

Document de prise en main

Règle particulières:

- Un seul personnage ne peut se déplacer par Tour
- Les piègeurs disposent d'un nombre illimité de piège
- Les guerriers font perdre 50 points d'énergie à leur cible

Fonctionnalités supplémentaires:

- IA
- Bouton "abandonner"
- Bouton "passer son tour"
- Guide expliquant les règles du jeu

Limites:

- Génération des rochers coûteuse en terme de ressources dû à la récursivité, néanmoins nous avons empêcher l'apparition des problèmes de mémoire en limitant le nombre d'essais ce qui force l'utilisateur à devoir re-spécifier les paramètres de son île.
- Les composition des équipes et le paramètre de l'île doivent être fait à chaque nouvelle partie, nous aurions souhaité le stocké et l'utilisateur n'aurait eu qu'a modifier ces paramètres lorsqu'il le souhaite.