

PROJETO LÓGICO GDI - MINI MUNDO FUTEBOL

FEDERAÇÃO (ID_FED, NOME)

PRESIDENTE DA FEDERAÇÃO (ID, [ID_FED]!, NOME)
ID_FED -> FEDERAÇÃO (ID_FED)

ESTÁDIO (COD_ESTÁDIO, NOME, CAPACIDADE, END_PAÍS, END_CIDADE, END_CEP, END_NÚMERO)

COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED, TEMPORADA, NOME)
ID_FED -> FEDERAÇÃO (ID_FED)

CLUBE (CÓDIGO, NOME, MASCOTE, SEDE)

JOGO (CÓDIGO, PLACAR, DATA, HORA, FASE, ID_ARTIFICIAL, ID_FED, CÓDIGO_VISITANTE!, CÓDIGO_MANDANTE!)
CÓDIGO_VISITANTE -> CLUBE (CÓDIGO)
CÓDIGO_MANDANTE -> CLUBE (CÓDIGO)
(ID_ARTIFICIAL, ID_FED) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED)

ÁRBITRO (CÓDIGO, NOME, DT_NASCIMENTO, NACIONALIDADE)

EMPRESA (CNPJ, NOME)

FUNCIONÁRIO (ID_FUNC, SALÁRIO, NOME, DT_NASCIMENTO, NACIONALIDADE)

JOGADOR (ID_JOGADOR)
ID_JOGADOR -> FUNCIONÁRIO (ID_FUNC)

TROFÉU (NOME, VALOR)

PARTICIPA (CÓDIGO, ID_ARTIFICIAL, ID_FED, NOME_TROFÉU, COLOCAÇÃO)
CÓDIGO -> CLUBE (CÓDIGO)
(ID_ARTIFICIAL, ID_FED) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED)
NOME_TROFÉU -> TROFÉU (NOME)

GARANTE_VAGA (ID_ARTIFICIAL_MAIOR, ID_FED_MAIOR, ID_ARTIFICIAL_MENOR, ID_FED_MENOR)

(ID_ARTIFICIAL_MAIOR, ID_FED_MAIOR) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED)

(ID_ARTIFICIAL_MENOR, ID_FED_MENOR) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED)

FAZ PARTE (CÓDIGO_ÁRBITRO, ID_FED)
CÓDIGO_ÁRBITRO -> ÁRBITRO (CÓDIGO)

ID_FED -> FEDERAÇÃO (ID_FED)

PAT_CLUBE (CÓDIGO_CLUBE, CNPJ_EMPRESA, DT_CONTRATO, VALOR, DURAÇÃO)

CÓDIGO_CLUBE -> CLUBE (CÓDIGO)

CNPJ_EMPRESA -> EMPRESA (CNPJ)

PAT_COMP (ID_COMP, ID_FED, CNPJ_EMPRESA, DT_CONTRATO, VALOR, DURAÇÃO)

(ID_COMP, ID_FED) -> COMPETIÇÃO (ID_ARTIFICIAL, ID_FED)

(CNPJ_EMPRESA) -> EMPRESA (CNPJ)

LIGADO (ID_FUNC, CÓDIGO_CLUBE, TEMPORADA, FUNÇÃO)

ID_FUNC -> FUNCIONÁRIO (ID_FUNC)

CÓDIGO_CLUBE -> CLUBE (CÓDIGO)

PARTICIPA (ID_FUNC, CÓDIGO_JOGO, N_GOLS, N_ASSIST, POSIÇÃO)

ID_FUNC -> FUNCIONÁRIO (ID_FUNC)

CÓDIGO_JOGO -> JOGO (CÓDIGO)

CARTÕES (ID_FUNC, CÓDIGO_JOGO, COR, MINUTO)

ID_FUNC, CÓDIGO_JOGO -> PARTICIPA (ID_FUNC, CÓDIGO_JOGO)

TEM(COD_ARBITRO, COD_JOGO, FUNCAO_ARBITRO, COD_ESTADIO!, PLACAR,
FUNCAO_ARBITRO)

COD_ARBITRO -> ÁRBITRO(CÓDIGO)

COD_JOGO -> JOGO(CÓDIGO)

COD_ESTADIO -> ESTADIO(COD_ESTADIO)