# Удамшлын мод ашиглан геометрийн дүрсийн классыг байгуулан тодорхойлох лабораторийн ажил (Лаборатори №11)

Г.Ариунзаяа

ХШУИС, МКУТ-ийн оюутан, [ariunzayagantulga2770@num.edu.mn](mailto:ariunzayagantulga2770@num.edu.mn)

1. ОРШИЛ/УДИРТГАЛ

Лаборатои 11-ийг хийхэд удамшлын модны дагуу хоёр хэмжээст геометрийн дүрсүүдийн классыг обьект хандлагат програмчлалын хэл ашиглан тайлбарлан бичих.

# 2. ЗОРИЛГО

# Удамшлын модны дагуу хоёр хэмжээст геометрийн дүрсүүдийн классыг байгуулах, дүрсийн класст приметр олох функцыг жинхэнэ хийсвэрээр програмчлалын хэлээр бичих, гурван хэмжээст дүрсийн класст эзэлхүүн олох функцыг жинхэнэ хийсвэрээр програмчлалын хэлээр бичих. Үүний тулд дараах зорилтуудыг тавьж ажилласан:

1. Удамшил гэх ойлголтыг тайлбарлан бичих
2. Жинхэнэ хийсвэр гэдгийг тайлбарлан бичих

3. ОНОЛЫН СУДАЛГАА

3.1 Удамшил гэдэг нь нэг эх классаас шинээр үүсч байгаа класс нь эх классынхаа шинж чанарыг өвлөж авах мөн уг үйл явцыг шинэ класс үүсэх механизм гэдэг.

3.2 Жинхэнэ хийсвэр гэдэг нь /pure abstract function/ буюу классын доторх тодорхойлолт дотор эх загвартаа 0 утга авах функцийг хэлнэ. Өөрөөр хэлбэл тухайн програмчлалд бүрэн тодорхойлж өгөөгүй байдаг тул классаас нь удамшиж үүсэх класс дотор дахин програмчилж өгөх хэрэгтэй.

ХЭРЭГЖҮҮЛЭЛТ

# ДҮГНЭЛТ

АШИГЛАСАН МАТЕРИАЛ

Объект хандлагат технологийн С++ програмчлал Хуудас : 200-206, Ж.Пүрэв, 2008, Улаанбаатар

1. ХАВСРАЛТ

С хэлний код хавсаргав