# Table des matières

Introduction	2
Guide de lecture	2
Présentation des différents acteurs du projet	2
Commenditaire	2
Personnel administratif	2
Personnel technique	2
Concepts de base	3
Contexte	3
Historique	3
Description de la demande	3
Les objectifs	3
Produit du projet	3
Les fonctions du produit	3
Critères d'acceptabilité et de réception	3
Etat de l'art	3
Contraintes	4
Contraintes de coûts	4
Contraintes de délais	4
Contraintes matérielles	4
Autres contraintes	4
Déroulement du projet	4
Planification	4
Annexes	4



# Projet tuteuré S4 - Interface de gestion des conventions de stage de l'IUT de Montreuil

Composition du groupe : Raphaël BACKLAND

### Introduction:

Ceci est mon cahier des charges. Il présente mon projet et son déroulement.

### Guide de lecture :

Les titres de chaque partie mis en évidence en gras permettent de trouver ce qui nous intéresse. On peut aussi utiliser la table des matières en haut pour connaître la page de la partie qui nous intéresse.

# Présentation des différents acteurs du projet

Commenditaire : Raphaël BACKLAND

Personnel technique : Raphaël BACKLAND

Personnel administratif : Nedra MELLOULI

# Concepts de bases :

Pour la compréhension du document, il est impératif de comprendre la langue française, connaître les différents langages et termes informatiques employés.

# Contexte:

Il consiste à développer un petit site web avec la mise en place d'une base de données pour tester nos compétences et ainsi s'entraîner sur les langages que nous utiliserons lors de notre poursuite d'études et aussi pour le stage de fin de DUT Informatique.

# **Historique**:

Le projet de fin de DUT Informatique sert à mettre en œuvre l'ensemble de nos compétences et s'entraîner sur les langages ou techniques informatiques que nous ne maîtrisons pas suffisamment. Le sujet de projet est proposé par Nedra MELLOULI.

# Description de la demande :

Un site web avec une interface permettant d'insérer la convention de stage de l'IUT ou en générer une via un formulaire de saisie des informations, pour ensuite ajouter le stage en entreprise fait par l'étudiant (s'il n'existe pas) à une liste de stages proposés ou anciennement proposés par les entreprises. Cela permettra une recherche de stage facilitée pour les nouveaux étudiants.

# Objectifs:

Un produit bien conçu qui répond aux demandes.

# Produit du projet :

Un site web accessible via le localhost du commanditaire.

# Fonctions du produit :

Avoir une liste de tous les stages qui ont été fait par les étudiants passés par l'IUT de Montreuil dans les différentes entreprises. L'étudiant insère sa convention de stage et recense donc son stage en entreprise dans la liste.

# Critères d'acceptabilité et de réception :

Le site doit renvoyer vers une liste de stages après l'insertion de la convention de stage ou bien après saisie des informations via un formulaire puis génération automatique de la convention de stage avec ces informations.

### Contraintes

➤ Contraintes de coûts : 0

➤ Contraintes de délais : 27 mars 2022

> Contraintes matérielles : Ordinateur portable

> Autres contraintes : Aucune

# Déroulement du projet

### > Plannification

- $\rightarrow$  Mise en place du projet : choix des IDE pour le développement du projet, mise en place de la BD MySQL avec le site web.
- → Développement : fonctionnalités tel que la liste des stages à retourner, le design de l'interface.
- $\rightarrow$  Test : on regarde si les fonctionnalités principales fonctionnent, sinon on continue de développer.
- → Livrable : rendu du produit.

On utilisera GitHub pour gérer l'évolution du code et Trello pour lister toutes les tâches du projet à faire.

### > Annexes

GitHub: https://github.com/Azyx-94/ProjetTutoreS4

### Trello:

https://trello.com/invite/b/mlizKylj/769a3b0f665a99ac3cd029f28fd711ca/projet-tutor%C3%A9\_s4-interface-de-gestion-des-conventions-de-stages-et-des-m%C3%A9moires-associ%C3%A9s

# Cahier de spécification fonctionnelle

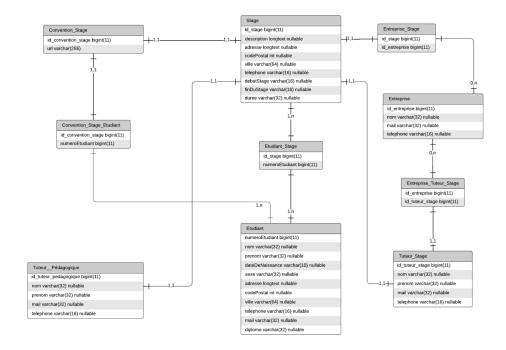
La réalisation du projet se fera en plusieurs étapes :

### • Étape 1 :

Création de la base du site internet en PHP avec une architecture MVC, et avec les langages HTML/CSS pour le design.

### • Étape 2 :

Création de la base de données et de ses tables en lien avec le site internet. On utilisera la BD MySQL.



# Étape 3 :

Ajout de la fonctionnalité principale du site (niveau difficile): insertion de la convention de stage en format pdf (exemple en dessous), l'ordinateur lit ensuite les informations de la convention comme les coordonnées de l'étudiant, le sujet du stage, le nom de l'entreprise. Elle ajoutera ensuite le stage à la liste en indiquant les informations principales de ce stage qui a été fait par l'étudiant.



Ajout de la fonctionnalité secondaire du site (niveau moyen): mise en place d'un formulaire pour l'ajout manuelle des informations (nom, prénom, adresse, organisme d'accueil, dates, lieu du stage...) pour ensuite générer la convention de stage de l'IUT de Montreuil avec ces informations saisies et placés au bon endroit sur la convention et pour ainsi rediriger automatiquement vers la liste des stages dont celui-ci qui vient d'être ajouté.

• Étape 4 : Rendu du produit