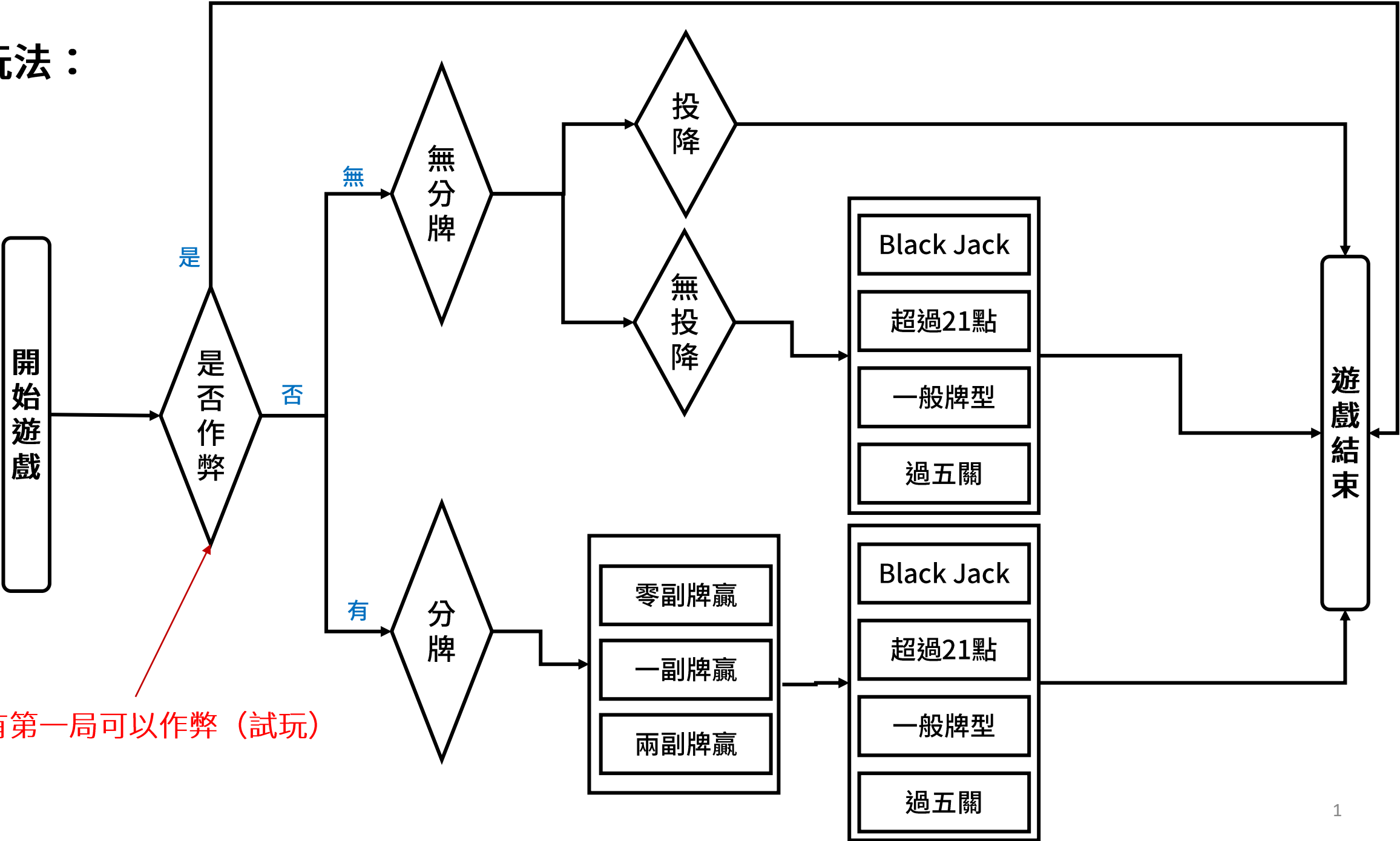


玩法：



只有第一局可以作弊（试玩）

說明：

程式碼採取OOP的方式進行，會產生Player和Banker兩物件，分別代表玩家和莊家，而程式碼中共有以下函式：

1. init()：用於初始化最初的遊戲畫面
2. run()：發基本牌兩張並執行遊戲，其中包括hit、stand、surrender、double等諸多功能函式
3. hit()：拿牌
4. stand()：確認並與banker比較
5. surrender()：投降，在拿牌時可選擇要不要投降，若投降減去下注籌碼的一半（只限在第一回合執行）
6. double()：拿下張牌後直接比較，若勝利可獲得雙倍籌碼（只限在第一回合執行）
7. split()：分牌，當玩家一開始拿到相同大小的牌時可以進行此動作，並以兩副牌的方式與莊家比較
8. cheat()：在下注後選擇cheat，可保證莊家必贏，但只能在開局時玩一次！

遊戲計分方式與其他規則：

1. Black Jack：玩家在一發牌時直接21點，獲得下注籌碼x2。
2. 21點：當玩家在後續hit中獲得21點，下注籌碼x1，與一般獲勝相同。
3. Double：可獲得雙倍籌碼。
4. 過五關：拿到5張牌並不超過21點，下注籌碼x2。
5. 分牌Split：一副牌組贏可獲下注籌碼x1，若兩副皆贏，可獲得x3的下注籌碼。
6. 籌碼：分為5、10、25、100的類別，若籌碼不足5點，即須重新載入。

LocalStorage and SessionStorage說明：

1. banker_result：莊家的遊戲紀錄。
2. player_result：玩家的遊戲紀錄。
3. game_result：整體的遊戲紀錄，如玩家勝、莊家勝、平手、玩家投降等結果敘述。
4. sortedResult：將game_result依照遊戲時間進行排序。
5. playTime：遊戲時間，紀錄左下角的遊戲遊玩時間
6. chipRecord：紀錄籌碼下注的金額。
7. 其他：與本次作業要求無關。

註：player_result、banker_result、game_result、sortedResult、chipRecord 破產會繼續記錄