

# Le projet **DELIRE Développement par Equipe**de Livrables Informatiques et **Réalisation Encadrée**

# GP9 – Pièges classiques et points clé dans un projet



## Pièges classiques

Les pièges classiques sont connus

- 1. Les pièges dans l'organisation du projet
- 2. Les pièges dans la coopération étendue
- 3. Les pièges dans l'assistance à l'anticipation
- 4. Les pièges dans l'Intégration

### Connaître cette liste:

- 1. Est une condition nécessaire mais non suffisante pour réussir les projets.
- 2. En fait c'est un véritable état d'esprit que le manager doit adopter en se plaçant dans une dynamique qualité et en faisant jouer son bon sens « naturel ».

La gestion de projet c'est rigueur, bon sens et communication

### Pièges dans l'organisation du projet

- 1. Piège 1: Le problème est mal défini et mal délimité
- 2. Piège 2: Les exécutifs refusent de voir la réalité
- 3. Piège 3: Les plannings sont réalisés à la petite semaine, sans impliquer les acteurs de terrain
- 4. Piège 4: Les plannings sont trop rigides et imposent des coupes franches improvisées
- 5. Piège 5: Les estimations à la bonne franquette deviennent les objectifs à tenir
- 6. Piège 6: Les budgets sont trop verrouillés
- 7. Piège 7: Le projet n'est pas en phase avec les budgets alloués

### Pièges dans la coopération étendue

- 1. Piège 8: Les responsabilités sont mal définies ou changent constamment
- 2. Piège 9: Les équipes ne sont qu'un ensemble d'individualités
- 3. Piège 10: Les acteurs du projet sont déplacés et réaffectés à tort et à travers
- 4. Piège 11: Un manque de participation des autres parties prenantes
- 5. Piège 12: L'absence de véritable communication entre les exécutants et les managers du projet







1961: Accord pour la fusée Europa, composée de 3 étages:

1. Blue Streak: britannique

Coralie: français
 Astris: allemand

### Les vols se succèdent

1. 1967: Premier et deuxième échecs

2. 1968: Troisième échec

3. 1969: Quatrième échec

4. 1970: Cinquième échec de la fusée

5. 1971: Sixième échec

Les pays associés décident l'arrêt du programme en décembre 1972

1. Trop ambitieux, trop compliqué, trop cher

2. Principale cause de l'échec: le manque de coordination entre les pays.



### Pièges dans l'assistance à l'anticipation

- 1. Piège 13: Les enjeux mal précisés évoluent et bouleversent les priorités
- 2. Piège 14: Les ressources sont inappropriées ou mal utilisées
- 3. Piège 15: L'instrument de mesure est inadéguat...
- 4. Piège 16: Les exécutants ont perdu de vue les objectifs initiaux
- 5. <u>Piège 17</u>: Le balisage du projet ne permet pas une appréciation concrète de l'avancement...

### Pièges dans l'intégration

- Piège 18: Les aspects techniques du projet sont privilégiés aux dépens des besoins fonctionnels
- 2. <u>Piège 19</u>: Le chef de projet cherche à reproduire ce qu'il fait habituellement aux dépens des besoins propres de l'entreprise
- 3. <u>Piège 20</u>: Le budget initial ne tient pas suffisamment compte des besoins propres de l'intégration.





# Les 10 points clé d'un projet

- 1. Point 1: L'élaboration du projet
  - C'est quoi le projet
  - Formaliser par écrit très tôt permet de clarifier, affermir, prendre de la distance
- 2. Point 2: Motif, enjeux
  - C'est le pourquoi du projet? Pour aboutir à quoi?
- 3. Point 3: Objectifs
  - C'est le quoi, le combien et le pour quand
  - Déclinaison concrète, chiffrées de ce que l'on veut obtenir
  - Y a-t-il des objectifs cachés, facilitateurs ou freins
- 4. Point 4: Ressources
  - C'est le comment, le avec quoi et le avec qui
  - L'enjeu est de faire plus avec la même chose, d'optimiser et de faire se rejoindre économie et écologie du projet
- 5. Point 5: Timing
  - C'est l'axe du temps, le déroulement des opérations dans le temps
  - Tracer un axe du temps dans le moindre détail fait prendre conscience du réalisme des délais
- 6. Point 6: Rôles
  - Qui sont les personnes particulièrement impliquées par le projet pendant la durée de celui-ci
  - Cohérence et cohésion de l'ensemble des acteurs
- 7. Point 7: Résistances
  - Difficultés, scénarios à risque: ne pas hésiter à envisager le pire
  - Savoir faire face et gérer les situations de tension ou de crise en les anticipant, et en anticipant leur traitement
- 8. Point 8 : Ajustements
  - Types de réponses possibles à apporter pour faire face aux résistances et aux obstacles
  - Clignotants qui commandent les ajustements
  - Avoir un souci constant d'adaptation.
- 9. Point 9: Communication
  - Réfléchir aux formes de communication et aux moments de les faire passer
  - Construire son discours en fonction des interlocuteurs et des impacts sur le travail et l'organisation
- 10. Point 10: Bilan
  - Réfléchir aux formes de messages
  - Tirer les enseignements et progresser via le bilan.

Et si vous ne deviez retenir qu'un seul message de ce document c'est...

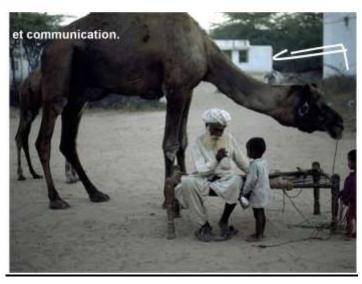




# Le projet c'est rigueur, bon sens et communication







**Projet DELIRE - page 5**GP9 – Pièges classiques et points clé dans un projet



