

# Bilan Jalon3 Groupe F2

**Chef du Jalon :** Barry Amina

**Développeurs :** Ait Elhaj Azzedine      Fablet Yann      Arthur Deguines

## Fonctionnalités Réalisées

Classes Créées	Classes Modifiées			
Nom de classes	Guerrier	Piégeur	Parties	Parties
Responsables	Amina	Azzedine	Arthur	
Fonctionnalités	Héritent de la classe personnage	-Composer un équipage pour l'IA  -Lancer Partie (JvsIA et IavsIA)  -TourIA  -Afficher Inventaire/énergie à la sélection d'un personnage	- Création d'un menu pour composer les équipages -implémentation de ce menu	
Classes modifiées				
Nom de classes	UML	Main	<i>Iles</i>	
Responsables	Amina	Yann	<i>Azzedine</i>	
Fonctionnalités		-Menu de sélection du type de partie  -Implémentation de ce menu  -Menu test de composition d'équipage	- Vision par équipe  -Déplacement guerrier/piégeur	