

Daniel Chmur

CV



e-mail

daniel.chmur@gmail.com

github

github.com/AzulloCyll

Linkedin

linkedin.com/in/daniel-chmur-22295b1b5/

telefon

508 199 580

data urodzenia

04.21.1982

adres

Transportowa 2b/128
15-399 Białystok

Doświadczenie zawodowe

Kontri sp. z o.o.

styczeń 2011 - obecnie

Starszy grafik komputerowy

Projektowanie graficznych newsletterów reklamowych oraz bannerów internetowych.

Projektowanie wizualizacji wyglądu nowych sklepów internetowych, oraz poprawek w istniejących projektach. Dostosowywanie wyglądu powyższych przy użyciu kodu HTML/CSS/Javascript.

Projektowanie okolicznościowych LP.

Aktualnie również: Projekt, wykonanie i wdrożenie prostej aplikacji w technologii MERN.

Gogler, Białystok

styczeń 2011 - grudzień 2011

Grafik komputerowy

Graficzne projektowanie stron i sklepów internetowych, projektowanie UX, kodowanie HTML/CSS.

BWA s.c., Białystok

wrzesień 2010 - grudzień 2010

Grafik komputerowy

Projektowanie książek medycznych, druków, formularzy na potrzeby medyczne. Projektowanie i druk niskonakładowych wyrobów poligraficznych.

Aba Plus, Bielsk Podlaski

marzec 2007 - sierpień 2010

Grafik komputerowy 3D

Wizualizacja projektów w Rhinoceros 3D + Vray. Manualne wykonanie własnych projektów.

Wykształcenie

Politechnika Białostocka

2021 - obecnie

Javascript developer

Politechnika Białostocka

2020 - 2011

Front-end Development

Akademia Fotografii, pl. Defilad 1, 00-901 Warszawa

2014

Zaawansowany kurs Photoshopa

Politechnika Białostocka

2001 - 2006

Magister inżynier

Automatyka i Robotyka

Technologie, z którymi miałem do czynienia

HTML5, CSS3, SCSS, Javascript, React, Angular, Node.js, MongoDB, Mongoose, Git

Praktyczne umiejętności

Obsługa programów graficznych: Photoshop, CorelDraw

Prawo jazdy kat. B