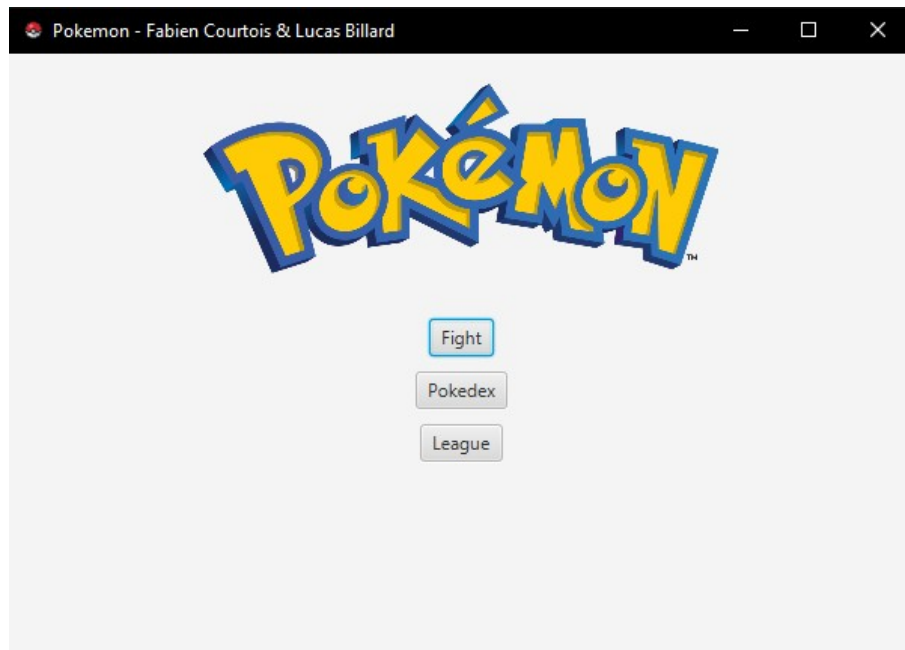




## **Guide d'utilisation**

## Menu principal



Le menu principal est composé de 3 boutons permettant d'accéder à leurs interfaces respectives:

**-Fight:** Vous voulez jouer contre un dresseur IA

*Le combat ne se lance qu'après avoir choisis ses pokémons dans la section Pokédex  
(voir bouton Pokedex)*

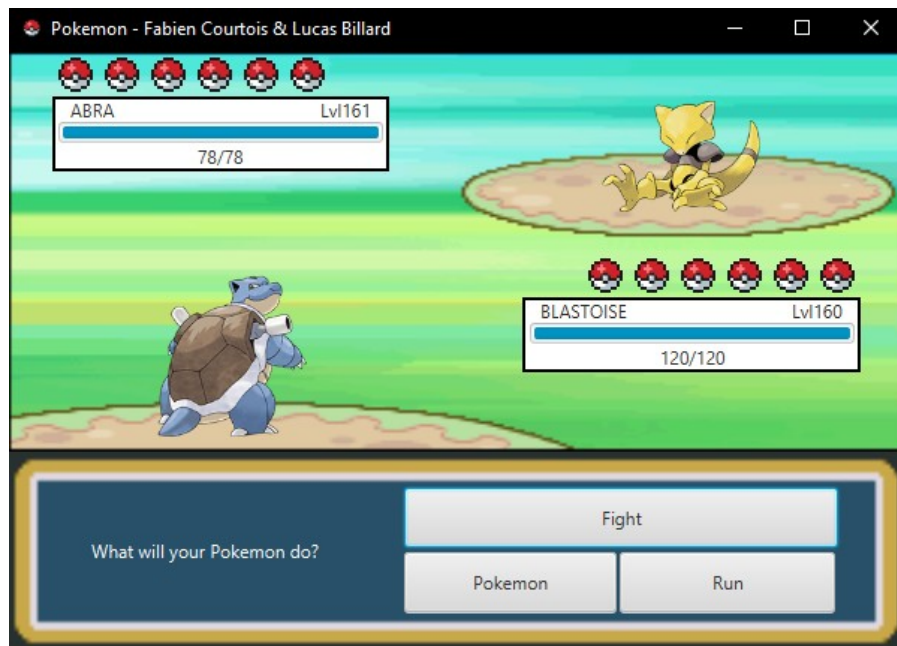
**-Pokedex:** Vous voulez choisir vos Pokemons

*Premier bouton à appuyer pour commencer l'aventure*

**-League:** Vous voulez affronter la league Pokemon

*Le premier combat ne se lance qu'après avoir choisis ses pokémons dans la section Pokédex  
(voir bouton Pokedex)*

# Fight



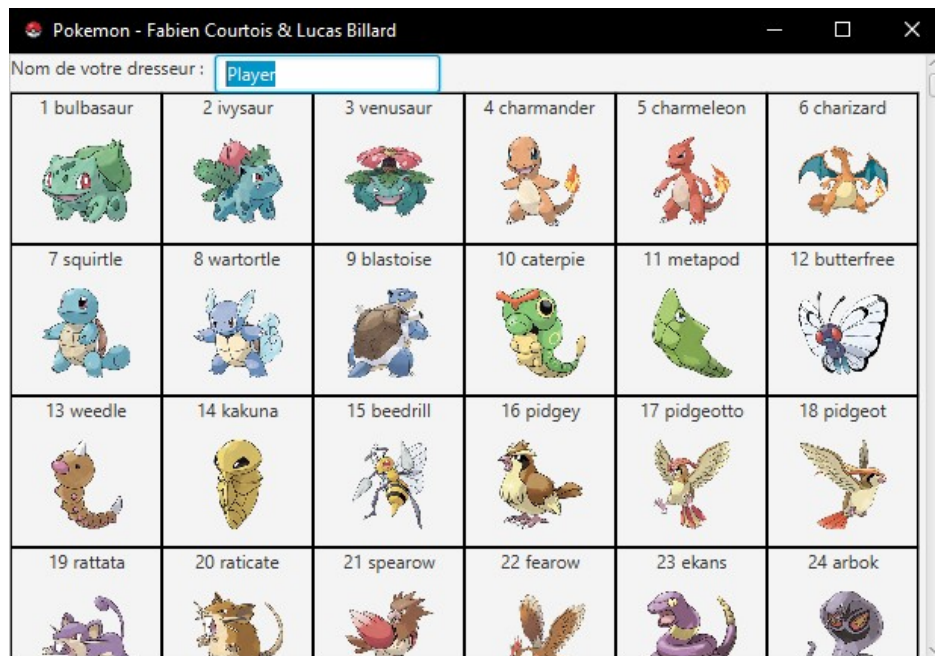
Lance un combat contre un dresseur IA à 6 pokémons aléatoires aux compétences aléatoires.

Vous êtes le premier à jouer et devez choisir une action:

- Fight:** Vous voulez combattre et choisir l'attaque de votre Pokemon
- Pokemon:** Vous voulez changer de Pokemon (ne vous permet pas d'enchaîner avec une autre action)
- Run:** Vous voulez fuir le combat (retour au menu principal)

Suite à votre action, ce sera au tour du dresseur adverse de jouer et vice-versa, jusqu'à que l'un de vous deux fuit ou perde le combat.

# Pokedex



Permet de choisir son nom de dresseur et 6 pokémons avec leur 4 capacités avec lesquels vous combattrez par la suite.

Vous pouvez depuis ce menu:

**-Changer votre nom de dresseur** en haut à gauche (par défaut Player)

**-Sélectionner les pokémons** de votre équipe puis **leurs capacités**

*Pour chaque capacité, son type est illustré par une image et sont affichés son nombre d'utilisation (PP) et leur puissance (POW)*

# League

Permet de mettre à l'épreuve votre équipe de Pokemons grâce à 6 combats qui s'enchaînent pour à la fin battre le maître de la Ligue.



## -League

Lance une ligue d'adversaires aléatoires.

## -Create League

Permet de créer votre ligue Pokemon!

## -Launch Personal League

Lance la ligue que vous avez préalablement créée (*voir Create League*)