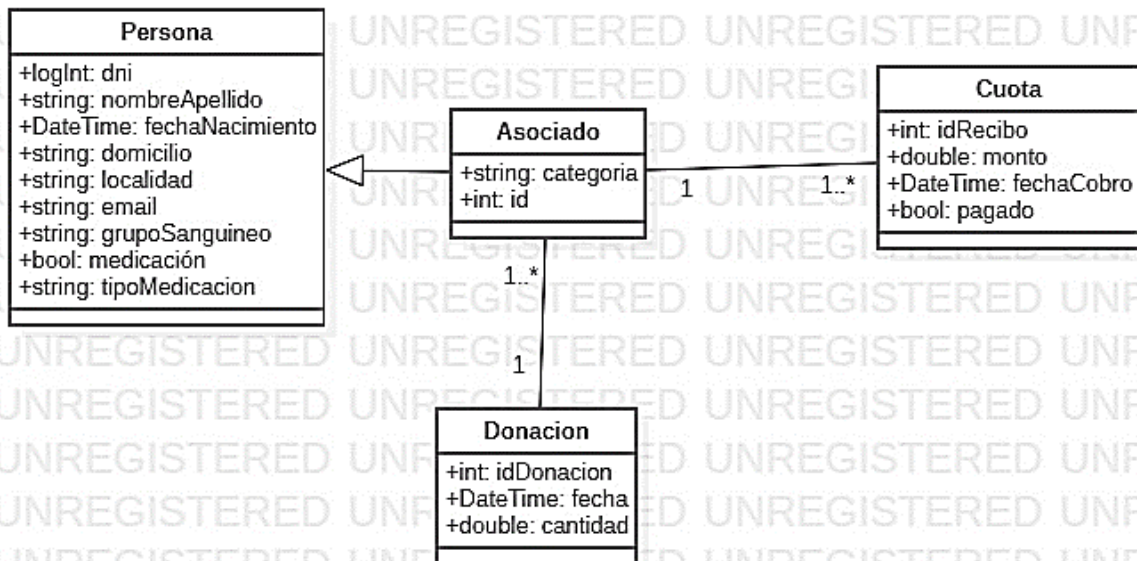
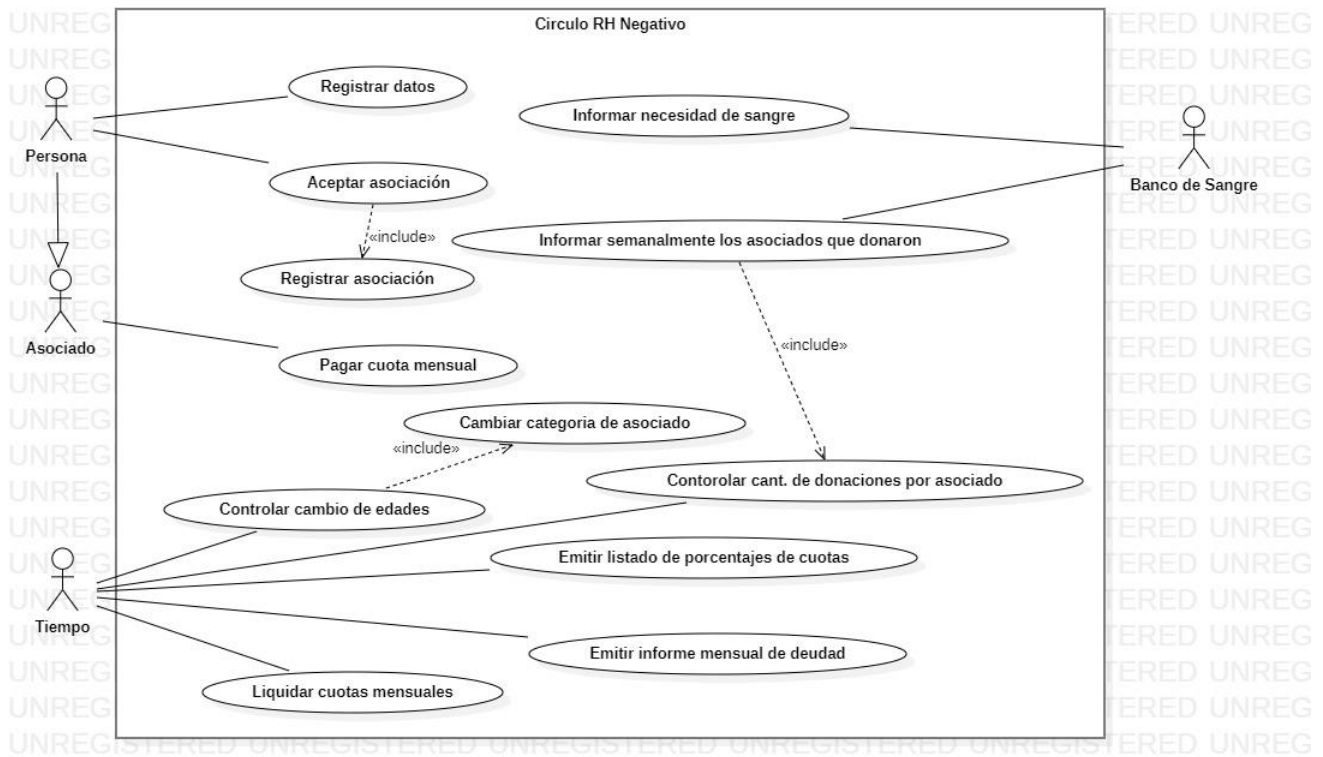


Teniendo en cuenta el enunciado definimos los siguientes requisitos:

- El sistema debe permitir registrar, eliminar y modificar un socio.
- El sistema debe permitir definir la categoría del socio y cambiarla cuando sea adecuado.
- El sistema debe permitir controlar las cuotas mensuales de los asociados.
- El sistema debe permitir realizar un listado de los deudores.
- El sistema debe permitir gestionar los pedidos que lleguen del banco de sangre.
- El sistema debe permitir gestionar la cantidad de donaciones por asociado.
- El sistema debe permitir emitir el porcentaje de cuotas pagadas en el mes de acuerdo a la categoría de los socios.

Para la primera iteración comenzaremos a definir las clases y sus atributos junto con un diagrama de casos de uso para corroborar que estemos bien encaminados.





A su vez teniendo en cuenta estos diagramas codificaremos las clases con sus correspondientes atributos y desarrollaremos el método para evaluar si el socio es activo o pasivo para determinar si puede o no donar sangre, lo que nos parece una de las cosas principales.

Luego de esto, si es que esta correcto lo que desarrollamos, evaluaremos con que requisito continuar en la siguiente iteración.

Estipulamos que serán, en total, alrededor de tres a cuatro iteraciones las que se realizaran para concluir con el proyecto.

