

**LAPORAN PRAKTIKUM  
STRUKTUR DATA**

**MODUL 11  
MULTI LINKED LIST**



**Disusun Oleh :**

NAMA : Muhammad Azzam Satria

NIM : 103112400112

**Dosen**

FAHRUDIN MUKTI WIBOWO S. Kom., M. Eng

**PROGRAM STUDI STRUKTUR DATA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2025**

## A. Dasar Teori

Struktur data multi linked list adalah pengembangan dari linked list biasa yang digunakan untuk menyimpan data bertingkat antara data induk dan data anak. Setiap node induk mempunyai pointer tambahan yang mengarah pada list anak sehingga satu elemen dapat terhubung dengan banyak elemen lain dibawahnya. Struktur data ini membuat pemodelan data menjadi lebih fleksibel ketika satu kategori memiliki banyak subkategori. Multi linked list mempunyai proses insert dan delete yang dilakukan di dua level yang berbeda sehingga pengelolaan pointer harus diperhatikan secara teliti. Selain itu, struktur data ini memiliki keunggulan yaitu mempermudah penyimpanan data hierarki yang tidak mempunyai ukuran tetap dan berubah kapanpun.

Proses traversal pada multi linked list dilakukan dengan menelusuri node induk, lalu dilanjut dengan menelusuri seluruh node anak yang ada di bawah induk tersebut. Pengaturan alokasi dan dealokasi juga dilakukan secara terpisah antara induk dan anak agar memastikan tidak ada memori yang tertinggal. Struktur data ini sangat tepat digunakan pada suatu kasus yang membutuhkan hubungan satu kategori ke banyak subkategori, seperti halnya daftar kelas dengan mahasiswa. Dengan sifatnya yang dinamis dan bertingkat, multi linked list memberikan gambaran detail pada suatu hubungan data yang saling berkaitan.

## B. Guided (berisi screenshot source code & output program disertai penjelasannya)

### Guided 1

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 using namespace std;
4
5 struct ChildNode
6 {
7     string info;
8     ChildNode *next;
9     ChildNode *prev;
10 };
11
12 struct ParentNode
13 {
14     string info;
15     ChildNode *childHead;
16     ParentNode *next;
17     ParentNode *prev;
18 };
19
20 ParentNode *createParent(string info)
21 {
22     ParentNode *newNode = new ParentNode;
23     newNode->info = info;
24     newNode->childHead = NULL;
25     newNode->next = NULL;
26     newNode->prev = NULL;
27     return newNode;
28 }
29
30 ChildNode *createChild(string info)
31 {
32     ChildNode *newNode = new ChildNode;
```

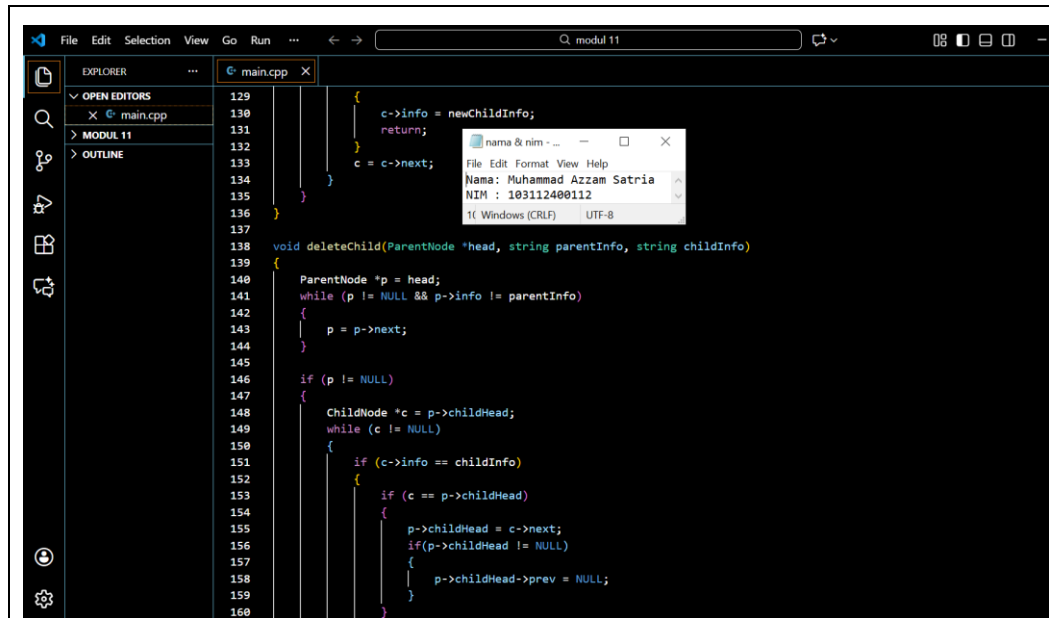
```
33     newNode->info = info;
34     newNode->next = NULL;
35     newNode->prev = NULL;
36     return newNode;
37 }
38
39 void insertParent(ParentNode *&head, string info)
40 {
41     ParentNode *newNode = createParent(info);
42     if(head == NULL)
43     {
44         head = newNode;
45     }
46     else
47     {
48         ParentNode *temp = head;
49         while (temp->next != NULL)
50         {
51             temp = temp->next;
52         }
53         temp->next = newNode;
54         newNode->prev = temp;
55     }
56 }
57
58 void insertChild(ParentNode *head, string parentInfo, string childInfo)
59 {
60     ParentNode *p = head;
61     while (p != NULL && p->info != parentInfo)
62     {
63         p = p->next;
64     }
```

The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file `main.cpp` open. The code implements a function to create a new child node and a function to print all nodes in a linked list. The Explorer sidebar on the left shows the project structure with `MODUL 11` and `OUTLINE` views. A small window titled `nama & nim - ...` is open in the background, displaying the student's name and NIM.

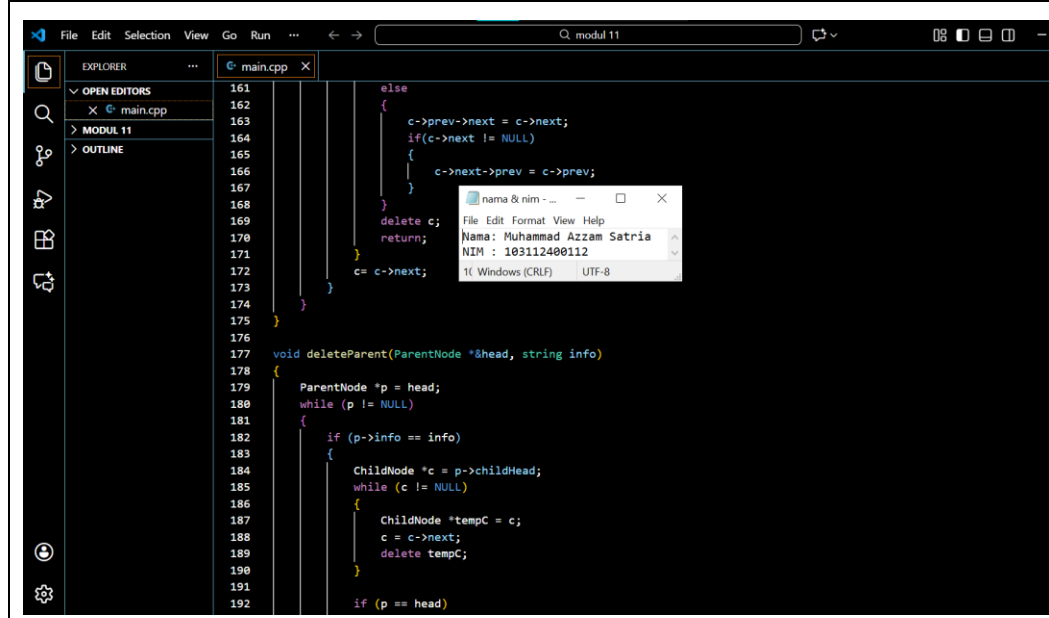
```
65
66
67
68     ChildNode *newChild = createChild(childInfo);
69     if (p->childHead == NULL)
70     {
71         p->childHead = newChild;
72     }
73     else
74     {
75         ChildNode *c = p->childHead;
76         while (c->next != NULL)
77         {
78             c = c->next;
79         }
80         c->next = newChild;
81         newChild->prev = c;
82     }
83 }
84
85
86 void printAll(ParentNode *head)
87 {
88     while (head != NULL)
89     {
90         cout << head->info;
91         ChildNode *c = head->childHead;
92         while (c != NULL)
93         {
94             cout << "->" << c->info;
95             c = c->next;
96         }
97     }
98     head = head->next;
99 }
```

The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file `main.cpp` open. The code implements two functions: `updateParent` and `updateChild`. The Explorer sidebar on the left shows the project structure with `MODUL 11` and `OUTLINE` views. A small window titled `nama & nim - ...` is open in the background, displaying the student's name and NIM.

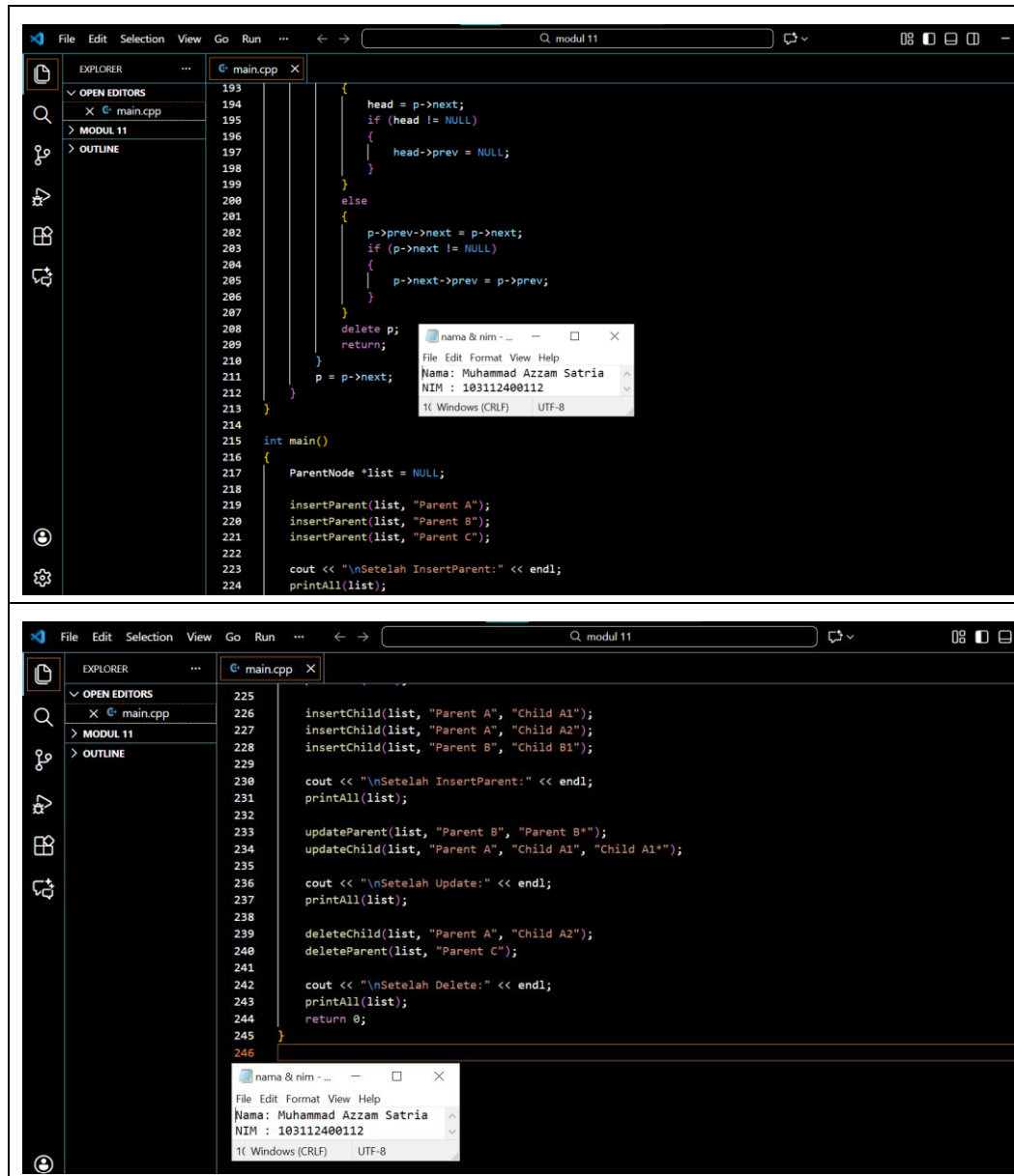
```
97     cout << endl;
98     head = head->next;
99 }
100
101 void updateParent(ParentNode *head, string oldInfo, string newInfo)
102 {
103     ParentNode *p = head;
104     while (p != NULL)
105     {
106         if (p->info == oldInfo)
107         {
108             p->info = newInfo;
109             return;
110         }
111         p = p->next;
112     }
113 }
114
115 void updateChild(ParentNode *head, string parentInfo, string oldChildInfo, string newChildInfo)
116 {
117     ParentNode *p = head;
118     while (p != NULL && p->info != parentInfo)
119     {
120         p = p->next;
121     }
122     if (p != NULL)
123     {
124         ChildNode *c = p->childHead;
125         while (c != NULL)
126         {
127             if (c->info == oldChildInfo)
128             {
129                 c->info = newChildInfo;
130             }
131             c = c->next;
132         }
133     }
134 }
```



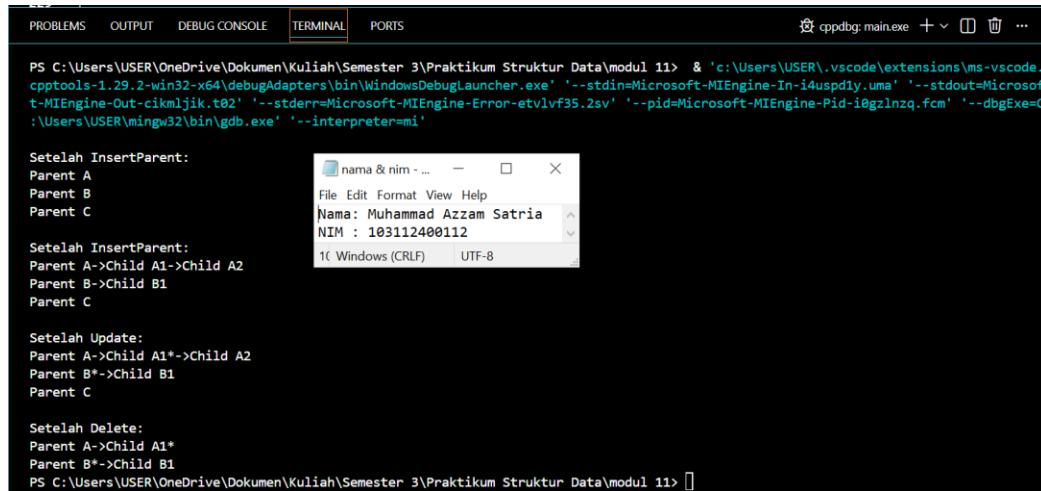
```
129 {
130     c->info = newChildInfo;
131     return;
132 }
133 c = c->next;
134 }
135 }
136 }
137
138 void deleteChild(ParentNode *head, string parentInfo, string childInfo)
139 {
140     ParentNode *p = head;
141     while (p != NULL && p->info != parentInfo)
142     {
143         p = p->next;
144     }
145
146     if (p != NULL)
147     {
148         ChildNode *c = p->childHead;
149         while (c != NULL)
150         {
151             if (c->info == childInfo)
152             {
153                 if (c == p->childHead)
154                 {
155                     p->childHead = c->next;
156                     if (p->childHead != NULL)
157                     {
158                         p->childHead->prev = NULL;
159                     }
160                 }
161             }
162         }
163     }
164 }
```



```
161 else
162 {
163     c->prev->next = c->next;
164     if (c->next != NULL)
165     {
166         c->next->prev = c->prev;
167     }
168     delete c;
169     return;
170 }
171 c = c->next;
172 }
173 }
174 }
175 }
176
177 void deleteParent(ParentNode *head, string info)
178 {
179     ParentNode *p = head;
180     while (p != NULL)
181     {
182         if (p->info == info)
183         {
184             ChildNode *c = p->childHead;
185             while (c != NULL)
186             {
187                 ChildNode *tempC = c;
188                 c = c->next;
189                 delete tempC;
190             }
191             if (p == head)
192             {
193                 head = p->next;
194             }
195             delete p;
196         }
197         p = p->next;
198     }
199 }
```



Screenshots Output



```
PS C:\Users\USER\OneDrive\Dokumen\Kuliah\Semester 3\Praktikum Struktur Data\modul 11> & 'c:\Users\USER\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.29.2-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-i4uspdly.uma' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-cikmljik.t02' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-etv1vf35.2sv' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-i0gzlnzq.fcm' '--dbgExe=C:\Users\USER\mingw32\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'

Setelah InsertParent:
Parent A
Parent B
Parent C

Setelah InsertParent:
Parent A->Child A1->Child A2
Parent B->Child B1
Parent C

Setelah Update:
Parent A->Child A1*->Child A2
Parent B*->Child B1
Parent C

Setelah Delete:
Parent A->Child A1*
Parent B*->Child B1
PS C:\Users\USER\OneDrive\Dokumen\Kuliah\Semester 3\Praktikum Struktur Data\modul 11>
```

nama & nim - ...

File Edit Format View Help

Nama: Muhammad Azzam Satria

NIM : 103112400112

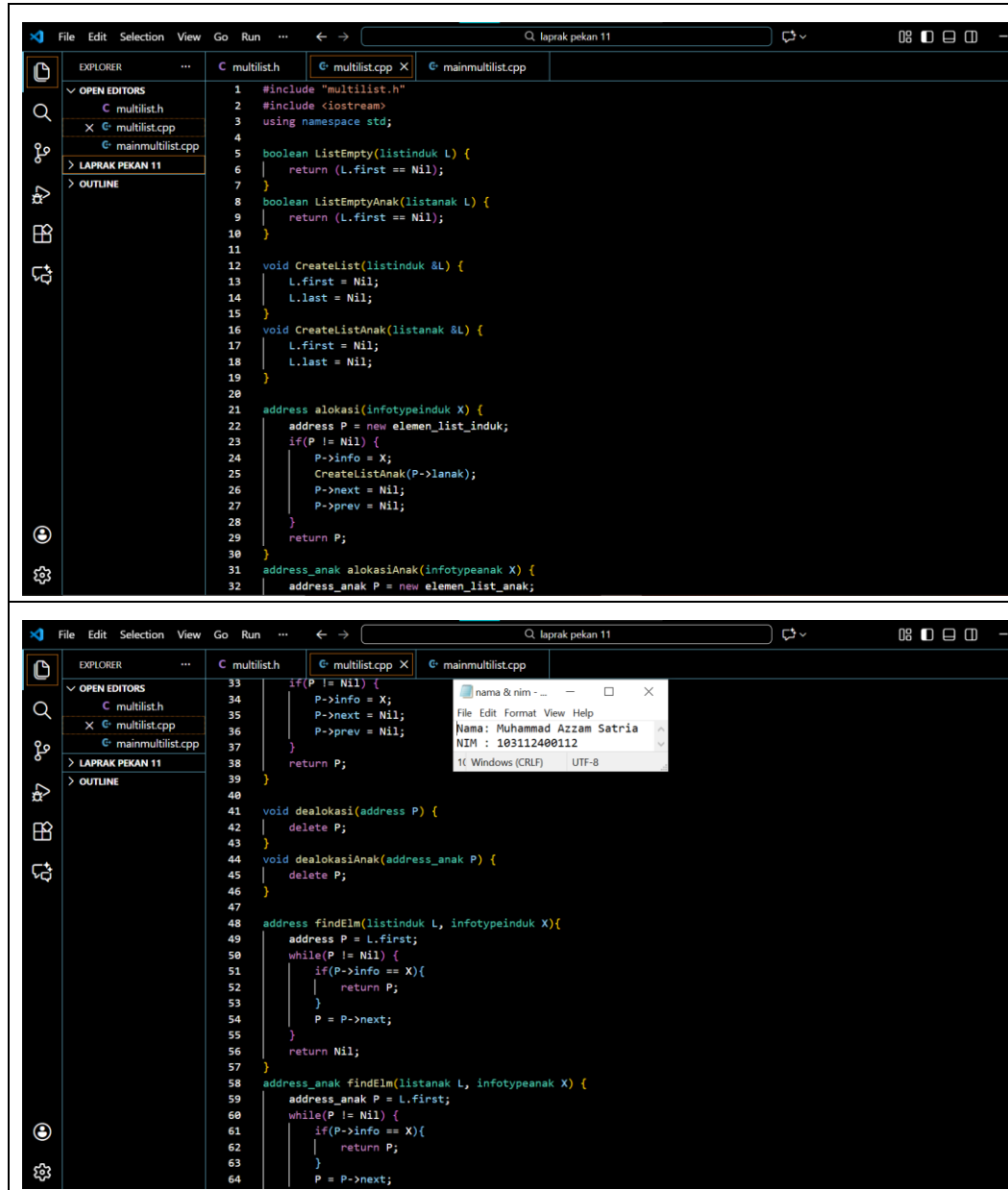
1( Windows (CRLF) UTF-8

## Deskripsi :

Program ini merupakan penerapan dari struktur data multi linked list, yang mana setiap parent mempunyai daftar child dengan bentuk linked list juga. Pada program ini struct ParentNode dan ChildNode didefinisikan dengan pointer next dan prev, setiap parent mempunyai pointer tambahan yaitu childHead untuk menghubungkan list anak. Fungsi createParent dan createChild yaitu untuk membuat node baru dengan menetapkan pointer kosong. Prosedur insertParent fungsinya yaitu untuk menyisipkan parent dengan menelusuri list hingga node terakhir sebelum menambahkan parent baru di bagian ujung list, sedangkan prosedur insertChild fungsinya yaitu menyisipkan child dengan mencari parent berdasarkan nama lalu menambah child di posisi terakhir pada daftar anak.

Fungsi dari prosedur printAll yaitu untuk menampilkan semua parent dan daftar child dengan menelusuri kedua list tersebut. Untuk mengubah suatu data, prosedur updateParent akan mencari node parent yang sesuai kemudian mengganti isi node tersebut dengan string baru, sedangkan prosedur updateChild fungsinya yaitu untuk mencari parent tertentu dengan menelusuri child list hingga mendapatkan child yang ingin diubah. Prosedur deletParent mempunyai fungsi sebagai menghapus node child dengan memperbaiki pointer prev dan next sesuai dengan posisi child yang dihapus. Selanjutnya terdapat prosedur deleteParent yang berfungsi sebagai menghapus semua child pada parent sebelum menghapus node parent nya dari list. Di dalam fungsi main, program menjalankan semua perintah seperti insert, update, delete dan print untuk menampilkan semua data pada program tersebut.

## C. Unguided 1





```
65 }
66 return Nil;
67 }
68
69 boolean ffindElm(listinduk L, address P) {
70     address Q = L.first;
71     while(Q != Nil) {
72         if(Q == P){
73             return true;
74         }
75         Q = Q->next;
76     }
77     return false;
78 }
79
80 boolean ffindElmanak(listanak L, address_anak P) {
81     address_anak Q = L.first;
82     while(Q != Nil) {
83         if(Q == P){
84             return true;
85         }
86         Q = Q->next;
87     }
88     return false;
89 }
90
91 void insertFirst(listinduk &L, address P) {
92     if(ListEmpty(L)) {
93         L.first = P;
94         L.last = P;
95     } else {
96         P->next = L.first;
97         L.first->prev = P;
98     }
```

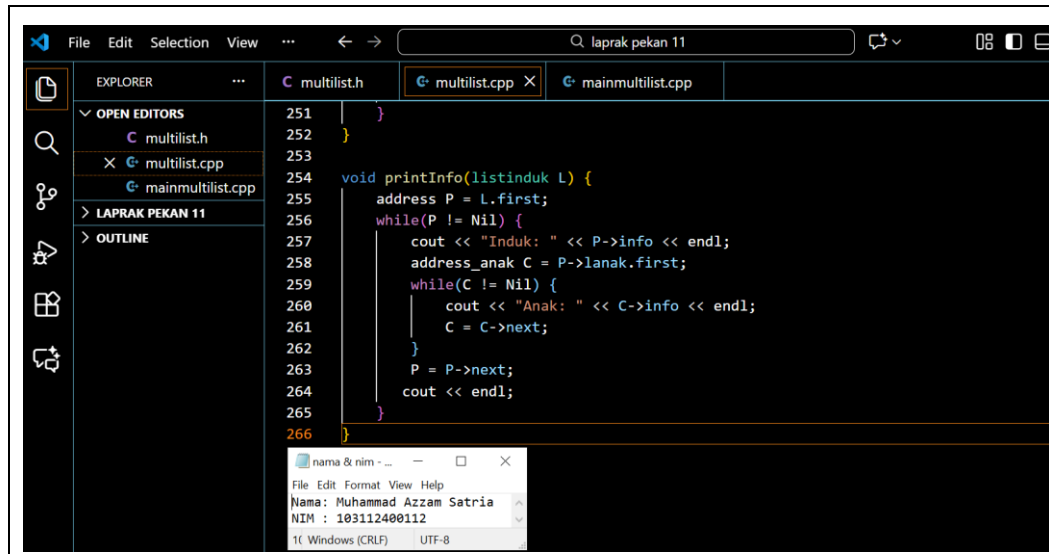
```
97     L.first = P;
98 }
99 }
100
101 void insertLast(listinduk &L, address P) {
102     if(ListEmpty(L)) {
103         L.first = P;
104         L.last = P;
105     } else {
106         L.last->next = P;
107         P->prev = L.last;
108         L.last = P;
109     }
110 }
111
112 void insertAfter(listinduk &L, address Prec, address P) {
113     if(Prec != Nil) {
114         P->next = Prec->next;
115         P->prev = Prec;
116         if(Prec->next != Nil){
117             Prec->next->prev = P;
118         }
119         Prec->next = P;
120         if(Prec == L.last){
121             L.last = P;
122         }
123     }
124 }
125
126 void delFirst(listinduk &L, address &P) {
127     P = L.first;
128     if(L.first == L.last) {
```

```
129     L.first = Nil;  
130     L.last = Nil;  
131 }  
132 }else{  
133     L.first = P->next;  
134     L.first->prev = Nil;  
135 }  
136 P->next = Nil;  
137 }  
138 void dellast(listinduk &L, address &P) {  
139     P = L.last;  
140     if(L.first == L.last) {  
141         L.first = Nil;  
142         L.last = Nil;  
143     }else{  
144         L.last = P->prev;  
145         L.last->next = Nil;  
146     }  
147     P->prev = Nil;  
148 }  
149  
150 void delAfter(listinduk &L, address &P, address Prec) {  
151     P = Prec->next;  
152     if(P != Nil) {  
153         Prec->next = P->next;  
154         if(P->next != Nil) {  
155             P->next->prev = Prec;  
156         }else{  
157             L.last = Prec;  
158         }  
159         P->next = Nil;  
160         P->prev = Nil;  
161     }
```

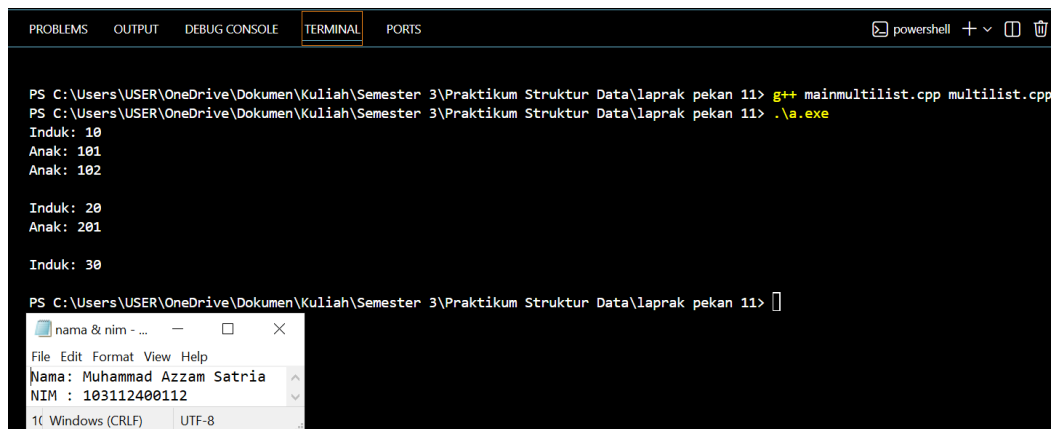
```
161 }  
162 }  
163  
164 void delP(listinduk &L, infotypeinduk X) {  
165     address P = findElm(L, X);  
166     if(P != Nil) {  
167         if(P == L.first) {  
168             delFirst(L, P);  
169         } else if(P == L.last){  
170             dellast(L, P);  
171         }else{  
172             address Q;  
173             delAfter(L, Q, P->prev);  
174         }  
175         dealokasi(P);  
176     }  
177 }  
178  
179 void insertFirstAnak(listanak &L, address_anak P) {  
180     if(ListEmptyAnak(L)) {  
181         L.first = P;  
182         L.last = P;  
183     }else{  
184         P->next = L.first;  
185         L.first->prev = P;  
186         L.first = P;  
187     }  
188 }  
189  
190 void insertLastAnak(listanak &L, address_anak P) {  
191     if(ListEmptyAnak(L)) {  
192         L.first = P;  
193     }
```

```
193     L.last = P;
194 }
195 }else{
196     L.last->next = P;
197     P->prev = L.last;
198     L.last = P;
199 }
200 }
201 void delFirstAnak(listanak &L, address_anak &P) {
202     P = L.first;
203     if(L.first == L.last) {
204         L.first = Nil;
205         L.last = Nil;
206     }else{
207         L.first = P->next;
208         L.first->prev = Nil;
209     }
210     P->next = Nil;
211 }
212
213 void delLastAnak(listanak &L, address_anak &P) {
214     P = L.last;
215     if(L.first == L.last) {
216         L.first = Nil;
217         L.last = Nil;
218     }else{
219         L.last = P->prev;
220         L.last->next = Nil;
221     }
222     P->prev = Nil;
223 }
224
```

```
225 void delAfterAnak(listanak &L, address_anak &P, address_anak Prec) {
226     P = Prec->next;
227     if(P != Nil) {
228         Prec->next = P->next;
229         if(P->next != Nil) {
230             P->next->prev = Prec;
231         }else{
232             L.last = Prec;
233         }
234         P->next = Nil;
235         P->prev = Nil;
236     }
237 }
238
239 void delPAnak(listanak &L, infotypeanak X) {
240     address_anak P = findElm(L, X);
241     if(P != Nil){
242         if(P == L.first) {
243             delFirstAnak(L, P);
244         } else if(P == L.last) {
245             delLastAnak(L, P);
246         }else{
247             address_anak Q;
248             delAfterAnak(L, Q, P->prev);
249         }
250     }
251 }
```



## Screenshots Output

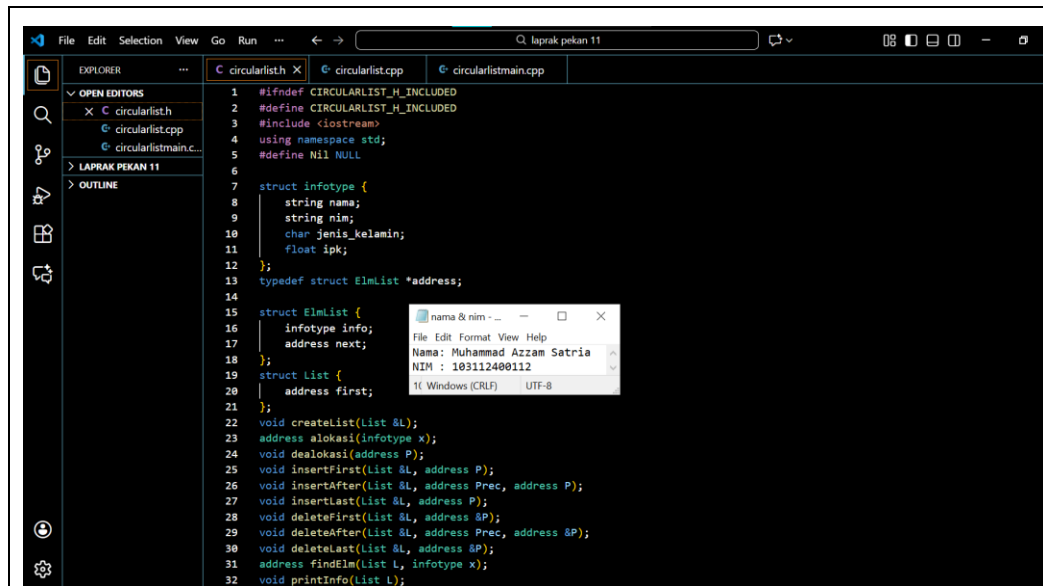


## Deskripsi:

Pada soal nomor 2, program menyusun kembali semua fungsi yang ada di dalam file header (multilist.h) ke dalam file multilist.cpp. Pada bagian awal program terdapat fungsi untuk mengecek kondisi list apakah list induk atau list anak masih kosong. Jika kosong maka program akan menjalankan fungsi CreateList dan CreateListAnak untuk menginisialisasi list dengan nilai pointer first dan last bernilai kosong. Kemudian terdapat juga fungsi alokasi dan dealokasi yang cara kerjanya yaitu menyiapkan node baru dan mengembalikan memori node yang sudah tidak terpakai. Fungsi findElm yaitu untuk mencari elemen list induk dan list anak dengan mengecek node satu per satu menggunakan pointer next.

Selain memiliki fungsi didalamnya, program juga mempunyai beberapa prosedur diantaranya yaitu insertFirst, insertLast dan insertAfter untuk menambah elemen dengan mengatur ulang pointer next dan prev agar tetap mempunyai hubungan antar node yang terhubung dengan benar. Lalu terdapat juga prosedur penghapusan elemen seperti delFirst, delLast dan delAfter yang fungsinya yaitu mengambil node yang berada di posisi tertentu kemudian menghapus hubungannya dari list. Kemudian terdapat juga prosedur delP dan delPAnak untuk menghapus elemen berdasarkan nilai info sehingga tidak memerlukan alamat node secara langsung. Prosedur yang terakhir yaitu printInfo yang cara kerjanya adalah menampilkan seluruh data induk dan anak yang dimilikinya dengan menelusuri list dari awal sampai akhir.

## Unguided 2



```
1 #ifndef CIRCULARLIST_H_INCLUDED
2 #define CIRCULARLIST_H_INCLUDED
3 #include <iostream>
4 using namespace std;
5 #define Nil NULL
6
7 struct infotype {
8     string nama;
9     string nim;
10    char jenis_kelamin;
11    float ipk;
12 };
13 typedef struct Elmlist *address;
14
15 struct Elmlist {
16     infotype info;
17     address next;
18 };
19 struct List {
20     address first;
21 };
22 void createList(List &L);
23 address alokasi(infotype x);
24 void dealokasi(address P);
25 void insertFirst(List &L, address P);
26 void insertAfter(List &L, address Prec, address P);
27 void insertLast(List &L, address P);
28 void deleteFirst(List &L, address &P);
29 void deleteAfter(List &L, address Prec, address &P);
30 void deleteLast(List &L, address &P);
31 address findElm(List L, infotype x);
32 void printInfo(List L);
```

name & nim - ...  
File Edit Format View Help  
Nama: Muhammad Azzam Satria  
NIM : 103112400112  
1 Windows (CRLF) UTF-8

```
1 #include "circularlist.h"
2 using namespace std;
3
4 void createList(List &L) {
5     L.first = Nil;
6 }
7
8 address alokasi(infotype x) {
9     address P = new Elmlist;
10    if(P != Nil) {
11        P->info = x;
12        P->next = P;
13    }
14    return P;
15 }
16
17 void dealokasi(address P) {
18     delete P;
19 }
20
21 void insertFirst(List &L, address P) {
22     if(L.first == Nil) {
23         L.first = P;
24         P->next = P;
25     } else {
26         address Q = L.first;
27         while(Q->next != L.first) {
28             Q = Q->next;
29         }
30         P->next = L.first;
31         Q->next = P;
32         L.first = P;
33     }
```

```
33 }
34
35 void insertLast(List &L, address P) {
36     if(L.first == Nil) {
37         insertFirst(L, P);
38     } else {
39         address Q = L.first;
40         while(Q->next != L.first) {
41             Q = Q->next;
42         }
43         Q->next = P;
44         P->next = L.first;
45     }
46 }
47
48 void insertAfter(List &L, address Prec, address P) {
49     if(Prec != Nil) {
50         P->next = Prec->next;
51         Prec->next = P;
52     }
53 }
54
55 void deleteFirst(List &L, address &P) {
56     P = L.first;
57     if(P->next == P) {
58         L.first = Nil;
59     } else {
60         address Q = L.first;
61         while(Q->next != L.first) {
62             Q = Q->next;
63         }
64         L.first = P->next;
65         Q->next = L.first;
66     }
```

```
65     P->next = Nil;  
66 }  
67 void deletelast(List &L, address &P) {  
68     if(L.first != Nil) {  
69         address Q = L.first;  
70         address prev = Nil;  
71  
72         while(Q->next != L.first) {  
73             prev = Q;  
74             Q = Q->next;  
75         }  
76  
77         P = Q;  
78         if(prev == Nil) {  
79             L.first = Nil;  
80         }else{  
81             prev->next = L.first;  
82         }  
83         P->next = Nil;  
84     }  
85 }  
86 void deleteAfter(List &L, address Prec, address &P) {  
87     if(Prec != Nil) {  
88         P = Prec->next;  
89         Prec->next = P->next;  
90         P->next = Nil;  
91     }  
92 }  
93  
94 address findElm(List L, infotype x) {  
95     if(L.first != Nil) {  
96         address P = L.first;
```

```
97     do {  
98         if(P->info.nim == x.nim) {  
99             return P;  
100         }  
101         P = P->next;  
102     } while(P != L.first);  
103 }  
104 return Nil;  
105 }  
106  
107 void printInfo(List L) {  
108     if(L.first != Nil) {  
109         address P = L.first;  
110         do {  
111             cout << "Nama      : " << P->info.nama << endl;  
112             cout << "NIM       : " << P->info.nim << endl;  
113             cout << "Jenis Kelamin: " << P->info.jenis_kelamin << endl;  
114             cout << "IPK      : " << P->info.ipk << endl;  
115             cout << endl;  
116             P = P->next;  
117         } while(P != L.first);  
118     }  
119 }  
120
```

```
1 #include <iostream>
2 #include "circularlist.h"
3 using namespace std;
4
5 address createData(string nama, string nim, char jk, float ipk) {
6     infotype x;
7     x.nama = nama;
8     x.nim = nim;
9     x.jenis_kelamin = jk;
10    x.ipk = ipk;
11    return alokasi(x);
12 }
13
14 int main() {
15     List L;
16     address P, Prec;
17     infotype x;
18
19     createlist(L);
20     cout << "Coba insert first, last, dan after" << endl;
21     P = createData("Danu", "04", 'l', 4.0);
22     insertFirst(L, P);
23
24     P = createData("Fahmi", "06", 'l', 3.45);
25     insertLast(L, P);
26 }
```

nama & nim - ...

File Edit Format View Help

Nama: Muhammad Azzam Satria

NIM : 103112400112

1( Windows (CRLF) UTF-8

```
27 P = createData("Bobi", "02", 'l', 3.71);
28 insertFirst(L, P);
29
30 P = createData("Ali", "01", 'l', 3.3);
31 insertFirst(L, P);
32
33 P = createData("Gita", "07", 'p', 3.75);
34 insertLast(L, P);
35
36 x.nim = "07";
37 Prec = findElm(L, x);
38 P = createData("Cindi", "03", 'p', 3.5);
39 insertAfter(L, Prec, P);
40
41 x.nim = "02";
42 Prec = findElm(L, x);
43 P = createData("Hilmi", "08", 'l', 3.3);
44 insertAfter(L, Prec, P);
45
46 x.nim = "04";
47 Prec = findElm(L, x);
48 P = createData("Eli", "05", 'p', 3.4);
49 insertAfter(L, Prec, P);
50 printInfo(L);
51 return 0;
52 }
```

nama & nim - ...

File Edit Format View Help

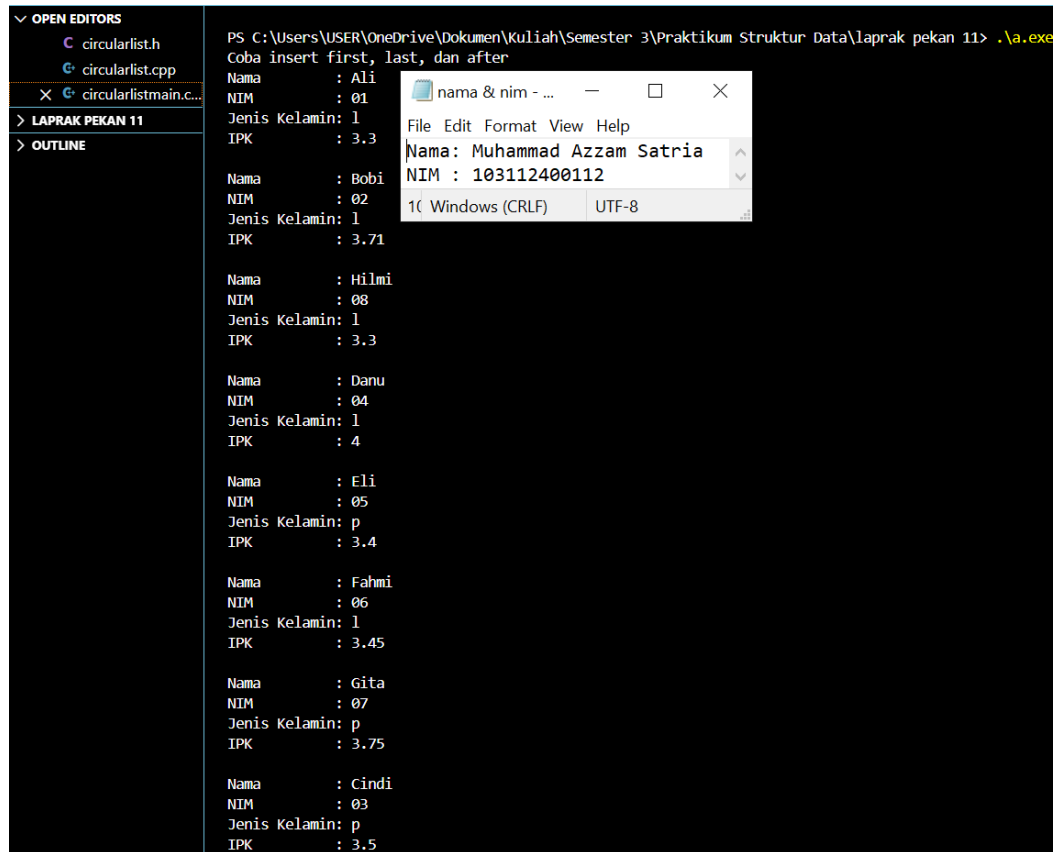
Nama: Muhammad Azzam Satria

NIM : 103112400112

1( Windows (CRLF) UTF-8

Screenshots output





```
PS C:\Users\USER\OneDrive\Dokumen\Kuliah\Semester 3\Praktikum Struktur Data\laprak pekan 11> .\a.exe
Coba insert first, last, dan after
Nama      : Ali
NIM       : 01
Jenis Kelamin: l
IPK       : 3.3

Nama      : Bobi
NIM       : 02
Jenis Kelamin: l
IPK       : 3.71

Nama      : Hilmi
NIM       : 08
Jenis Kelamin: l
IPK       : 3.3

Nama      : Danu
NIM       : 04
Jenis Kelamin: l
IPK       : 4

Nama      : Eli
NIM       : 05
Jenis Kelamin: p
IPK       : 3.4

Nama      : Fahmi
NIM       : 06
Jenis Kelamin: l
IPK       : 3.45

Nama      : Gita
NIM       : 07
Jenis Kelamin: p
IPK       : 3.75

Nama      : Cindi
NIM       : 03
Jenis Kelamin: p
IPK       : 3.5
```

### Deskripsi:

Pada soal nomor 3 program mendefinisikan struktur circular linked list dengan file header yang berisi tipe data dan deklarasi fungsi. Tipe data infotype berguna untuk menampung data mahasiswa berupa nama, nim, jenis kelamin dan ipk. Struct ElmList memiliki fungsi sebagai node yang menyimpan satu data mahasiswa dan pointer next yang mengarah ke elemen selanjutnya. Struct List hanya mempunyai pointer first yang fungsinya sebagai penanda awal list. Pada file heade terdapat juga beberapa fungsi dan prosedur, diantaranya yaitu prosedur CreateList sebagai inisialisasi list, fungsi alokasi untuk membuat node baru yang dihubungkan ke list, prosedur dealokasi dipakai ketika suatu node dihapus, prosedur insertFirst, insertLast dan insertAfter untuk menyisipkan node di lokasi tertentu, prosedur deleteFirst, deleteLast dan deleteAfter untuk menghapus node di lokasi tertentu, fungsi findElm untuk mencari node berdasarkan nim mahasiswa. Terakhir prosedur printInfo untuk menampilkan seluruh isi list pada program secara berurutan.

Pada file `circularlist.cpp`, `CreateList` mengatur pointer `first` menjadi `nil` agar menjadi tanda list tersebut masih kosong. Fungsi alokasi akan membuat node baru dan mengisi semua atribut mahasiswa. Pointer `next` akan mengarah ke dirinya sendiri agar membentuk circular. Pada prosedur `insertFirst`, node baru ditempatkan di depan list dengan cara mencari node terakhir agar pointer `next` terakhir dapat diarahkan ke node baru. Prosedur `insertLast` menyimpan node di posisi paling akhir dengan menelusuri node hingga menemukan node yang diberikan melalui pointer `Prec` dan cara penghubungannya yaitu mengganti pointer `next` dari `Prec`. Prosedur `deleteFirst` menghapus node awal dengan mencari node terakhir dan mengarahkan pointer `last` ke node kedua. Prosedur `deleteLast` menghapus node terakhir dengan mencari node sebelum `last` dan mengubah pointer `next` nya kembali ke `first`. Prosedur `deleteAfter` menggunakan pointer `Prec` sebagai patokan untuk menghapus node yang berada di setelahnya. Fungsi `findElm` yaitu untuk menelusuri semua node dengan struktur `do while` agar semua node dikunjungi dalam bentuk circular dan dari setiap iterasi akan mengecek `nim` dan mengembalikan pointer jika data didapatkan.

Pada file `circularmain.cpp` program akan memanggil `CreateList` untuk membuat list kosong. Kemudian data mahasiswa beberapa dibuat dengan `createData` agar setiap atribut dikumpulkan sebelum diubah menjadi node baru. Penyisipan data dilakukan menggunakan `insertFirst` dan `insertLast` untuk membuat susunan circular list dan sebagai dasar dari proses selanjutnya. Fungsi `findElm` akan mencari node dengan `nim` tertentu sebagai patokan penyisipan data berikutnya. Hasil pencarian node akan dipakai di `insertAfter` untuk menempatkan node baru tepat setelah node yang ditemukan. Proses dijalankan berulang kali untuk mengisi list di posis yang berbeda dengan tidak mengubah node yang ada. Setelah penyisipan selesai, program akan menjalankan `printInfo` untuk menampilkan seluruh data mahasiswa yang telah diinputkan.

#### D. Kesimpulan

Berdasarkan modul, guided dan latihan soal dari struktur data multi linked list, saya dapat menjadi lebih paham mengenai struktur data ini. Multi linked list digunakan pada data yang mempunyai hubungan bertingkat antara elemen induk dan anak. Setiap elemen induk terhubung dengan list anaknya sendiri. Dengan konsep seperti ini saya belajar bagaimana menyisipkan, mencari dan menghapus data tanpa merusak hubungan antar node. Dalam implementasi program, setiap

operasi perlu adanya penelusuran pointer yang berurutan agar struktur induk dan anak tetap terhubung dengan benar.

Pada bagian latihan circular linked list, diperlihatkan bagaimana node terakhir harus diarahkan kembali ke node pertama agar tetap circular. Penyisipan node dilakukan dengan menyesuaikan pointer tergantung dimana posisi data ditambahkan. Operasi delete juga menjaga agar pointer tetap menyatu setelah satu node dilepas. Terakhir operasi pencarian menggunakan do while karena circular list tidak memiliki node akhir

#### E. Referensi

Wijoyo, A., Yuliza, M. F., Permatasari, G. A., & Ningsih, K. (2024). *Penggunaan algoritma doubly linked list untuk insertion dan deletion*. Jurnal Riset Informatika dan Inovasi (JRIIN), 1(12), 1–8.

Mbejo, M. T., Oktaviani, F., Simarmata, J., & Hutapea, Y. (2025). *Analisis struktur data linked list dalam pengolahan data mahasiswa*. Jurnal Sains Informatika Terapan (JSIT), 2(2), 1–10.

Sahid, S., Purba, D. R., & Silitonga, M. (2025). *Implementasi queue berbasis linked list pada aplikasi web manajemen antrian print mahasiswa*. Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika, 6(1), 20–28.