

Notation Pacman

Rendu	/1
▪ Structuration du rendu	/1
Principes du jeu	/3
▪ Déplacement de l'avatar dans les 4 directions	/0,5
▪ Atteindre une sortie	/0,5
▪ Eviter des ennemis (sinon perte de vie)	/1
▪ Récupérer tous les objets	/1
Gameplay	/4
▪ Déplacement aléatoire des ennemis	/1
▪ Déplacement sans latence du Pacman	/1
▪ Gestion du score	/1
▪ Gestion des vies	/1
Programmation	/4,5
▪ Structure / logique du code	/3,5
▪ Présence et pertinence des commentaires	/1
Graphismes	/4,5
▪ Travail sur l'avatar	/1
▪ Travail sur les ennemis	/1
▪ Travail sur le niveau	/1
▪ Travail sur l'interface	/1
▪ Cohérence par rapport au thème choisi	/0,5
Rapport	/3
▪ Orthographe	/0,5
▪ Présentation	/0,5
▪ Explication du fonctionnement	/0,75
▪ Explication de l'architecture	/0,75
▪ Explication des solutions retenues	/0,5
Bonus	+0,25