



Fundamentos de programación orientada a objetos

Azul Argentina Brito
TUDIVJ000105
44773907

20_Analisis:

Datos de entrada: Rectángulos dibujados segun las especificaciones dadas

Datos de salida: Rectángulos dibujados segun las especificaciones dadas

Proceso:

¿Quien debe realizar el proceso?: El proceso puede ser realizado por un programa como processing.

¿Cual es el proceso que resuelve?: dibujar una serie de rectángulos en un lienzo de tamaño específico, manteniendo una distancia específica entre ellos tanto horizontal como verticalmente, definiendo un bucle for para dibujar los rectángulos en el lienzo.

Diseño:

Entidad que resuelve el problema: lienzo
Variables: <ul style="list-style-type: none">• PVector coordenadasRect// almacena la posicion de los rectangulos• int ancho, alto, distRects// almacena valor de entero

Nombre del algoritmo: rectangulos
Proceso: <ol style="list-style-type: none">1. inicio2. medidas del lienzo, ancho 440, alto 4203. distRects 204. ancho 405. alto 206. dibujarRectangulos (en x,y, ancho, alto)7. para x coordenadasRect.x hasta anchoLienzo con paso (ancho+distRects)8. para y coordenadasRect.y hasta altoLienzo con paso (alto+distRects)