



Nicolas RUSSO

nr2003russo@gmail.com
Nancy
Permis B

COMPÉTENCES

Informatique :

Web : **Angular, JavaScript, Vite, PHP**
Objet : **Java/JavaFX, Python, C/C++, Rust**
Mobile : **Flutter, Kotlin, Capacitor**
Backend : **Docker, Spring Boot, PL/SQL**

Création :

DaVinci Resolve
Suite Adobe
Blender

Langues :

Italien :	Natif
Français :	Natif
Anglais :	C1 (TOEIC : 945)
Allemand :	B1

CENTRES D'INTÉRÊT

- Animation 2D/3D
- Création audiovisuelle (YouTube)
- Photographie
- Développement de jeux

LinkedIn : [russonicolas](#)
GitHub : [Azuras03](#)

Recherche d'un stage informatique

(à partir de juin, 2 à 3 mois)

FORMATION

2024-2027 : Diplôme d'ingénieur Informatique
- Telecom Nancy

2021-2024 : BUT Informatique (major)
Double diplôme : Licence MIASHS
→ IUT Nancy Charlemagne

2021 : Bac Maths/Physique-Chimie (Mention Très Bien)
→ Lycée Charlemagne, Thionville

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2025 – Stage informatique (1 mois)

LORIA (Villers-lès-Nancy)

Développement d'une application web/mobile pour le CHU de Nancy.
Conception d'interface utilisateur, compte-rendus et réunions.

2024 – Stage informatique (3 mois) :

Université de Lorraine (Nancy, groupe SIED)

Réécriture de l'annuaire web de l'établissement dans de nouvelles technologies.
Mise en place de réunions, prise en compte des retours utilisateur.

2023 - Stage informatique (2 mois) :

Université de Lorraine (Nancy, groupe INFRA)

Création de groupes RocketChat selon les affectations des membres (formations, établissements).
Communication avec l'équipe, mise en place de réunions.

PROJETS

Projet de recherche – Telecom Nancy (2026)

Participation à un projet d'initiation à la recherche dans le cadre de mes études. Le sujet consiste en l'étude du développement de cellules cancéreuses via le logiciel Physicell. Projet en collaboration avec le CRAN.

Vainqueur du CrazyCharlyDay (2024)

Équipe vainqueur d'un évènement de programmation web réalisé par l'IUT Nancy Charlemagne par équipes de 8 personnes.

→ Vainqueurs de la catégorie "Any% Achievement".