一、变量

顾名思义,可以改变的量。相当于挖了个坑,可以往里面赛各种东西。

```
1 # 将 100 塞给 a
2 a = 100
3 print(a) # 输出: 100
4
5 # 将 'abc' 塞给 a (a原来的值被替代掉)
6 a = 'abc'
7 print(a) # 输出: abc
```

二、分支

```
1 a = int(input())
2 b = int(input())
3 if a > b:
4 print(1) # a > b 才会执行
5 else:
6 print(2) # 不满足 a > b 才会执行
```

```
1 a = int(input())
2 b = int(input())
3 if a % 2 = 0 and b % 2 = 0:
4 print('都是偶数')
5 # 不满足 a % 2 = 0 and b % 2 = 0 即 不全为偶数,也就是只有一个或者没有
6 elif a % 2 = 0: # 因为只可能有一个或者没有,如果a是偶数那么就只有它是偶数
7 print('只有 a 是偶数')
8 elif b % 2 = 0:
9 print('只有 a 是偶数')
10 else: # 上面都不满足,即a和b都不是偶数
11 print('都不是偶数')
```

三、循环

while 循环: 满足条件则执行一次内部语句,执行完毕再返回检查,还满足就再执行,以此反复循环。

```
1 for i in [0, 2, 5, 6, 9]:
2 print(i, end=' ') # end=' ' 的意思是每次打印以 ' ' 结尾(默认是换行)
3 # 输出: 0 2 5 6 9
4
5 # range 为左闭右开
6 for i in range(0, 9):
7 print(i, end=' ') # end=' ' 的意思是每次打印以 ' ' 结尾(默认是换行)
8 # 输出: 0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

四、列表

用 [] 括起来,由多个元素组成,每个元素之间以逗号隔开。支持添加元素、删除元素、修改元素、获取元素。

(暂时先知道 a.append(x) 向尾部追加 x, a[i] 获取下标为 i 的元素, len(a) 获取 a 的长度 就好)

```
1 a = [] # 空列表
2 a = [2, 4] # 列表 [2, 4] 赋给 a
3 
4 # 在a中的列表尾部添加6
5 a.append(6) # a变为: [2, 4, 6]
6 
7 # 打印a中列表的长度
8 print(len(a)) # 输出: 3
9 
10 # 打印下标为1的元素
print(a[1]) # 输出: 4
```

五、例

例0: 交换两个数 再交换两个数 (不同方法)

```
1  a, b = 1, 2
2
2  print(a, b)
4  t = a
5  a = b
6  b = t
7  print(a, b)
8  a, b = b, a
9  print(a, b)
```

例1: 遍历列表

遍历,遍 - 统统地,历 - 看一遍。 我在这写两种方法:

```
1 # 令 i 分别为 a 中所有元素,循环
for i in a:
    print(i, end=' ')
# 輸出: 2 4 6

# 令 i 为 0到a的大小,循环
for i in range(0, len(a)):
    print(a[i], end=' ')
# 輸出: 2 4 6
```

例2: 输入100个数存在列表中并打印出来

```
1 a = []
2 for i in range(100): # range中只写一个数,那就是相当于写range(0,这个数)
3 a.append(input())
4 print(a)
```

```
更进一步生成n个数:
```

```
import random
n = eval(input())
a = []

for i in range(n):
    a.append(random.randint())
print(a)
```

例3: 找到n个数中的最大值并输出

```
import random
n = eval(input())
a = []

for i in range(n):
```

```
6  a.append(random.randint())

7  ans = a[0]

9  for i in a:
    if ans < i:
    ans = i

12  print(ans)

13  # 或者这么写:
    ans = a[0]

16  for i in range(len(a)):
    if ans < a[i]:
    ans = a[i]

19  print(ans)
```

例4: 将n个数中的最大数挪到最右侧

```
import random
n = eval(input())
a = []

for i in range(n):
    a.append(random.randint())

for i in range(len(a)-1):
    if a[i] > a[i+1]:
        a[i], a[i+1] = a[i+1], a[i]

print(ans)
```

例5: 排序n个数

```
import random
n = eval(input())
a = []

for i in range(n):
    a.append(random.randint())

for i in range(len(a)):
    for j in range(len(a)-1):
        if a[j] > a[j+1]:
        a[j], a[j+1] = a[j+1], a[j]

print(ans)
```

拓展: 计时

time 包中的 time() 函数可以获取当前的 时间戳 (从1970年1月1日0点0分到现在的秒数)

```
1 | import time
2 | print(time.time())
```

那么就可以这样来计算程序运行经过的时间:

```
import random
import time

random.seed(7777) # 设置随机数种子确保每次运行生成的列表相同(如不设定,种子值取决于当前时间,所以每一次都不一样)(见下方)

a = []
for i in range(10000):
    a.append(random.randint(0, 1000))

t1 = time.time()
for i in range(len(a)):
    if a[j] > a[j+1]:
        a[j], a[j+1] = a[j+1], a[j]

t2 = time.time()
print(f"耗时: {t2-t1}秒")
```

耗时: 13.917094230651855秒

这里为了实验的严谨性,通过 random.seed(7777) 设定随机数种子为 7777 来保证每次运行程序生成的 随机数列表相同。

计算机中的随机数为伪随机数,是使用一种特殊的算法,由一个起始值(被称作种子seed)进行迭代计算算出的值。

故如果seed相同,每次运行生成的第i个随机数都是相同的(第i次调用 randint() 产生的第i个随机数由第i次迭代产生,初始值相同那么显然迭代过程也相同)

其实我们发现,每排序完一轮,就可以少比较一次,因为上一次排序已经确定了一个数的位置,就不用管它了

```
14 a[j], a[j+1] = a[j+1], a[j]
15 t2 = time.time()
16 print(f"耗时: {t2-t1}秒")
```

耗时: 9.86142349243164秒

可以发现快了很多

其实可以用 a.sort() 来直接排序 a 这个列表,但是为了巩固循环等知识,在开始阶段应该亲自尝试自己实现,虽然上述 冒泡排序 算法效率不高,但是对锻炼自己对基础语句的理解与把握很有帮助。 你猜, a.sort()要排多久?

```
import random
import time

random.seed(7777)

a = []
for i in range(10000):
    a.append(random.randint(0, 1000))

t1 = time.time()
    a.sort()
    t2 = time.time()
    print(f"耗时: {t2-t1}秒")
```

耗时: 0.0009996891021728516秒