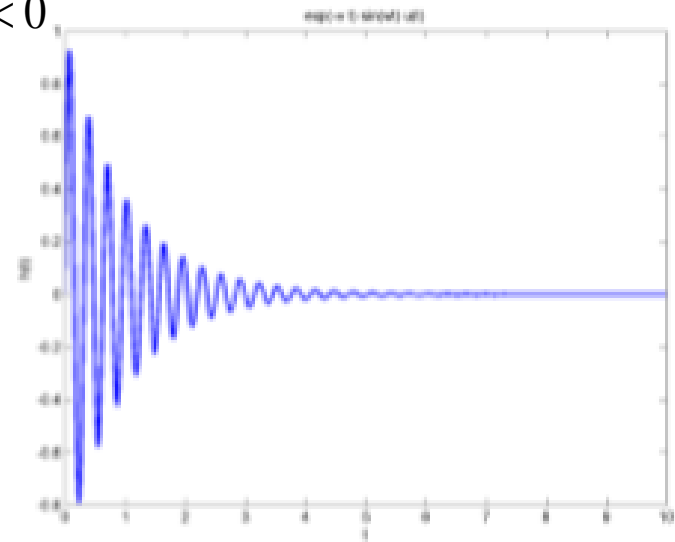
$$\frac{1}{(s - \sigma_k)^2 + \omega_k^2} = \frac{1}{(s - \sigma_k + j\omega_k)(s - \sigma_k - j\omega_k)}, \sigma_k < 0$$

$$p_1 = \sigma_k - j\omega_k$$

$$p_2 = \sigma_k + j\omega_k$$

$$h_k(t) = \frac{1}{\omega_k} \exp(\sigma_k t) \sin(\omega_k t) u(t)$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} |h_k(t)| dt =$$



Nếu tất cả các điểm cực của hệ thống nằm ở nửa mặt phẳng bên trái thì hệ là ổn định.

ỨNG DỤNG: TÍNH ỔN ĐỊNH

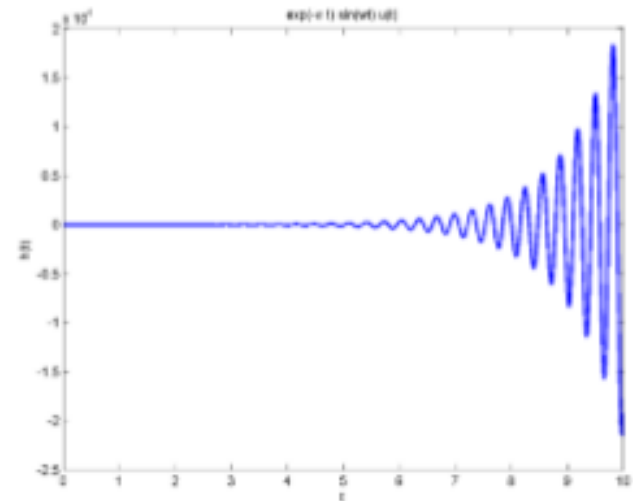
- Trường hợp 2: các điểm cực đơn nằm ở nửa bên phải mặt phẳng s:

$$\frac{1}{(s - \sigma_k)^2 + \omega_k^2} = \frac{1}{(s - \sigma_k + j\omega_k)(s - \sigma_k - j\omega_k)}, \sigma_k < 0$$

$$p_1 = \sigma_k + j\omega_k$$

$$p_2 = \sigma_k - j\omega_k$$

$$h_k(t) = \frac{1}{\omega_k} \exp(\sigma_k t) \sin(\omega_k t) u(t)$$



Nếu có ít nhất một điểm cực của hệ thống thuộc nửa mặt phẳng bên phải thì hệ sẽ không ổn định

ỨNG DỤNG: TÍNH ỔN ĐỊNH

- Trường hợp 3 : Các điểm cực đơn nằm trên trục ảo

$$\frac{1}{(s - \sigma_k)^2 + \omega_k^2} = \frac{1}{(s - \sigma_k + j\omega_k)(s - \sigma_k - j\omega_k)}, \sigma_k = 0$$

$$h_k(t) = \frac{1}{\omega_k} \exp(\sigma_k t) \sin(\omega_k t) u(t)$$

Nếu các điểm cực của hệ thống nằm trên trục ảo, hệ là không ổn định

ỨNG DỤNG: TÍNH ỔN ĐỊNH

- Trường hợp 4 : Các điểm bội nằm ở nửa bên trái mặt phẳng s

$$h_k(t) = \frac{1}{\omega_k} t^m \exp(\sigma_k t) \sin(\omega_k t) u(t), \sigma_k < 0$$

Ổn định

- Trường hợp 5: Các điểm cực nằm ở nửa bên phải mặt phẳng s:

$$h_k(t) = \frac{1}{\omega_k} t^m \exp(\sigma_k t) \sin(\omega_k t) u(t), \sigma_k > 0$$

Không ổn định

- Trường hợp 6: Các điểm cực nằm ở trên trục ảo

$$h_k(t) = \frac{1}{\omega_k} t^m \sin(\omega_k t) u(t)$$

Không ổn định

ỨNG DỤNG: TÍNH ỔN ĐỊNH

- Ví dụ:

- Kiểm tra tính ổn định của hệ sau :

$$H(s) = \frac{3s + 2}{s^2 + 6s + 13}$$