William D'abruzzo Martins

Terceira Atividade Avaliativa LAB ATP II

Grande parte das dificuldades do projeto se deu por causa da falta de experiência prévia no desenvolvimento de software. Não havia conhecimento prévio sobre ferramentas de codificação em grupo ou sobre versionamento de código, tendo sido necessário uma pesquisa sobre. Além disso, a falta de uma documentação apropriada fez com que a delegação de atividades para cada membro fosse dificultada, visto que não havia um documento formalmente escrito especificando todos os requisitos do projeto e delegação de tarefas, apenas um tratado oral entre os membros do grupo.

Uma dificuldade específica encontrada foi a abstração dos dados e a identificação da ordem adequada em seu tratamento. Transcrever os dados para a linguagem C, considerando suas hierarquias e seus tipos primitivos, foi uma tarefa que exigiu muito raciocínio e discussão entre os membros do grupo, pensando em como criar tipos genéricos que ainda sim cumprissem com a especifidade necessária para o tratamento dos dados.

Aliado com a falta de experiência e dificuldade de organização, ter um prazo de entrega próximo ampliou as dificuldades prévias e gerou uma pressão para os membros do grupo, fazendo com que os obstáculos fossem claustrofóbicos, gerando medo de experimentar ideias de soluções fora do conhecido.

Lidamos com os problemas obtidos majoritariamente pela comunicação em grupo, fazendo reuniões virtuais e presenciais. Além disso, o conhecimento individual de cada membro contribuiu para o suporte em eventuais problemas da codificação, utilizando também ferramentas auxiliares, como o debugador da IDE e referências a materiais explicativos disponíveis na internet.