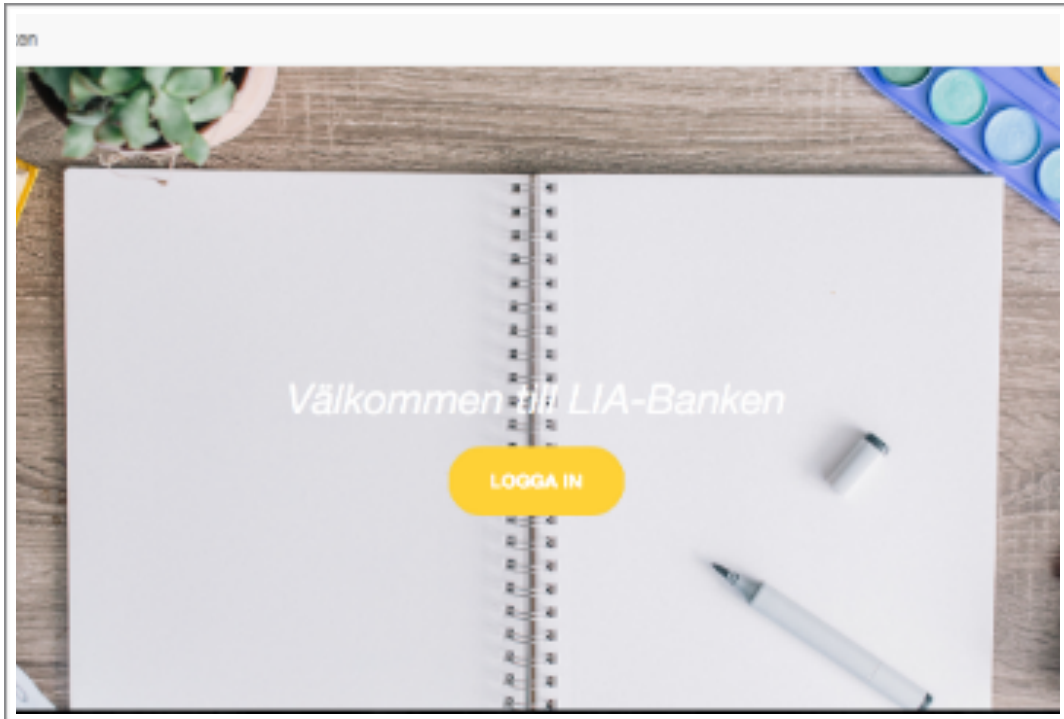


LIA-Banken

Readme



Nätapp -13

Våren 2015

Verktyg & tekniker

Versionshantering

Github

Projekt träd

root

```
|-----public = Alla filer som ligger här kommer att vara synliga.  
|  
| |-----index = Startsidan  
| |  
| |-----assets = Här kommer statiska filer att.  
| |  
| | |-----CSS = Här kommer alla .css filer att ligga.  
| | |  
| | |-----JS = Här kommer alla .js filer att ligga.  
| | |  
| | |-----images = Här kommer alla bilder ligga.  
| |  
|-----partials = Här ligger de .php filer som innehåller delar som ska se lika ut  
på alla sidor T.ex header, footer.  
|  
|-----SQL-script = Här ligger .sql filer som används för att skapa/uppdatera all  
tabellerna, i databasen.  
|  
|-----models = Här ligger modeller av sidorna.  
|  
|-----classes = Här ligger klasserna för de olika sidorna.  
|  
|-----views = Här ska alla besökbara sidor ligga T.ex company-profile (Företags  
profilsida)
```

Språk

HTML

CSS

JS

PHP

SQL

Framework

LESS

JQUERY

Bootstrap

Kodstandard

Class namn börjar med stor bokstav.

Övrig kod ska vara CamelCase.

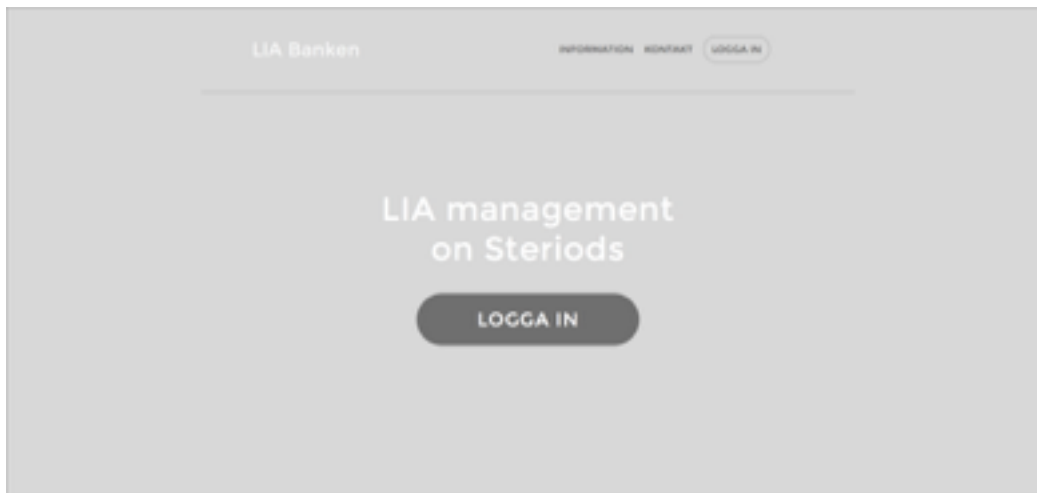
Filstandard

Class namn börjar med stor bokstav.

Övrig kod ska vara CamelCase.

Design

Startsida



Information

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nullam nec facilisis nisi. Curabitur nec dolor non diam tincidunt porttitor id ac mauris. Aliquam a justo vel nulla lobortis facilisis at eu elit. Morbi diam nunc, tincidunt id mi id, venenatis egestas nunc. Cras aliquam nisi vel pretium interdum. Donec eget nisi pretium, porttitor tortor ac, congue urna. Duis tellus sem, tincidunt non quam ac, blandit pellentesque ante.

Aliquam laculis elementum arcu at elementum. In non magna mattis, tempor felis at, lacinia est. Duis luctus interdum nisi, vel congue ipsum. Cras in gravida magna. Vestibulum volutpat, ipsum vel rutrum elementum, mi tortor mattis leo, aliquet pharetra lectus urna quis eros. Nunc pharetra purus non sapien lobortis. In tempor nisi fermentum. Phasellus in suscipit magna.



Design

Profilsida

LIA BankenLIA-ProjektLIA-KurserFöretagEleverProfilLogga ut

Bild

För och Efternamn

Info

Telefonnummer

Stad

Email

Hemsida

CV

Om

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nullam nec facilisis nisi. Curabitur nec dolor non diam tincidunt porttitor id ac mauris. Aliquam a justo vel nulla lobortis facilisis at eu elit. Morbi diam nunc, tincidunt id mi id,

Aliquam iaculis elementum arcu at elementum. In non magna mattis, tempor felis at, lacinia est. Duis luctus interdum nisi, vel congue ipsum. Cras in gravida magna. Vestibulum volutpat, ipsum vel rutrum elementum, mi tortor

Mina kunskaper

HTML5

CSS3

PHP

JAVA

SASS

Versionshantering

Öppna upp din mail, där finner du en inbjudan till projektet från Github via Krisoffer Svensson.

Klicka på den bifogade länken till github respitorty för att gå med i projektet.

Ladda hem programmet GitHub, för mac <https://mac.github.com/>. För windows <https://windows.github.com/>.

Clona därefter ner LIAprojekt till din desktop. (tänk på vilken mapp du väljer att spara filerna i).

Testprocess

Test av färdigkodade stories samt verifiering av buggar får endast göras i testmiljön. (Se Testmiljö)

Testinstallation

Testmiljön uppdateras av Configuration Manager (CM) varje morgon precis efter Daily Scrum och ev. efter lunch genom att:

Rensa hela testmiljön från tidigare filer samt ta bort samtliga databastabeller i testdatabasen.

Checka ut senaste kodbas och databas-script från GitHub.

Installera hela web-lösningen m.h.a. FTP eller File Manager.

Installera databasen m.h.a. phpMyAdmin och projektets databas-script.

I akuta fall ("show stoppers") kan testmiljön patch'as under dagen men om detta blir vanligt återkommande måste problemet analyseras.

Test av story

När en Story har kodats färdigt och har checkats in i GitHub kommer den att vara redo för test. För att kunna testas måste den dessutom ha installerats på test-miljön vilket beskrivs ovan. Testaren får dock "lungt" vänta på f.m. eller e.m. installationen innan test kan påbörjas.

Försäkra dig om att den Story som skall testas finns installerad i testmiljön. (Konsultera CM)

Sätt Storyns Status till In Verification samt sätt dig själv som Tilldelad till.

Testa av samtliga testfall och skriv en eller flera buggar på allt som inte fungerar som tänkt (se nedan).

Tilldela ev. buggar till den utvecklare som skall rätta dem.

Går samtliga tester bra, sätt Status på Storyn till Done.

Rättning av bugg

När buggar hittas i testmiljön måste en bugg skrivas. Välj Nytt Ärende och fyll i enligt följande

Projekt YH LIA

Ärendetyp:	Bugg
Ämne:	Kortfattad beskrivning
Beskrivning:	En mer detaljerad beskrivning av felet
Status:	Låt intialt vara Öppen
Prioritet:	(Vi använder inte denna)
Tilldelad till:	Välj utvecklare som bör/skall rätta buggen
Kategori:	Välj inom vilket område (som vi definerat) som buggen härrör. Oftast samma kategori som Story'n den tillhör
Versionsmål:	Sprint i vilken buggen bör rättas
Förälderaktivitet:	Nummer på Story'n till vilken buggen hör

Tryck skapa och stöt därefter dessutom manuellt på den utvecklare som skall fixa buggen.

Rättning av bugg

I samband med att en bugg skall rättas skall utvecklaren som rättar buggen:

1. Sätt Buggens Status till In Progress samt sätt dig själv som Tilldelad till.
2. Rätta buggen och verifiera lokalt, därefter checka in koden i GitHub.
3. Ändra Tilldelad till den person som skrev buggen (testaren).
4. Ändra buggens Status till In Verification.

Verifiering av bugg

Verifiering av en bugg innebär att, i testmiljön, testa om vad som tidigare orsakade buggen.

Försäkra dig om att den Bugg som skall verifieras finns installerad i testmiljön. (Konsultera CM)

Sätt Buggens Status till In Verification samt sätt dig själv som Tilldelad till.

Kör om testfallet som orsakade buggen.

Om buggen är fixad, sätt dess Status till Done

Om buggen kvarstår, sätt dess Status till Öppen och sätt felande utvecklare som "Tilldelad till".

Om inga öppna buggar finns kvar på Story'n, sätt Status på Story'n till Done.

Edit