

LOG ACTIVITY PokeMan Tugas Besar 3

Anggota Kelompok PokeMan :

1. Joshua Salimin - 13514001
2. Jeremia Jason Lasiman – 13514021
3. Bervianto Leo P - 13514047
4. Muhammad Az-zahid Adhitya Silparensi – 13514095

Timeline

Tanggal	Pukul	Yang Dikerjakan	Yang Melakukan
22 April 2016	11.00 - 17.00	Mengubah seluruh program cpp thread version menjadi java Serta membenarkan seluruh <i>CheckStyle</i>	Joshua Salimin, Jeremia Jason, Bervianto Leo P, Muhammad Az-zahid
25 April 2016	16.00 - 19.00	Mengimplementasikan Thread pada seluruh makhluk	Joshua Salimin, Jeremia Jason, Bervianto Leo P
26 April 2016	16.00 - 16.30	Membuat MakhlukSpawn untuk mempersiapkan GUI	Muhammad Az-zahid
26 April 2016	16.00 - 19.00	Mencoba membuat GUI dengan program java Thread version	Joshua Salimin, Jeremia Jason, Bervianto Leo P
26 April 2016	21.00 - 23.00	Merombak kembali seluruh Makhluk untuk dijadikan javaswing	Joshua salimin
27 April 2016	08.00 - 13.00	Merombak ControlCommand, Main, dan membuat kelas Board untuk javaswing	Joshua Salimin
27 April 2016	12.00 - 14.00	Membenarka <i>CheckStyle</i> source code yang baru	Jeremia Jason
27 April 2016	14.00 - 18.00	Menggabungkan seluruh kelas serta melakukan debugging dan menyelesaikan seluruh program	Joshua Salimin
27 April 2016	15.00 - 15.30	Memastikan kelas makhluk dan turunannya sudah sesuai terdokumentasi dan menyesuaikan gaya penulisan kode dengan <i>CheckStyle</i>	Bervianto Leo P
27 April 2016	17.00 - 18.00	Melakukan beberapa <i>debugging</i> dan menambah	Jeremia Jason

		desain serta beberapa aturan permainan	
27 April 2016	20.00 - 23.30	Membuat skenario, laporan dokumentasi teknis, menambahkan asersi pada program	Joshua Salimin
27 April 2016	19.30 - 21.00	Membuat unit test setiap unit	Bervianto Leo P
27 April 2016	21.00 - 22.00	Memastikan semua kelas telah terdokumentasikan dengan baik	Bervianto Leo P

Pembagian Peran

Joshua Salimin = Chief Programmer

Jeremia Jason Lasiman = CheckStyle

Bervianto Leo P = JUnit & CheckStyle

Muhammad Az-zahid Adhitya Silparensi = Jdepend

Pembagian Tugas

1. Joshua Salimin :
 - a. Membantu menyesuaikan gaya penulisan kode dengan *CheckStyle*
 - b. Merombak kembali seluruh Makhluk dan turunannya, Board, ControlCommand, dan Main versi thread untuk javaswing
 - c. Membantu pembuatan laporan dokumentasi teknis, logactivity, dan skenario
 - d. Melakukan *debugging* program
2. Jeremia Jason Lasiman :
 - a. Membantu menyesuaikan gaya penulisan kode dengan *CheckStyle*
 - b. Melakukan *debugging* program
 - c. Menambah beberapa fitur *game* dan aturan mainannya
3. Bervianto Leo Pratama :
 - a. Memastikan kode sudah memiliki dokumentasi
 - b. Membantu menyesuaikan gaya penulisan kode dengan *CheckStyle*
 - c. Membuat *unit test* dengan JUnit
4. M. Az-zahid Adhitya Silparensi :
 - a. Mendebug versi CLI dan memberikan saran pembuatan versi Thread
 - b. Mentranslate dari CPP dan membantu menyesuaikan gaya penulisan kode dengan CheckStyle

Pengerjaan Unit

Joshua Salimin = ControlCommand, Board dan Main

Jeremia Jason Lasiman = Makhluk dan turunannya

Bervianto Leo P = Makhluk dan turunannya

Muhammad Az-zahid Adhitya Silparensi = MakhlukSpawn dan Main

Periode Pengerjaan

Mulai 7 April 2016 pada saat praktikum dan diselesaikan pada tanggal 28 April 2016.