





唐老狮系列教程

结技失臣任

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE

STUDY







重要知识回顾

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY







重要知识回顾

基础变换矩阵的构成规则为:

$$egin{bmatrix} M11 & M12 & M13 & t1 \ M21 & M22 & M23 & t2 \ M31 & M32 & M33 & t3 \ 0 & 0 & 0 & 1 \ \end{bmatrix}$$

$$> \begin{bmatrix} M^{3x3} & t^{3x1} \\ 0^{1x3} & 1 \end{bmatrix}$$

矩阵的 M^{3x3} 部分用于表示旋转和缩放变换

矩阵的 t^{3x1} 部分用于表示平移

矩阵的 01x3 部分始终为零矩阵

矩阵的 右下角元素 始终为 1

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY







主要讲解内容

- 1.缩放矩阵的构成
- 2.缩放矩阵的计算
- 3.缩放矩阵是否是正交矩阵

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY







缩放矩阵的构成

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY





缩放矩阵的构成

缩放矩阵主要就是对向量或点进行缩放操作,它可以用于改变向量或点再各个坐标轴上的尺度 使其在每个方向上变大或变小,在三维空间中,它主要由x、y、z轴的缩放因子构成。

缩放矩阵的构成为以下矩阵结构:(kx、ky、kz分别代表x、y、z轴的缩放因子)

注意: kx = ky = kz 时,称为统一缩放,否则称为非统一缩放。







缩放矩阵的计算

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY







缩放矩阵的计算

需要注意的是,缩放矩阵主要是由基础变换矩阵的构成规则当中的 3x3 矩阵决定的因此,平移部分的3x1矩阵都为0,并不影响计算,

	M11	<i>M</i> 12	<i>M</i> 13	t1
١	M21	M22	M23	<i>t</i> 2
	M31		<i>M</i> 33	<i>t</i> 3
	0	0	0	1

所以点(w=1)和向量(w=0)与缩放矩阵进行计算都会发生改变。

几何意义是:

对点的缩放(一般是构成模型的顶点),相当于就是在缩放模型大小。对向量的缩放,统一缩放时只会改变向量的大小(模长),不会改变向量的方向

非统一缩放时不仅会改变大小,可能还会改变向量的方向

因此缩放矩阵的计算就是直接和表示向量或点的列矩阵进行乘法运算即可得到的结果就是缩放后的结果

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY







缩放矩阵是否是正交矩阵

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY



缩放矩阵是否是正交矩阵

首先说结论,缩放矩阵通常不是正交矩阵

为什么说通常不是呢,因为对于缩放矩阵来说kx、ky、kz一般都不会是1,是1后就会是单位矩阵了那只要不是1,就不能满足正交矩阵的条件(行、列向量为单位向量),因此大多数情况下,它是不具备正交矩阵的特性的,所以缩放矩阵的逆矩阵我们需要通过计算得出。

计算得到的逆矩阵为: 0 1/ky

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY







总结

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY





总结

1.缩放矩阵的构成

kx = ky = kz 时,称为统一缩放

否则称为非统一缩放

2.缩放矩阵的计算

点和向量都可以和缩放矩阵进行计算,都会产生变化

3.缩放矩阵是否是正交矩阵

不是正交矩阵,通过计算得到的逆矩阵为

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE STUDY







唐老狮系列教程

排您的您的年

WELCOME TO THE UNITY SPECIALTY COURSE

STUDY