Thiết kế hệ thống số

Phương pháp bìa Karnaugh

Tối thiểu hóa hàm logic

Tối thiểu hóa hàm logic

- Bằng cách sử dụng tiền đề và định lý, chúng ta có thể tối thiểu thiểu các biểu thức

Danh sách Minterm & SOP

Danh sách Maxterm & POS

$$F = A' \cdot B' + A' \cdot B$$

$$F = (A'+B) \cdot (A'+B')$$

$$F = A' \cdot (B' + B) = A'$$

$$F = A' + (B' \cdot B) = A'$$

- Thực hiện bằng tay khó, sử dụng nhiều định lý,

Bìa Karnaugh

- Sử dụng kỹ thuật hình vẽ để tối thiểu hóa

5.1 Dạng tối giản của các hàm chuyển

Ví dụ: tìm SOP dạng tối giản.

$$F(a,b,c) = \sum m(0,1,2,5,6,7)$$

$$F = a'b'c' + a'b'c + a'bc' + abc' + abc' + abc'$$

$$= a'b' + b'c + bc' + ab$$

$$F = a'b'c' + a'b'c + a'bc' + abc' + abc' + abc$$

$$= a'b' + bc' + ac$$

5.1 Dạng tối giản của các hàm chuyển

Example: Tim POS tối giản

$$(A+B'+C+D')(A+B'+C'+D')(A+B'+C'+D)(A'+B'+C'+D)(A+B+C'+D)(A'+B+C'+D)$$

$$= (A+B'+D') (A+B'+C') (B'+C'+D) (B+C'+D)$$

$$= (A+B'+D') (C'+D)$$

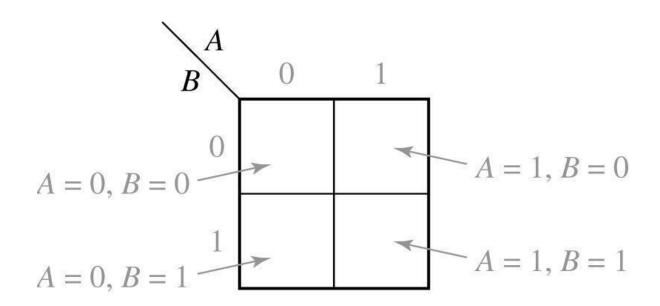
Loại bỏ bằng sự đồng thuận

Vấn đề trong đơn giản hóa đại số

1) Các thủ tục khó khăn để áp dụng một cách có hệ thống

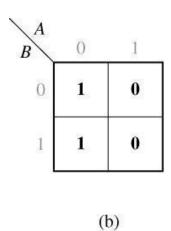
 2) Không rõ khi nào sẽ đi đến dạng tối giản (dạng SOP hay POS)

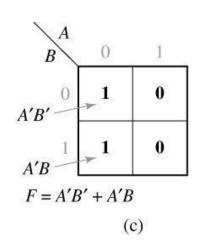
Một bìa các-nô 2 biến

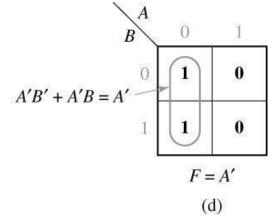


Bảng sự thật cho hàm F

АВ	F			
0 0 0 1 1 0 1 1	1 1 0 0			
(a)				

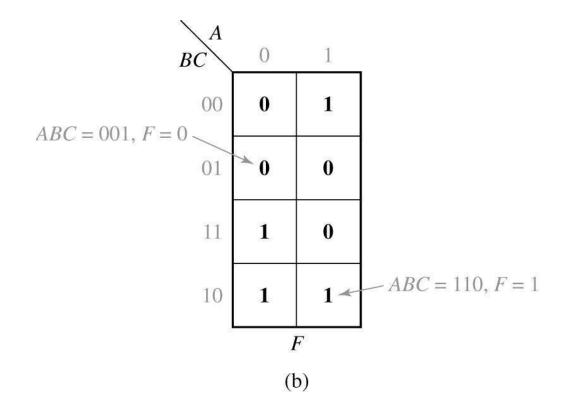






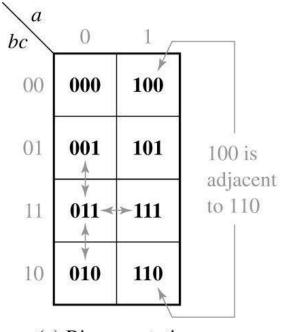
Bảng chân lý và bìa karnaugh cho hàm 3 biến

АВС	F
0 0 0	0
0 0 1	1
0 1 0	0
0 1 1	1
1 0 0	0
1 0 1	1
1 1 0	0
1 1 1	1



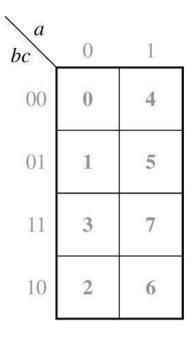
(a)

Vị trí của các Minterm trong bìa karnaugh 3 biến



(a) Binary notation

Biểu diễn nhị phân



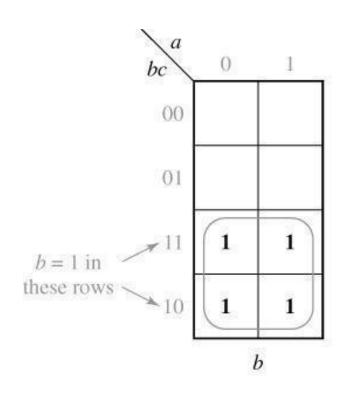
(b) Decimal notation

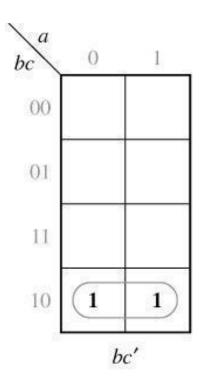
Biểu diễn thập phân

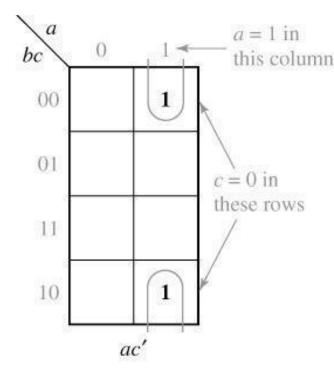
Bìa Karnaugh của hàm $F(a, b, c) = m(1, 3, 5) = \prod (0, 2, 4, 6, 7)$

bc	0	1
00	0	0 4
01	1	1 5
11	1	0 7
10	0 2	0 6

Bìa karnaugh cho các số hạng tích.



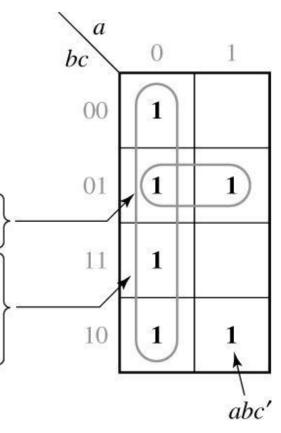




Cho hàm:

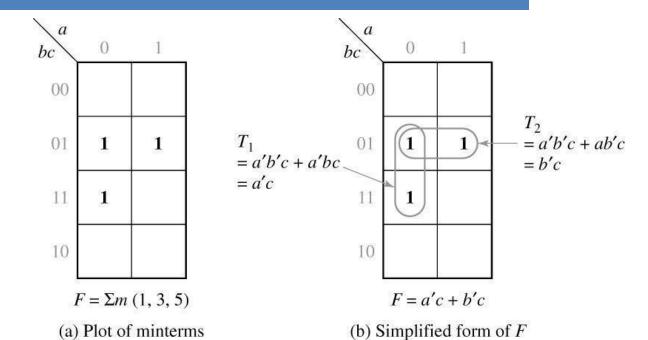
$$f(a,b,c) = abc' + b'c + a'$$

- 1. The term abc' is 1 when a = 1 and bc = 10, so we place a 1 in the square which corresponds to the a = 1 column and the bc = 10 row of the map.
- 2. The term b'c is 1 when bc = 01, so we place 1's in both squares of the bc = 01 row of the map.
- 3. The term a' is 1 when a = 0, so we place 1's in all the squares of the a = 0 column of the map. (Note: Since there already is a 1 in the abc = 001 square, we do not have to place a second 1 there because x + x = x.)



Vẽ các Minterm

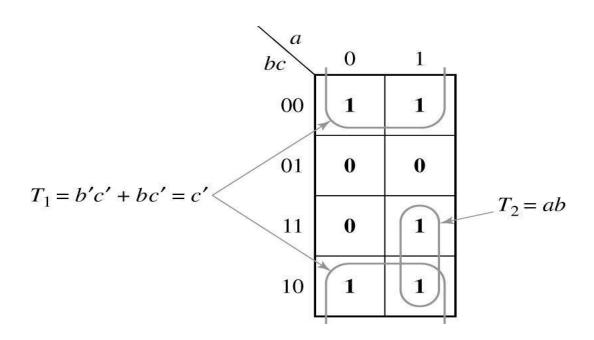
Rút gọn của hàm ba biến



Dạng rút gọn của F

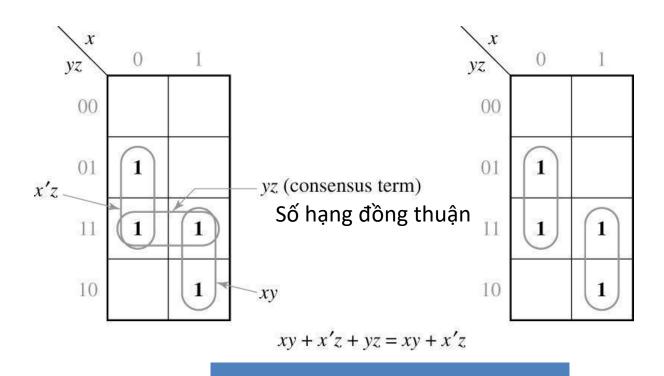
$$F = T_1 + T_2 = a'c + b'c$$

Bù của bìa trong hiinhf 5-6(a)-



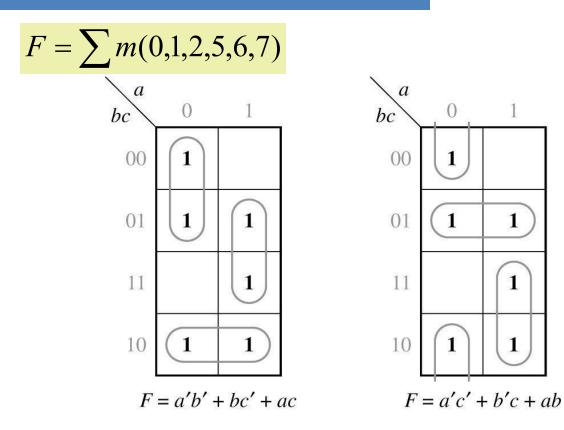
$$F = T_1 + T_2 = c' + ab$$

Bìa Karnaugh mình họa định lý đồng thuận



Số hạng đồng thuận là thừa

Hàm có 2 dạng tối giản



0

5.3 Bìa Karnaugh 4 biến

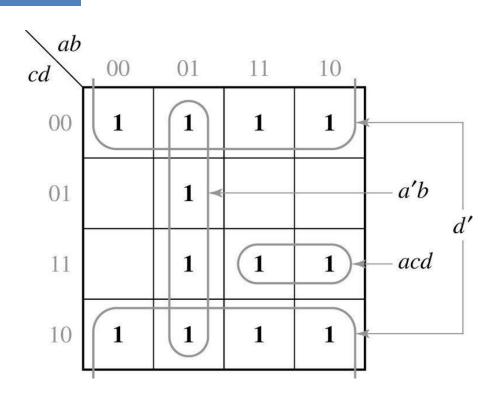
Vị trí của các số hạng trong bìa Các-nô 4 biến

CD AB	00	01	11	10
00	0	4	12	8
01	1	5	13	9
11	3	7	15	11
10	2	6	14	10

5.3 Bìa Karnaugh 4 biến

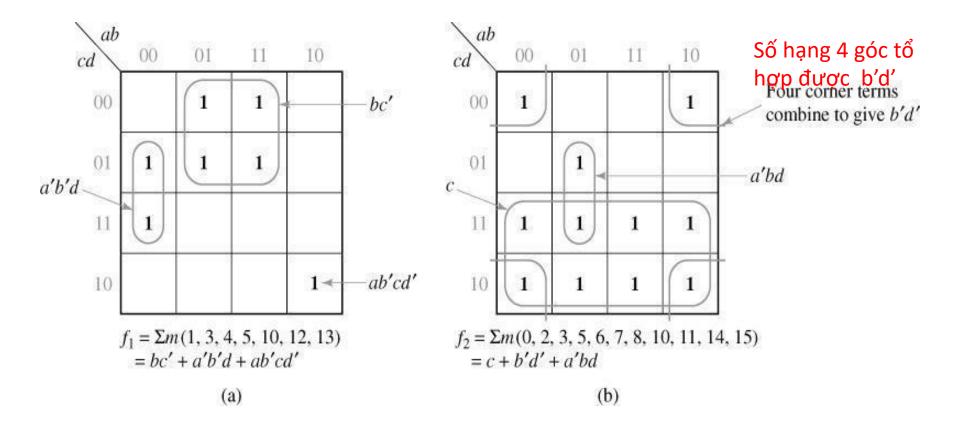
Biểu diễn của acd+a'b+d'

$$f(a,b,c,d) = acd + a'b + d'$$



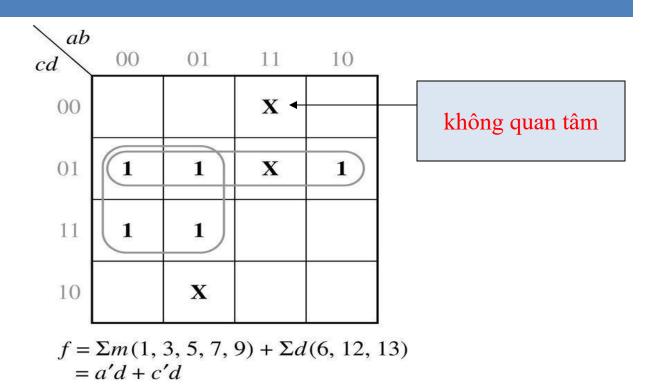
5.3 Bìa karnaugh 4 biến

Đơn giản hóa các hàm 4 biến



5.3 Bìa karnaugh 4 biến

Đơn giản hóa của một hàm được xác định không đầy đủ



5.3 Bìa karnaugh 4 biến

1's of
$$f$$

 $f = x'z' + wyz + w'y'z' + x'y$

0's of
$$f$$

$$f' = y'z + wxz' + w'xy$$

f = (y+z')(w'+x'z)(w+x'+y')minimum product of sum for f

