class Persona {

private string nombre;

public string apellido;

public Persona(string xNombre, string xApellido) {

this.nombre = xNombre;

this.apellido = xApellido;

}

private string getNombre() {

return this.nombre;

}

public string getApellido() {

return this.apellido;

}

public void setNombre (string xNombre) {

this.apellido = xNombre;

}

}

class Docente (voy a pretender que acá dice Docente : Persona) {

private int idDocente;

public Docente ( string xNombre, string xApellido, int xIdDocente ) : base(xNombre, xApellido) {

this.xIdDocente = idDocente;

}

public string getIdDocente() {

return this.idDocente;

}

}

CASO 1 // Persona objPersona = new Persona(“Baruch”, “Spinoza”);

CASO 2 // objPersona.getNombre(); no se puede acceder a getNombre() porque es privado. Cambiar a public string getNombre() lo arreglaría.

CASO 3 // objPersona.getIdDocente(); ese atributo no existe para la clase Persona. Lo recomendado sería cambiar la asignación a Persona objPersona = new Docente y agregar el atributo para que funcione.

CASO 4 // Docente objDocente = new Persona(“Georg”, “Hegel”);

No funcionaría porque por como funciona la herencia, la clase que hereda no puede asignar un objeto a la clase padre. Debería ser al revés, Persona objDocente = new Docente.

CASO 5 // Persona objDocente2 = new Docente(“Immanuel”, “Kant”, 1);

CASO 6 // objDocente2.getApellido();

CASO 7 // objDocente2.getIdDocente(); no puede utilizar los métodos de docente al estar asignado como Persona obj = new Docente. Tendrá los métodos de la clase Persona. Para solucionar esto, debe asignar solamente con la clase Docente -> Docente objDocente2 = new Docente((“Immanuel”, “Kant”, 1);

CASO 8 // objDocente2.nombre = “Emanuel”; no funcionaría porque nombre es un atributo privado. Hay que crear un setter para cambiarlo. Public void setNombre(string xNombre) {this.nombre = xNombre;} para que en el programa funcione objDocente2.setNombre(“Emanuel”);

CASO 9 // objDocente2.apellido = “Kant”;

CASO 10 // objPersona.setNombre(“Baruj”); cambiaría el apellido en lugar del nombre por la asignación incorrecta. En setNombre() se debe asignar this.nombre = xNombre, no this.apellido = xNombre

CASO 11 // objPersona.setApellido(“Espinosa”); no existe ese método y de todas formas es innecesario en este caso porque apellido es un atributo público