

Olsztyn 25.03.2025 r.

Sprawozdanie 2
Diagramy przypadków
System informatyczny dla sieci kasyn
„Sapphire Casino”

Podpisy:

Łukasz Malinowski

Paweł Milanowski

Procesy biznesowe:

- Zarządzanie wyposażeniem (maszyny do gier, stoły, sprzęt)
- Ustalanie cen i stawek za gry hazardowe
- Zarządzanie rezerwacjami gier i miejsc
- Kontrola gier, weryfikacja wyników, zarządzanie wypłatami
- Kontrola finansowa i rozliczenia (w tym podatki, prowizje)

Aktorzy biznesowi:

- Klient (osoba korzystająca z usług kasyna)
- Kasjer (wydaje żetony, weryfikuje tożsamość)
- Pracownik obsługi gier (krupier)
- Manager kasyna (zarządza codzienną działalnością kasyna)
- Zarząd firmy (nadzoruje działanie sieci kasyn)
- Organy regulacyjne (instytucje kontrolujące działalność hazardową)
- Operator płatności (w przypadku transakcji bezgotówkowych)

Słownik pojęć:

- Kasyno – obiekt, w którym prowadzone są gry hazardowe.
- Wyposażenie kasyna – stoły, automaty, sprzęt do gier.
- Rezerwacja – zapewnienie miejsca lub sprzętu dla klienta w określonym czasie.
- Wygrana – suma wypłacana graczowi po zakończeniu rozgrywki.
- Stawka – ustalona kwota zakładu w grze hazardowej.
- Cennik – dokument określający stawki za udział w poszczególnych grach.

Główne Funkcje Systemu

1. Rejestracja i identyfikacja graczy
2. Zarządzanie dostępnością stolików
3. Kontrola przebiegu gier
4. Rozliczanie transakcji finansowych

5. Generowanie raportów

6. Monitorowanie aktywności graczy

Wymagania funkcjonalne

Aktorzy :

Klient = imie+nazwisko+dataUr+e-mail +nr.tel+hasło - osoba, która podlega weryfikacji i autoryzacji w systemie.

Operator płatności – system płatności umożliwiający płatności bezgotówkowo.

Kasjer = Ma wgląd do rezerwacji i zarządzania nimi.

Przypadki użycia:

Rezerwacja = daje możliwość zarezerwowania miejsca przy danym stoliku.

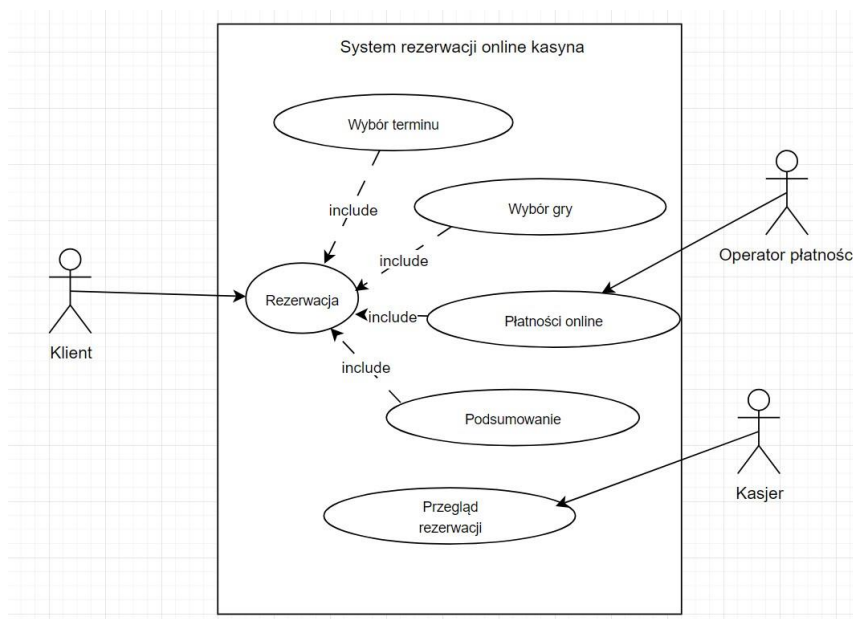
Wybór terminu = baza dostępnych terminów.

Wybór gry = pozwala klientowi wybrać przy jakiej grze chce dokonać rezerwacji.

Płatności online = zapewnia kasyno że nikt nie będzie robił nadmiarowych rezerwacji.

Podsumowania = informacja zwrotna dla klienta o dokonanej rezerwacji.

Diagram przypadków użycia 1



Aktorzy :

Klient = imię, nazwisko, dataUr i pesel osoba, która podlega weryfikacji i autoryzacji w systemie.

Kasjer = Osoba weryfikująca tożsamość klienta, rezerwacje, zarządzająca wpłatami i wypłatami.

Operator płatności = system płatności umożliwiający płatności bezgotówkowo.

Organy regulacyjne = organy kontrolujące poprawność działania Kasyna.

Administrator systemu = osoba zarządzająca SI.

Pracownik obsługi gier = kontroluje przebieg gier, wykrywa oszustwa.

Manager kasyna = zarządza konkretną placówką sieci. Ustala cen i stawki. Kontroluje przebieg gier. Zarządza wyposażeniem.

Zarząd firmy = Zarządza całą siecią kasyn i je nadzoruje.

Przypadki użycia:

Rezerwacja = daje możliwość zarezerwowania miejsca przy danym stoliku.

Wpłata/wypłata środków = umożliwia wpłatę/wypłatę środków.

Weryfikacja danych osobowych = baza danych osobowych.

Zarządzanie wypłatami = pozwala zarządzać wydawanymi pieniędzmi.

Zarządzanie rezerwacją gier = system odpowiedzialny za rezerwacje.

Kontrola finansowa i rozliczeniowa = umożliwia sprawdzanie przepływu kapitału.

Zarządzanie systemem = oprogramowanie kontrolujące działanie systemu.

Kontrola gier = zarządzanie przebiegiem rozgrywki.

Ustalanie cen i stawek = kwota domyślna stawek i cen.

Zarządzanie wyposażeniem = organ nadzorujący pracę sprzętów i ich konserwację.

Diagram przypadków użycia 2

