parser-stage report

姓名: 郑友捷 学号: 2021010771 班级: 计14

工作内容

依据注释对 my_parser.py 进行了补全。

• p_relational 函数

该函数处理比较语句。

1. 将所示文法消去左递归,转化为 EBNF 范式为

```
relational: additive { '<' additive | '>' additive | '<=' additive |
'>=' additive }
```

2. 依据文法补全函数:

- 1. 首先按照 p_additive 文法进行遍历,得到一个树上节点 node ,并更新next_token。
- 2. 若下一个token被包含在 relational 的 first 集合
 Less/Greater/LessEqual/GreaterEqual 中,说明存在比较语句,则读取该字符并转
 化为操作符
- 3. 若存在操作符,则按照 p_additive 文法读取得到比较语句的另一边的节点 rhs ,并把 node 与 rhs 结合更新为 Binary 节点 node ,完成比较
- 4. 返回 node。
- p_logical_and 函数

该函数处理逻辑与语句。

1. 将所示文法转化为 EBNF 范式为

```
logical_and: equality { '&&' equality }
```

2. 依据文法补全函数

- 1. 首先按照 equality 的文法遍历,得到一个树上节点 node ,并更新next_token
- 2. 若下一个字符是 logical_and 文法的 first 集合中的元素(即 And),则说明存在逻辑与语句,读取下一个token并转化为操作符
- 3. 若存在操作符,则按照 p_equality 读取,得到逻辑与语句的另一边的节点 rhs ,并把 node 与 rhs 结合更新为 Binary 节点 node ,完成比较
- 4. 返回 node。
- p_assignment 函数

函数在已经给出的代码中新建了一个节点,若下一个token为 Assign ,说明该节点不是条件表达式节点,而是 Assign 赋值表达式节点。则操作如下

- 1. 通过 lookahead 消耗下一个token Assign。
- 2. 按照 expression 文法读取,获得 assign 的 expression 部分,并把一开始得到的 node 与 expression 组合成为一个完整的 Assignment 节点
- 3. 返回新的 Assignment 节点
- p_expression 函数

依据文法为 expression: assignment ,在按照 p_expression 文法遍历时只需要转化为 p_assignment 文法即可,故只需要添加

return p_assignment(self)

• p_statement 函数

补全了 p_statement 文法中当下一个字符为 if 或者 return 的情况

- 1. 当下一个token为 if ,则用 p_if 文法处理并得到一个节点,将该节点返回
- 2. 当下一个token为 return ,则用 p_return 文法处理并得到一个节点,将该节点返回。
- p_declaration 函数

函数在已给出的代码中得到一个 Declaration 节点 decl, 当下一个token为 Assign,则需要为其添加初始化表达式,操作如下

- 1. 通过lookahead消耗下一个token Assign。
- 2. 按照 p_expression 文法处理,作为 dec1 的初始化表达式
- p_block 函数:

在给出的部分中,需要判断下一个token属于哪种文法的first集合,从而确定下一个token的类型。

- 1. 若下一个token属于 statement 文法的 first 集合,则按照 statement 的文法处理下一个 token并返回类型为 statement 的节点。
- 2. 若下一个token属于 declartaion 文法的 first 集合,则按照 declartion 的文法处理下一个token,同时判断下一个token是否为 semi (即分号),若是则返回类型为 declaration 节点,否则报错。
- p_if函数
 - 1. 先判断下一个token是否为if,若是则读取并消耗这个token。
 - 2. 再判断下一个token是否为LParen(左括号),若是则读取并消耗这个token。
 - 3. 以 expression 文法读取,得到类型为 expression 的 cond 节点
 - 4. 再判断下一个token是否为RParen(右括号),若是则读取并消耗这个token。
 - 5. 以 statement 文法读取,得到类型为 statement 的 then 节点
 - 6. 若下一个token为 Else ,则消耗该token并用 statement 文法读取,得到类型为 statement 的分支节点 otherwise 。
 - 7. 将 cond / then / otherwise (若有)组合成一个完整的 If 类型节点并返回。
- p_return 函数

该函数用于处理 return 语句

- 1. 先判断下一个token是否为return,若是则读取并消耗这个token。
- 2. 以 expression 文法读取,得到类型为 expression 的 expr 节点代表返回语句的表达式
- 3. 再判断下一个token是否为Semi(分号),若是则读取并消耗这个token。
- 4. 将 expr 节点转为 Return 类型的节点并返回。
- p_type 函数

该函数用于生成 int 类型的节点。

判断下一个token是否为 int , 若是则返回 int 类型的节点, 否则报错。

思考题

1. 文法为

```
additive: multiplicative Q

Q: '+' multiplicative | '-' multiplicative
```

2. 出错程序的例子:

```
int main() {
    return 100 100;
}
```

出错处理方法:

在上文中,读取完第一个100后期望读取分号作为return语句的结尾,但此时读取到的是一个int类型的数字,从而导致报错。

预想的错误恢复机制为:

若当前的下一个token并不是预期想要读取的token,则使用 lookahead() 消耗掉当前 token,转而读取下一个token,直到token符合预期。

对应代码为

该机制可以成功处理上述错误程序。