



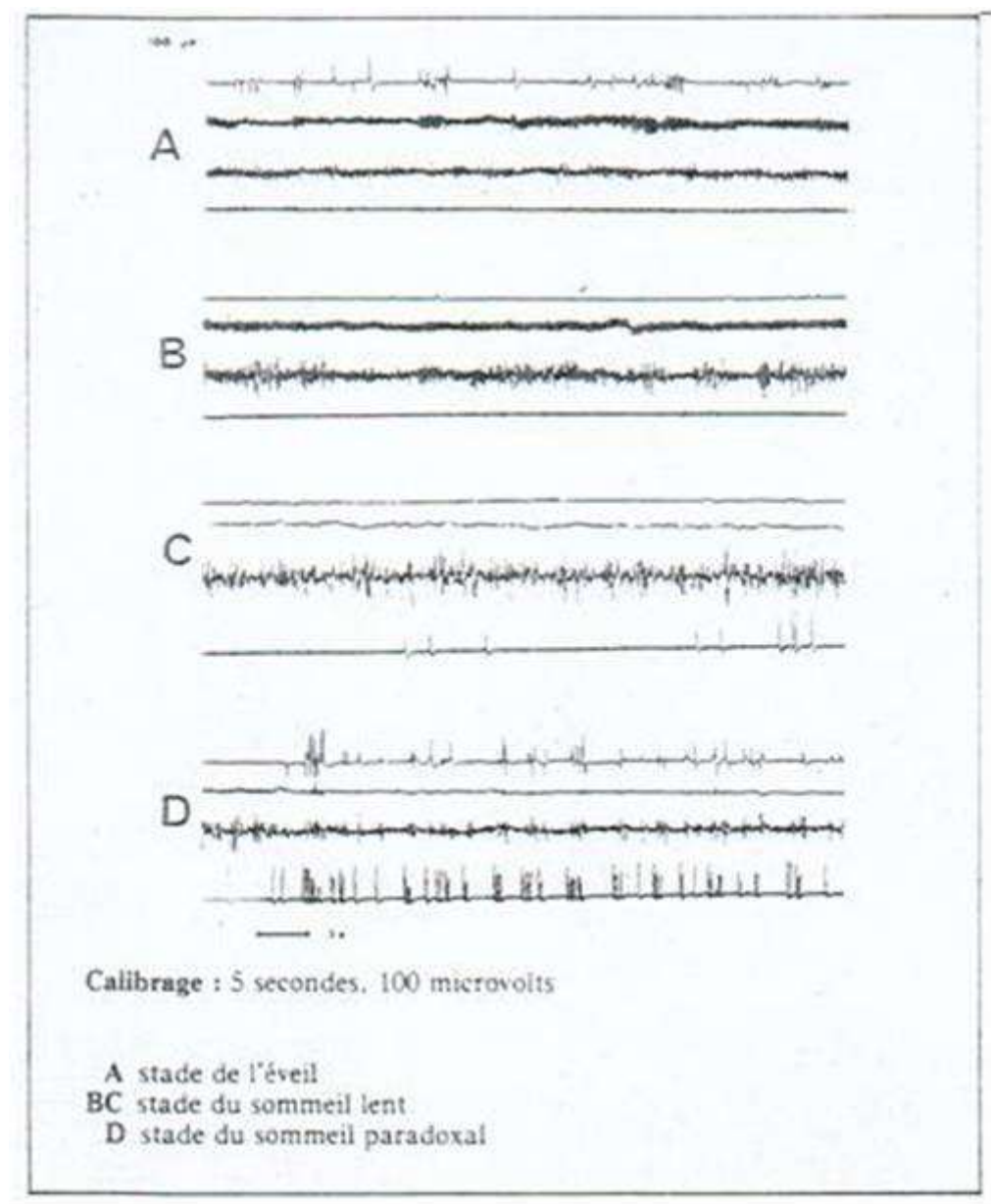
Le projet **DELIRE**  
**Développement par Equipe**  
**de Livrables Informatiques**  
**et Réalisation Encadrée**

**PStr9 – Quels objectifs en phase de réalisation**



## Quels objectifs avant la phase de réalisation

Dans un projet standard, la phase de réalisation est une phase chronophage. Dans un projet comme l'Airbus A380, le nombre d'ingénieurs dans la phase de Preliminary Design (équivalent de l'architecture logique dans le projet DELIRE) était de quelques centaines, dans la phase de Detailed Design (équivalent de la phase de coding et de tests unitaires dans le projet DELIRE) de près de 10000 ingénieurs.



En phase de réalisation, on n'est plus en travail de réflexion et de création, mais on est dans les tâches d'exécution. Bref, la bonne approche est de viser un encéphalogramme plat. Mais d'optimiser le coût et le délai, en faisant en sorte que le travail de chacun ait été bien préparé, que les tâches s'enchaînent de façon harmonieuse et qu'on ne découvre pas de trou en fin de parcours. Ceci suppose que le travail d'architecture logique ait été fait de façon rigoureuse.



D'autre part, Airbus ne va pas engager des milliers d'ingénieurs le temps de phase de detailed design pour les licencier ensuite : le travail va donc être distribué dans des bureaux de sous-traitance. Ceci suppose que le planning des tâches ait bien été identifié, et que chaque fiche technique soit totalement autonome : liste des services, organigramme, liste des tests unitaire et valeurs à vérifier (en particulier les performances). Votre objectif est que vous puissiez potentiellement envoyer vos fiches en Inde ou dans un pays à bas coût et que vous receviez chaque composant correctement développé. A ces fiches techniques doivent être associés les standards à respecter, en particulier le standard de programmation et le standard de livraison.

C'est pourquoi j'ai insisté sur l'importance de l'architecture logique, de l'investissement pour aller assez loin dans la définition des Unit tests et des STD. Si votre architecture logique ne tient pas le choc, c'est tout le projet qu'il faut reprendre : ce peut être une évolution relativement limitée dans un cas particulièrement favorable, mais cela risque plutôt de se révéler un très gros chantier mettant en péril le succès du projet.

Si les Unit tests ou les STD d'un composant sont insuffisamment détaillés, ceci n'aura d'impact que localement mais augmentera fortement le coût de développement dudit composant. Le risque est même fort, si vous sous-traitez en Inde, de recevoir une daube sans nom. Garbage In Garbage Out !!!

### **En phase de réalisation**

Pas de nouvelles idées durant cette phase. On a dit ce qu'on faisait en phase de spécification et de structuration, on fait ce qu'on a dit en phase de réalisation. Il faut tenter de réaliser en un minimum de temps le codage et les tests unitaires. Je répète (et je continuerai de le faire en janvier) qu'il est nécessaire de se lancer dans la réalisation dès la fin de la phase de spécification et de structuration.

D'autre part, l'objectif n'est pas de se contenter de faire du codage en oubliant le reste : le responsable des risques continue à surveiller ceux-ci, le responsable de la qualité fait le suivi des indicateurs et des valeurs mesurées en tests unitaires, le responsable du planning surveille qu'il n'y a pas de dérive en termes de planning ou de budget... Ne nous reposons pas sur les épaules du chef de projet pour prendre toute la misère du monde sur le dos.

Vous aurez des problèmes en phase de réalisation : partagez les en équipe, ne les gardez pas pour vous. Ne cachez pas non plus vos dérapages : un décalage peut se corriger s'il est identifié tôt, mais devient une catastrophe ensuite.





### **Ce que vous devez avoir compris actuellement**

Retenez 3 points pour la suite de votre carrière :

A - Un projet c'est d'abord une équipe : il n'y a pas d'une part le chef de projet et d'autre part des exécutants sans initiative. Les rôles de l'architecte, du Designer, du responsable qualité ou du responsable de planning sont aussi importants que celui du chef de projet. Quel que soit votre travail, il est important et le succès du projet en dépend, tant en phase de spécification et de structuration qu'en phase de réalisation. Et un projet se gagne en équipe.

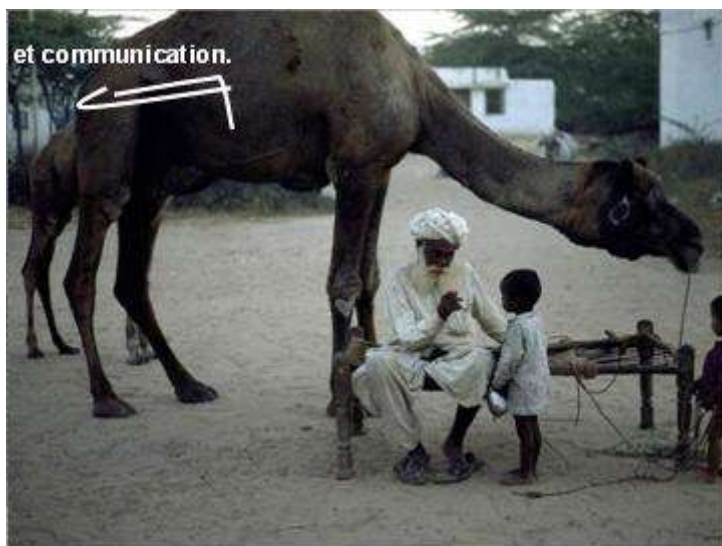
B - Il y a une logique dans la démarche de projet. Depuis le cahier des charges jusqu'à la rédaction des STD, le planning et le budget, ce travail de décomposition a trois objectifs majeurs :

1. Etre sûr qu'on n'oublie rien dans cette décomposition du projet
2. Réduire les risques afférents à tout projet au début.
3. Tenir dans l'enveloppe Délai/Coût défini par le client.

Et comme vous l'avez constaté, il y a beaucoup de travail avant de se lancer dans la phase de réalisation.

C – la gestion de projet, c'est rigueur, bon sens et communication.





Mais dis-moi Antoine, c'est vraiment si compliqué que cela un projet informatique.  
Non, je vous rassure, c'est bien pire.

### **Et si ça foire**

Le projet DELIRE ne foire pas si vous n'atteignez pas à la fin de la phase de réalisation ce que vous aviez défini dans les livrables de la phase de spécification et de structuration.

Le projet DELIRE foire si vous ne tirez pas les conclusions et les conséquences des réussites et des difficultés du projet. Soyez heureux des idées qui ne marchent pas dès lors que vous savez en comprendre le pourquoi.

Car, ne l'oubliez pas....



L'important n'est ni le but



ni le chemin



mais le cheminement.

