

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  
**KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH**



**ĐỀ BTVN NHÓM 9: QUY HOẠCH ĐỘNG**  
**PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ THUẬT TOÁN**

**Nhóm 9**

**Sinh viên thực hiện:**

**Họ và tên**

**Bùi Ngọc Thiên Thanh**

**Nguyễn Thái Sơn**

**MSSV**

**23521436**

**23521356**

**Thành phố Hồ Chí Minh, 2024**



# Mục lục

<b>1</b>	<b>Bài tập lý thuyết</b>	<b>2</b>
1.1	Yêu cầu . . . . .	2
1.2	Câu hỏi . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Bài tập thực hành</b>	<b>2</b>
2.1	Yêu cầu . . . . .	2
2.2	Bài tập . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Nộp bài</b>	<b>2</b>



# 1 Bài tập lý thuyết

## 1.1 Yêu cầu

Trả lời tự do theo ý hiểu của buổi thảo luận (đúng/sai đều được chấp nhận), ưu tiên sự sáng tạo.

## 1.2 Câu hỏi

1. Có phải mọi bài toán đều có thể giải quyết bằng quy hoạch động không? Tại sao?
2. Trong thực tế, bạn đã gặp bài toán nào có thể áp dụng quy hoạch động? Hãy chia sẻ cách tiếp cận.
3. Hãy phân tích và làm rõ ưu, nhược điểm của 2 phương pháp Top down và Bottom up. Bạn sẽ ưu tiên phương pháp nào? Vì sao?

# 2 Bài tập thực hành

## 2.1 Yêu cầu

- Trình bày tóm tắt ý tưởng, viết mã giả, tính toán độ phức tạp và nộp code lên wecode.
- Khuyến khích thực hiện giải theo 4 bước trong buổi thảo luận.
- Bài tập nâng cao không bắt buộc thực hiện.

## 2.2 Bài tập

[Bài tập 1](#)

[Bài tập 2 \(nâng cao\)](#)

# 3 Nộp bài

Hạn chót nộp: 23h59 4/12/2024

Đặt tên file: QHD\_nhomX