## 2025 Digital IC Design Homework 3

2025 Digital IC Design Homework 3							
NAME 陳冠言							
Student ID P76134082							
Simulation Result							
Functional				Pre-	Layout		
simulation		Pass	Pass		simulation Pass		
Simulation				Please specify your clock width: 30 (ns)			
#				# Congratulations! All data have been generated successfully!  # / Total use 1036 cycles to complete simulation.  #			
Synthesis Result							
Total logic elements 4,902 / 55,856 ( 9 % )							
Total memory bits			0 / 2,396,160 ( 0 % )				
Total registers			3172				
Embedded multiplier 9-bit elements			120 / 308 ( 39 % )				
Flow Status  Quartus Prime Version  Revision Name  FFT  Top-level Entity Name  FFT  Family  Cyclone IV E  Device  EP4CE55F23A7  Timing Models  Final  Total logic elements  4,902 / 55,856 (9 %)  Total pins  277 / 325 (85 %)  Total wirtual pins  0 / 2,396,160 (0 %)  Embedded Multiplier 9-bit elements  120 / 308 (39 %)  Total PLLs  Successful - Thu May 01 15:01:07 2025  Quartus Prime Version  20.1.1 Build 720 11/1/1/2020 SJ Lite Edition  Revision Name  FFT  Family  Cyclone IV E  EP4CE55F23A7  Timing Models  Final  Total logic elements  4,902 / 55,856 (9 %)  Total registers  3172  Total pins  277 / 325 (85 %)  Total PLLs  0 / 2,396,160 (0 %)  Embedded Multiplier 9-bit elements  120 / 308 (39 %)  Total PLLs  0 / 4 (0 %)							

## **Description of your design**

本次作業主要是做 FFT 設計,以實現一個 16 點 FFT 處理器並使用 Cooley-Tukey 算法架構,透過四級蝶形運算 (butterfly operations) 將時域信號轉換為 頻域信號。整體架構包含數據收集、四階段 FFT 計算及有序輸出等模組。

- 1. 本設計主要包含以下主要功能:
  - 1. 串並轉換 (Serial to Parallel):
    - 接收串行輸入資料 fir d
    - 透過移位暫存器收集 16 個時域樣本
    - 當收集到 16 個樣本時觸發 FFT 處理
  - 2. 四級 FFT 處理:
    - 第一級:8個基礎蝶形運算,分割16個輸入為8組運算單元
    - 第二級:4個複合蝶形運算,合併第一級結果
    - 第三級:2個更大的蝶形運算單元
    - 第四級:最終蝶形運算,產生16點FFT結果
  - 3. 輸出控制:
    - 按照頻域順序重新排列 FFT 結果
    - 依序輸出每個 FFT 點的實部和虛部
    - 管理 fft valid 與 done 信號

在作業中較困難的部份是在控制精度的部分,因為我一開始設計時採用 32bits 進行 butterfly operations,但最後發現在 16 進制的 LSB 會有固定誤差,有試過後處理來調整精度但治標不治本,所以後來又使用更多 bit 數來進行運算並且透過適當的右移操作來控制乘法的位元數。

精度控制上,主要實現了右移操作除以 2<sup>16</sup>,防止了溢位,雖然每次右移都可能導致精度損失,特別是在較小的值上,但這是定點數實現中必要的折衷。