

# AKSI NYATA TOPIK KURIKULUM MERDEKA

NAMA : Dicky Firmansyah, S.T

INSTANSI : SMKN 1 MADIUN

Materi Aksi Nyata

## BELAJAR MENYENANGKAN DAN BERKREASI

### 01



Proses belajar yang menyenangkan memiliki dampak positif pada motivasi dan keterlibatan siswa. Ketika siswa menikmati pembelajaran, mereka cenderung lebih aktif, kreatif, dan bersemangat untuk mencari pengetahuan baru. Ini juga membantu menciptakan lingkungan belajar yang inklusif dan membangun rasa percaya diri.

### 02



Belajar dengan kreatif memungkinkan siswa untuk mengembangkan keterampilan berpikir kritis, inovatif, dan kolaboratif yang sangat penting untuk kesuksesan di dunia modern. Ini juga membantu mereka menjadi pembelajar seumur hidup yang mampu menyesuaikan diri dengan perubahan dan menemukan solusi untuk tantangan yang kompleks. Selain itu, belajar dengan kreatif dapat meningkatkan kepercayaan diri dan motivasi siswa untuk terus belajar dan berkembang.

### 03



Beberapa cara untuk mengubah pembelajaran yang monoton menjadi lebih menyenangkan adalah dengan:

- Menggunakan variasi dalam metode pengajaran, seperti permainan, proyek-proyek kreatif, atau diskusi kelompok.
- Mengaitkan materi pembelajaran dengan kehidupan sehari-hari atau minat pribadi siswa.
- Mendorong keterlibatan siswa melalui pertanyaan, tantangan, atau eksperimen.
- Menyediakan umpan balik positif dan mengakui pencapaian siswa.
- Memperkenalkan unsur kejutan atau kegiatan luar biasa yang tidak terduga.

### 04



Belajar dengan gembira memiliki sejumlah manfaat, antara lain:

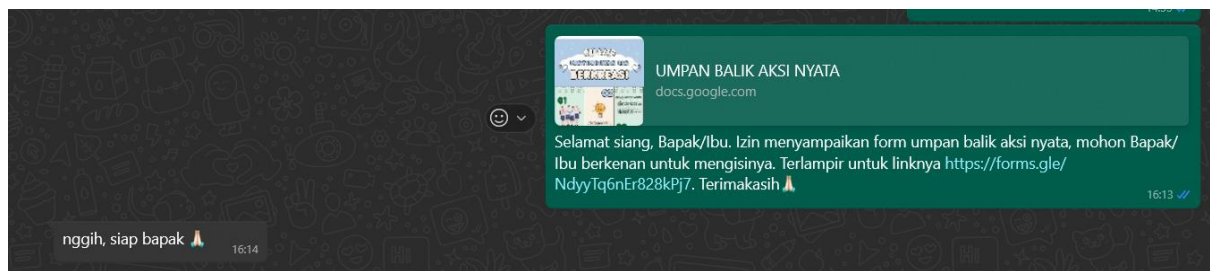
- Meningkatkan motivasi dan minat siswa terhadap materi pembelajaran.
- Meningkatkan keterlibatan dan partisipasi aktif dalam proses pembelajaran.
- Meningkatkan retensi dan pemahaman materi yang dipelajari.
- Mendorong pengembangan keterampilan kreatif dan pemecahan masalah.
- Membantu menciptakan pengalaman belajar yang positif dan berkesan.

### "TEMUKAN KECEKILAN DALAM PEMBELAJARAN"

DICKY FIRMANSYAH, S.T/SMKN 1 MADIUN

DICKY FIRMANSYAH, S.T/SMKN 1 MADIUN

## Dokumentasi Aksi Nyata



# UMPAN BALIK AKSI NYATA

Deskripsi formulir

Pahami informasi berikut dengan saksama!

## BELAJAR MENYENANGKAN DAN BERKREASI

### 01

Belajar dengan kreatif memungkinkan

### 02

Beberapa cara untuk mengubah pembelajaran yang monoton menjadi lebih menyenangkan adalah dengan:

- Menggunakan variasi dalam metode pengajaran, seperti permainan, proyek kreatif, atau diskusi kelompok.
- Mengaitkan materi pembelajaran dengan kehidupan sehari-hari atau minat pribadi siswa.
- Mendorong keterlibatan siswa melalui pertanyaan, tantangan, atau eksperimen.
- Menyediakan umpan balik positif dan mengakui pencapaian siswa.
- Memperkenalkan unsur kejutan atau kegiatan luar biasa yang tidak terduga.

MKN 1 MADIUN

DICKY FIRMANSYAH,



Belajar dengan gembira memiliki sejumlah manfaat, antara lain:

- Meningkatkan motivasi dan minat siswa terhadap materi pembelajaran.
- Meningkatkan keterlibatan dan partisipasi aktif dalam proses pembelajaran.
- Meningkatkan retensi dan pemahaman materi yang dipelajari.
- Mendukung pengembangan keterampilan kreatif dan pemecahan masalah.
- Membantu menciptakan pengalaman belajar yang positif dan berkesan.

**"TEMUKAN KEGERIAAN  
DALAM PEMBELAJARAN"**

Nama \*

Teks jawaban singkat

Instansi \*

Teks jawaban singkat

Profesi \*

Teks jawaban singkat

Setelah melihat paparan diatas, Apa tanggapan Bapak/Ibu mengenai kurikulum merdeka dan perlunya kurikulum diubah?



Jawaban singkat

Teks jawaban singkat



Wajib diisi



## Hasil Umpan Balik

Nama

1 jawaban

DIAN NUR CAHYANI

Instansi

1 jawaban

SMKN 3 SALATIGA

Profesi

1 jawaban

GURU

**Setelah melihat paparan diatas, Apa tanggapan Bapak/Ibu mengenai kurikulum merdeka dan perlunya kurikulum diubah?**

1 jawaban

kurikulum merdeka merupakan kurikulum yang diperlukan oleh murid dan kurikulum harus berubah sesuai dengan perkembangan zaman dan kebutuhan murid untuk masa depan yang gemilang