



Le projet **DELIRE**
Développement par Equipe
de Livrables Informatiques
et Réalisation Encadrée

NS7 – Rôle du Responsable des Tests



Du sacrifice à l'extase

« Vous qui, comme moi, êtes Américains, ne vous demandez pas ce que votre pays peut faire pour vous, mais demandez-vous ce que vous pouvez faire pour votre pays. Vous qui, comme moi, êtes citoyens du monde, ne vous demandez pas ce que les États-Unis peuvent faire pour le monde, mais demandez-vous ce que vous pouvez faire pour le monde ».

Discours inaugural de John Fitzgerald Kennedy, 20 janvier 1961



Quand je vous interroge sur votre rôle en cours, la réponse classique est « J'ai pour responsabilité de contrôler... ». Ce peut être le niveau de qualité, le respect du planning, l'exécution des tests

Comme il va y avoir des problèmes durant le projet (je rappelle qu'un projet est une suite d'emmerdes) vous risquez de souffrir, en voyant que vos objectifs n'ont pas été atteints. Et pourtant, le plan que vous aviez mis en place était béton, il suffisait de le suivre... Oui, mais ce ne fut pas le cas. Ô rage ! Ô désespoir !

Ce ne fut pas le cas parce que le nombre de plans à suivre était trop important, que l'esprit humain est assez peu multi-process et que, de toute façon, un projet c'est une suite d'emmerdes.

Il faut donc transformer le problème : plutôt que construire un beau plan puis vous demander comment le projet peut le faire pour vous, demandez-vous ce que vous pouvez faire pour le projet.

En d'autres termes, concevez votre travail comme une valeur ajoutée, soit pour le produit, soit pour le process. Et soyez heureux de voir que ce que vous avez proposé a permis d'améliorer la qualité du produit, ce qui permettra à long terme de proposer un produit industriel au client, et à plus court terme de construire une démonstration robuste pour la soutenance finale



Le rôle du Responsable des Tests

Mais qu'allait-il donc faire dans cette galère ?

Quand j'interroge les Responsables de Tests sur leur rôle, la réponse classique est « Je dois définir les tests, puis les exécuter »

Est-ce si sûr ?

Il y a 5 types de tests pour faire converger un produit :

- Les Unit Tests
 - Ils ont pour objectif de tester les composants de façon indépendante, les autres composants étant simulés, pour identifier et éradiquer les erreurs internes du composant de façon à ne pas polluer la suite des tests par des problèmes qui pourraient être identifiés très en amont.
 - Il est inutile de tester la résistance globale de l'avion si on n'a pas préalablement testé que chacune des pièces a été dimensionnée correctement et qu'elle tient la charge prévue par le calcul. Vous risquez sinon de faire s'effondrer l'avion par la responsabilité d'une seule pièce sous dimensionnée
 - Il en est de même pour les composants
 - Les Unit tests sont définis par chaque développeur responsable du composant
 - Comme ils devront être ré-exécutés à chaque correction d'erreur, il paraît pertinent de les automatiser. I
- Les Integration tests
 - Ils ont pour objectifs de vérifier qu'un appel du composant A au composant B respecte l'interface proposée par ledit composant.
 - Ils sont réalisés en balayant le produit assemblé, de façon à passer par l'ensemble des interfaces définies
 - Cela ne sert à rien de tester que les portes permettent de faire rentrer 900 personnes dans l'avion en moins de 15 minutes, si vous n'arrivez même pas à fixer ces portes sur la carlingue.
 - Ils ont en général définis par l'Architecte
- Les Function Tests
 - Ils ont pour objectifs de dérouler un scénario standard d'utilisation du produit
 - Durant ces tests, on va vérifier que les résultats proposés sont valides :
 - Arborescence de l'hôpital
 - Identité d'un personnel médical
 - Contenu d'un DMP
 - Respect du secret médical
 - Traçabilité ...
 - C'est durant ces tests qu'on va vérifier que les performances, la convivialité, la documentation en ligne sont au rendez-vous.
 - Ils ont normalement dû être définis par le Designer durant la phase de Spécification pour valider l'Architecture Fonctionnelle et l'Architecture Logique du produit
- Les stress tests
 - Ils ont pour objectif de valider que le produit se comporte de façon satisfaisante quand on n'utilise pas celui-ci de façon conforme



- En gros, le produit ne doit pas planter, mais signaler à l'utilisateur l'erreur commise et potentiellement le moyen d'y remédier.
- Les tests d'acceptance
 - Ce sont les tests réalisés par le MOA lors de la réception du produit pour valider que celui-ci est conforme aux Spécifications et respecte les objectifs de qualité
 - C'est donc a priori une sous partie des tests fonctionnels

Comme vous le voyez, le Responsable des Tests n'a pas pour mission d'écrire ces tests ni de les exécuter, mais de construire un plan qui va maximiser l'efficacité et l'efficacité des tests dans le processus de convergence du produit vers son niveau de qualité industrielle attendue.

Ce qu'o attend donc de son plan

- Des règles d'écriture des tests, en particulier des Unit Tests,
- Un plan d'exécution des tests, de collecte des informations, du nombre d'erreurs attendues, du coût de découverte et de correction, et une méthodologie pour valider la correction des erreurs.

Dans les essais au sol puis en vol d'un nouvel avion, il y a une progression logique, qui demande un gros effort de préparation



Plan de vol OCTAVE

```

PREPARATION ETOPS 180 MINUTES ** RR 3* ** ETP MEL-BTK-CTS
AFR 276-20.05.10 CDO-SMT LFFG-RJAA B777-200 / FOSFE
ATC: AFR276

CDB MOR.SEP 11.15 BLOC DEF RECOLL.
OPL MOR.APR 22.55 BLOC ARR ATTER.
OPL TFS.MOR 11.40 TFS B-B TFS.VOL

CARRURANT PPV REZL TMSPS DSQL DAIR VENT FL
DEL.NRT 079800 ..... 10.52 5430 5213 POZO 320
DEG.HND 002100 ..... 00.17 0071 M010 080
R.FITE 3% 001800 ..... 00.17
RES.FIN. 002900 ..... 00.30
CARBU SUP 000000 ..... 00.00 PERFOS
TR.CARB. 000000 ..... 00.00 G950-908
BOULAGE 000800 ..... 00.25 CCM +1.00
TTL CARB 087400 ..... 11.56 C1120
BILAN CARRURANT -0204EUR RESERVES ARRIVEE
CARBU DEFINITIF AEROP. DEGRD. MSD /JTT ...
K.1355 DISTANCE DEG. 0071
CARRB. BLOC .....
DELEST. DEG. 02100 .....
CORRECTIONS .....
RES. FIN. 02900 .....
CARR. MINI.DEG. ....
CARR. BLOC-DEG. ....
COMBO.ARRIVEE .....
CARR. ATTENTE .....
PROC.SUP. NRT 00

ROUTE FMS : CDOBKID ROUTE OCATIVE:RT CDO OPTIMISATION : 2/2
LOS PISTE 2180 M
CONSIGNES D'UTILISATION EN ROUTE
ETE ETOPS : VIA FINLANDIA / ARHANGHELE
CDO. MUMMO.UM874.VKZIN.UM877.SPY.UM12.JUJIT.UM873.MUR.UT08.BOMCK.
UY82.HESIN.UM746.KAKAT.R355.ULAM.A333.UM094.R211.LANPE.R358.TOROD.
R347.OTC.R211.OOC..MILKY..SWAMP..FADMT..NRT

DEGAGEMENT AU DECOLLAGE : CDO ....
DEGAGEMENT EN ROUTE DER 3% : **** / ****

*****
* VISA CDO
*****

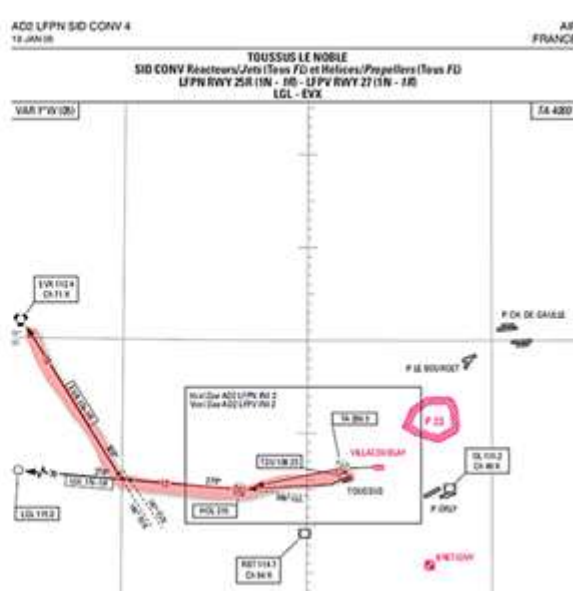
SID SUR QFU : 06 CORRECTIONS
08 / +00 NM / +00000 KG 26 / +15 NM / +00260 KG
09 / -03 NM / -00090 KG 27 / -01 NM / -00020 KG

STAR SUR QFU : 16 CORRECTIONS
16 / +00 NM / +00000 KG 34 / +00 NM / +00000 KG

AGUT-101 KC 5371 PLAN 0101 PAGE 02 OF 08 DATE 060720 TIME 100937

```

WPT	COORDS	HEX	1.COM	DBOL	HPLG-NEXT	HEXREV	DATE	COM-NEXT
VIA	RVR	RVA	1001	FL	RAT	D.15A	YDIE	DB
						3-T.100		DBOL
								TROP
CBO					00.00	3130	3493 000.5-000.2
DCT	272	271	274	CLR		54-0.09		
EVK	H43 01.0				00.00	3134	3438 004.3-076.0
	E001 12.3							
UT300	273	272	275	CLR		54-0.08		
TNC					00.17	3080	3303 007.5-073.6
					-59	M03	358-037	2/3
UT300	272	272	275	360		4-0.60		482 381
-LFR.....	HEST	PIH						
RUIX	F H49 04.2				00.17	3076	3379 007.6-073.5
	W000 15.0				-59	M03	358-037	2/2
UT300	272	271	275	360		36-0.05		482 381
SEMO	H49 05.0				00.22	3040	3342 008.4-072.7
	W001 16.7				-60	M03	356-033	2/2
UT502	284	283	287	360		25-0.64		474 380
JUY	H49 13.3				00.26	3005	3306 009.1-072.0
	W002 02.8				-60	M04	350-023	2/2
UT160	285	283	288	360		53-0.12		472 380
LIZD	F H49 35.4				00.38	2912	3272 011.0-070.7
	W004 19.8				-61	M04	324-018	1/1
UT160	303	303	300	360		13-0.02		466 390
HAID	H49 42.9				00.40	2899	3198 011.3-069.0
	W004 37.4				-61	M05	325-018	0-1
UT160	303	302	308	360		47-0.56		464 379
LHD	H50 08.2				00.46	2852	3149 012.3-068.0
	W005 36.2				-62	M05	325-023	1/1
UT160	301	300	306	360		31-0.64		456 376
INDM	H50 23.7				00.50	2821	3117 013.0-068.1
	W006 19.4				-62	M06	328-034	3/3
UT160	317	317	323	360		49-0.57		448 375
BOHC	H50 59.9				00.57	2772	3063 014.1-067.0
	W007 12.3				-62	M06	325-038	6/5
UT160	317	316	323	360		20-0.02		441 375
LEDOO	F H51 14.4				00.59	2782	3041 014.5-066.6
	W007 34.1				-63	M06	324-044	5/8
UT160	316	316	323	360		27-0.04		426 374
ERER	H51 33.7				01.03	2725	3012 015.1-066.0
	W008 03.6				-63	M06	317-048	6/7
UT160	316	316	323	360		23-0.03		433 373
CRK	H51 50.4				01.06	2702	2986 015.7-065.4
	W008 23.7				-63	M07	315-049	6-7



Il y a certes quelques heures en avion



Mais l'essentiel se passe en préparation et en dépouillement



Simplifions le problème dans DELIRE

Le travail

- d'écriture des Unit Tests,
- d'exécution de ceux –ci
- de correction des erreurs trouvées
- et de réexécution si besoin des Unit Tests

est incontournable

Le travail

- d'écriture des Function Tests,
- d'exécution de ceux –ci
- de correction des erreurs trouvées
- et de réexécution si besoin des Function Tests,

est incontournable

Par contre,

- A l'évidence vous ne ferez pas, par manque de temps, des Stress Tests
- Les Tests d'Acceptance, étant une sous partie des Function Tests, seront réputés exécutés et réussis, si ces derniers ont été exécutés et réussis
- Enfin, on peut se contenter d'exécuter une première fois les Function Tests sans s'intéresser aux résultats produits et d'appeler ces tests Integration Tests

Exprimé autrement, le document Plan de Tests doit se focaliser sur les Unit Tests et les Function Tests, en en définissant les règles d'écriture, et en en anticipant :

- Le coût d'exécution
- Le nombre d'erreurs attendus



Nombre de klocs

Il y a des standards de facto, construits sur l'expérience, du nombre d'erreurs

- 50 erreurs par kloc (Kilo Lines of Code)

ou du coût de préparation et de détection/correction pour un logiciel (supérieur à 50 klocs).

Etape opération	Préparation coûts	Dét./Répar. coûts
DR2	05H par Kloc	03H par bogue
I0	11H par Kloc	05H par bogue
I1	15H par Kloc	05H par bogue
I2	18H par Kloc	06H par bogue
U.T.	25H par Kloc	10H par bogue
Func.Test	40H par Kloc	24H par bogue
Comp.Test	60H par Kloc	24H par bogue
Syst.Test	20H par Kloc	35H par bogue

A défaut d'autres données, je vous propose de partir sur celles-ci pour faire un premier dimensionnement du coût des tests dans le projet DELIRE.

Vous l'aurez compris, il est nécessaire d'avoir une première idée du nombre de lignes de code prévues pour développer l'application.

Quand je demande aux étudiants un chiffre au pifomètre, leurs estimations s'étalent entre 1,000 lignes de code et 100,000 lignes de code. Gloups...

Je vous propose une approche un peu plus ciblée.

La productivité standard d'un développeur est de 10 lignes par jour !
C'est n'importe quoi, Antoine ???

Il faut bien comprendre ce que ce chiffre signifie.

10 lignes par jour, c'est durant tout le cycle de vie du produit : Spécification – Structuration – Réalisation – Convergence et... Maintenance.

On considère que dans un gros logiciel, la maintenance représente 60 à 80% de l'investissement : posons que le chiffre est 75%. Et nous ferons l'hypothèse que la maintenance n'augmente qu'à la marge la taille du code.

Donc on peut raisonnablement faire l'hypothèse que dans la partie développement du produit (Spécification – Structuration – Réalisation et Convergence), la productivité est de 40 lignes de codes.

Vous allez travailler 150 heures pour le projet environ. Soit 20 jours de travail à 7h30 par jour. Exprimé autrement, chacun devrait réaliser 800 lignes de code environ.



Vous êtes de 5 à 7 par groupe, on peut donc faire une estimation à la louche de 5000 lignes de code, 5 klocs.

Pour information, les quantités de lignes de code produites par les cohortes précédentes dans le projet DELIRE s'étalent grosso modo entre 2500 et 4000 lignes de code.

Pourquoi si peu ?

- Vous commencez à avoir une bonne expertise du développement logiciel, qui va être votre métier. Vous devriez donc plutôt faire mieux.
- Oui, si vous aviez été seul à coder, sur une technologie que vous maîtrisiez. Mais là vous cumulez les ennuis : domaine non maîtrisé, développement à 6 ou 7, suivi 'd'une méthode de cycle en V.

Partons sur une hypothèse de 3000 lignes de code. 3 klocs

Des erreurs à trouver

3000 lignes de code, si c'est 50 erreurs par kloc, c'est facile : 150 erreurs à trouver.

Trop simple

50 erreurs par kloc, c'est durant tout le cycle de vie du produit : depuis la conception jusqu'à l'abandon dudit produit au profit d'un produit de nouvelle génération

Cela inclut donc :

- Les erreurs trouvées en phase de Spécification
- Les erreurs trouvées en phase de Structuration
- Et les erreurs à venir trouvées en phase de Maintenance, une fois le produit sur le marché.

Bref, le problème se pose de savoir quelle part des 50 erreurs par kloc on peut raisonnablement trouver ?

A priori, on est dans un exercice de divination. Ce qu'on appelle élégamment, en ingénierie, le pifomètre.

- Posons qu'un produit industriel a du éliminer 80% de ses erreurs. On passe à 120 erreurs à trouver
- Les coûts des phases de Spécification et de Structuration d'une part, de Réalisation et de Convergence d'autre part sont globalement équivalents en termes de travail. Posons qu'on doit trouver 50% des 80% d'erreur en phases de Réalisation et de Convergence. On passe donc à 60 erreurs à trouver
- Une erreur coûte grosso modo deux fois et ½ plus cher en coût détection/Réparation en Function Tests qu'en Unit Tests. Et la partie exécution des Integration Tests et des Function Test peut globalement être évaluée à la moitié du travail de la phase de Convergence. On peut donc penser qu'on trouvera globalement 50 erreurs en Unit Test, et 10 erreurs en Function Tests.



Maintenant se pose la question du cout de préparation, de détection et de correction des erreurs

Si vous prenez globalement les chiffres que je vous ai proposés :

- 50 erreurs en Unit Tests représentent 1250 heures de préparation et 500 heures de détection/correction
- 10 erreurs en Function Tests représentent 400 heures de préparation et 240 heures de détection/correction

Bref, au total : 2400 heures environ. Pour un projet de 900 heures au total c'est assez gênant.

Ce qu'on sait c'est que

Le cout de préparation des Function Test est déjà consommé, il s'agit de l'écriture des Function Tests

Le coût de préparation des Unit Test est composé du cout des STDs, déjà consommé, et du cout d'écriture des Unit Tests.

On va prendre le problème autrement, en faisant des hypothèses simplificatrices. Après avoir allumé un cierge à notre Dame du Bon Software pour supplier que le cout de préparation, détection et correction dans votre logiciel soit nettement plus faible qu'annoncé.

On va considérer que

- Le coût d'écriture des Unit Tests est équivalent au coût d'écriture du coding
- Le cout de correction des erreurs en Unit Tests est équivalent au cout d'écriture des Unit Tests
- Le travail majeur en phase de Function tests est engendré par la détection et la correction des erreurs.
- Ce travail représente 50 % du travail en phase de Convergence
- Et on peut considérer que le coût de détection représente 20% du coût, et la correction 80%

La phase de Réalisation représente 180 heures de travail

- 60 heures d'écriture des Unit tests
- 60 heures de correction soit 1h et 12 minutes par erreur

Le travail en phase de Function tests représente 50% de 180 heures soit 90 heures

- 18 heures d'exécutions des Function test
- 72 heures de correction des erreurs



J'ai rien compris

Normal, c'est une avalanche de chiffre

Je vous propose de refaire pas à pas le raisonnement de pifomètrage que je viens de faire, de vérifier que les chiffres proposés ont l'air raisonnable, puis de tout oublier, de faire votre modèle de pifomètrage personnel, et de le construire avec l'aide du Responsable de Planning et Budget d'une part, du Responsable Qualité d'autre part.

Mais Antoine, si on a tout faux ?

Je comprends que cela vous inquiète, et pourtant je considère que vous avez tort

D'une part, parce que l'objectif de DELIRE n'est pas d'avoir raison, mais d'apprendre ; l'important n'est ni le but ni le chemin, mais le cheminement. Ce qui est important c'est d'avoir posé les bases d'un modèle pour pouvoir avancer : à la fin du projet vous aurez emmagasiné suffisamment d'expérience pour mieux estimer les paramètres de votre modèle

D'autre part, parce que vous allez mettre en place une roue de Deming : rapidement vous aurez une bonne idée de la productivité de votre groupe en termes de découverte et de correction d'erreurs tant en Unit Tests qu'en Function, Il sera alors possible de recalculer le modèle.

Bon courage.

