



# **Fundamentos de programación orientada a objetos**

**Azul Argentina Brito**  
**TUDIVJ000105**  
**44773907**

### 19\_Analisis:

Datos de entrada: Rectángulos dibujados segun las especificaciones dadas

Datos de salida: Rectángulos dibujados segun las especificaciones dadas

Proceso:

¿Quien debe realizar el proceso?: El proceso puede ser realizado por un programa como processing.

¿Cual es el proceso que resuelve?: dibujar una serie de rectángulos en un lienzo de tamaño específico, manteniendo una distancia específica entre ellos tanto horizontal como verticalmente, definiendo un bucle for para dibujar los rectángulos en el lienzo.

Diseño:

Entidad que resuelve el problema: lienzo
Variables: <ul style="list-style-type: none"><li>• PVector coordenadasRect// almacena la posicion de los rectangulos</li><li>• int ancho, alto, distRects// almacena valor de entero</li></ul>



Nombre del algoritmo: rectangulos
Proceso: <ol style="list-style-type: none"><li>1. inicio</li><li>2. medidas del lienzo, ancho 440, alto 420</li><li>3. distRects 20</li><li>4. ancho 40</li><li>5. alto 20</li><li>6. dibujarRectangulos (en x,y, ancho, alto)</li><li>7. para x coordenadasRect.x hasta anchoLienzo con paso (ancho+distRects)</li><li>8. para y coordenadasRect.y hasta altoLienzo con paso (alto+distRects)</li></ol>