

Olsztyn 01.04.2025 r.

Sprawozdanie 3
Modelowanie analityczne
System informatyczny dla sieci kasyn
„Sapphire Casino”

Podpisy:

Łukasz Malinowski

Paweł Milanowski

1. Rejestracja i identyfikacja graczy – Gracz loguje się do systemu, rejestruje nowe konto lub resetuje hasło.
 - Logowanie gracza do systemu.
 - Rejestracja nowego gracza.
 - Resetowanie hasła gracza.
 - Zapewnienie bezpieczeństwa danych gracza w systemie.
2. Zarządzanie dostępnością stolików – System umożliwia graczowi rezerwację dostępnych stolików.
 - Wyszukiwanie dostępnych stolików na podstawie parametrów (np. liczba graczy, rodzaj gry).
 - Rezerwacja stolika przez gracza.
 - Zmiana dostępności stolika po rezerwacji.
 - Zwolnienie stolika po zakończeniu gry.
3. Kontrola przebiegu gry – System monitoruje postęp gry i zapewnia prawidłowe jej przebieg.
 - Rozpoczęcie gry po dokonaniu rezerwacji stolika.
 - Monitorowanie stanu gry (np. wynik, liczba rund).
 - Zakończenie gry i zapisanie wyników.
 - Informowanie graczy o zakończeniu gry.
4. Rozliczenie transakcji finansowych – System obsługuje płatności i transakcje finansowe graczy.
 - Dokonywanie wpłat na konto gracza.
 - Dokonywanie wypłat środków przez gracza.
 - Przetwarzanie transakcji związanych z grą (np. opłaty za udział, wygrane).
 - Zapewnienie bezpieczeństwa transakcji finansowych (szyfrowanie, autentykacja).
 - Generowanie potwierdzenia dokonanej transakcji.
5. Generowanie raportów – System umożliwia generowanie raportów związanych z grami i transakcjami.
 - Generowanie raportów o rozegranych grach (czas, wynik, liczba graczy).
 - Generowanie raportów finansowych (wpłaty, wypłaty, saldo).
 - Generowanie raportów dotyczących aktywności graczy.
 - Wyświetlanie raportów według określonych filtrów (np. data, typ gry, gracz).
6. Monitorowanie aktywności graczy – System śledzi działania graczy w systemie.
 - Śledzenie czasu spędzonego w systemie przez gracza.
 - Analiza danych dotyczących aktywności gracza (liczba gier, wygrane, przegrane).

- Tworzenie profili graczy na podstawie ich stylu gry.
- Wysyłanie powiadomień o statusie konta gracza i ważnych wydarzeniach (np. zakończenie gry).