PROJETO LÓGICO GDI - MINI MUNDO FUTEBOL

FEDERAÇÃO (ID FED, NOME)

PRESIDENTE DA FEDERAÇÃO (ID, [ID_FED]!, NOME)

ID_FED -> FEDERAÇÃO (ID_FED)

ESTÁDIO (<u>COD_ESTÁDIO</u>, NOME, CAPACIDADE, END_PAÍS, END_CIDADE, END_CEP, END_NÚMERO)

COMPETIÇÃO(ID_ARTIFICIAL, ID_FED, TEMPORADA, NOME)

ID_FED -> FEDERAÇÃO (ID_FED)

CLUBE (<u>CÓDIGO</u>, NOME, MASCOTE, SEDE)

JOGO (CÓDIGO, PLACAR, DATA, HORA, FASE, ID_ARTIFICIAL, ID_FED,

CÓDIGO_VISITANTE!, CÓDIGO_MANDANTE!)

CÓDIGO_VISITANTE -> CLUBE (CÓDIGO)

CÓDIGO MANDANTE -> CLUBE (CÓDIGO)

(ID_ARTIFICIAL, ID_FED) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED)

ÁRBITRO (CÓDIGO, NOME, DT NASCIMENTO, NACIONALIDADE)

EMPRESA (CNPJ, NOME)

FUNCIONÁRIO (ID_FUNC, SALÁRIO, NOME, DT_NASCIMENTO, NACIONALIDADE)

JOGADOR (ID JOGADOR)

ID JOGADOR -> FUNCIONÁRIO (ID FUNC)

TROFÉU (NOME, VALOR)

PARTICIPA (CÓDIGO, ID ARTIFICIAL, ID FED, [NOME_TROFÉU], COLOCAÇÃO)

CÓDIGO -> CLUBE (CÓDIGO)

(ID_ARTIFICIAL, ID_FED) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED)

NOME TROFÉU -> TROFÉU (NOME)

GARANTE_VAGA (ID_ARTIFICIAL_MAIOR, ID_FED_MAIOR, ID_ARTIFICIAL_MENOR, ID_FED_MENOR)

(ID_ARTIFICIAL_MAIOR, ID_FED_MAIOR) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED)

(ID_ARTIFICIAL_MENOR, ID_FED_MENOR) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED)

FAZ PARTE (CÓDIGO ÁRBITRO, ID FED)

CÓDIGO ÁRBITRO -> ÁRBITRO (CÓDIGO)

ID_FED -> FEDERAÇÃO (ID_FED)

PAT_CLUBE (CÓDIGO_CLUBE, CNPJ_EMPRESA, DT_CONTRATO, VALOR, DURAÇÃO) CÓDIGO_CLUBE -> CLUBE (CÓDIGO) CNPJ_EMPRESA -> EMPRESA (CNPJ)

PAT_COMP (<u>ID_COMP, ID_FED, CNPJ_EMPRESA, DT_CONTRATO</u>, VALOR, DURAÇÃO) (ID_COMP, ID_FED) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED) (CNPJ_EMPRESA) -> EMPRESA (CNPJ)

LIGADO (ID_FUNC, CÓDIGO_CLUBE, TEMPORADA, FUNÇÃO)

ID_FUNC -> FUNCIONÁRIO (ID_FUNC) CÓDIGO CLUBE -> CLUBE (CÓDIGO)

JOGADOR_PARTICIPA (<u>ID_FUNC, CÓDIGO_JOGO</u>, N_GOLS, N_ASSIST, POSIÇÃO) ID_FUNC -> FUNCIONÁRIO (ID_FUNC) CÓDIGO_JOGO -> JOGO (CÓDIGO)

CARTÕES (<u>ID_FUNC, CÓDIGO_JOGO, COR, MINUTO</u>) ID_FUNC, CÓDIGO_JOGO -> PARTICIPA (ID_FUNC, CÓDIGO_JOGO)

TEM(COD_ARBITRO, COD_JOGO, FUNÇAO_ARBITRO, COD_ESTADIO!, PLACAR, FUNCAO_ARBITRO)

COD_ARBITRO -> ÁRBITRO(CÓDIGO)
COD_JOGO -> JOGO(CÓDIGO)
COD_ESTADIO -> ESTADIO(COD_ESTADIO)