Algoritmos e Estruturas de Dados

TAD **Queue** – Capítulo 6 2019/20

Package dataStructures: interfaces (TADs)

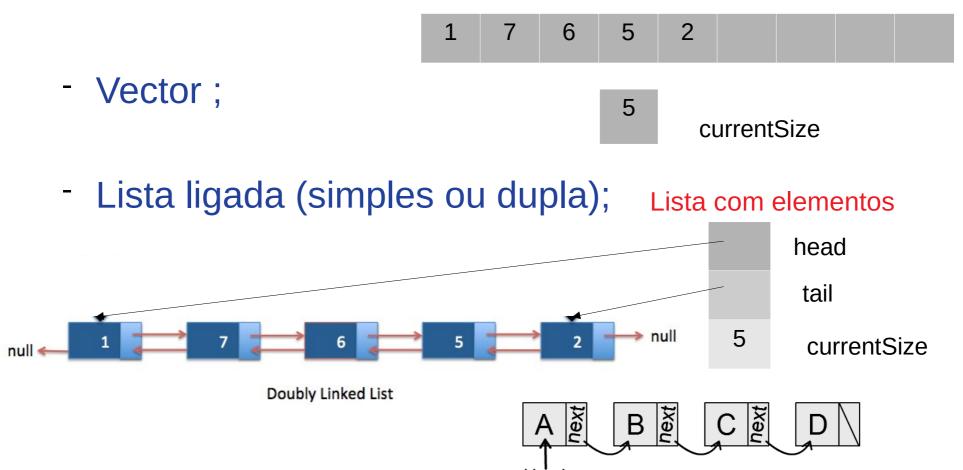
- Fila (interface *Queue*)
 - Coleção de elementos com disciplina FIFO (firstin-first-out)



```
Back
                                                                    Front
package dataStructures;
                                                                        Dequeue
public interface Queue<E> {
                                                  Enqueue
   // Returns true iff the queue contains no elements.
   boolean isEmpty( );
   // Returns the number of elements in the queue.
   int size( );
   // Inserts the specified element at the rear of the queue.
   void enqueue( E element );
   // Removes and returns the element at the front of the queue.
   //@throws NoElementException if isEmpty()
   E dequeue( ) throws NoElementException;
                                                                 FRONT
                                                     BACK
                                             ENQUEUE
                                                                        DEQUEUE
```

Opções de implementação

 A implementação pode ser realizada usando uma das seguintes estruturas de dados:



com Vector (capacidade máxima)

- Esta implementação pode ser realizada usando a classe Array<E>.
 - Será uma boa implementação?

2	5	7	8	1		

com Vector (capacidade máxima)

- Esta implementação pode ser realizada usando a classe Array<E>.
 - Será uma boa implementação?



Método	Melhor caso	Caso médio	Pior Caso
addLast	O(1)	O(1)	O(1)
removeFirst	O(n)	O(n)	O(n)



com Vector (capacidade máxima)

- Esta implementação pode ser realizada usando a classe Array<E>.
 - Será uma boa implementação?



Método	Melhor caso	Caso médio	Pior Caso
addLast	O(1)	O(1)	O(1)
removeFirst	O(n)	O(n)	O(n)

Não conseguimos melhor?

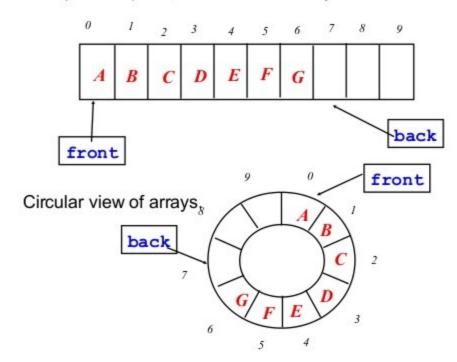


com Vector (capacidade máxima)

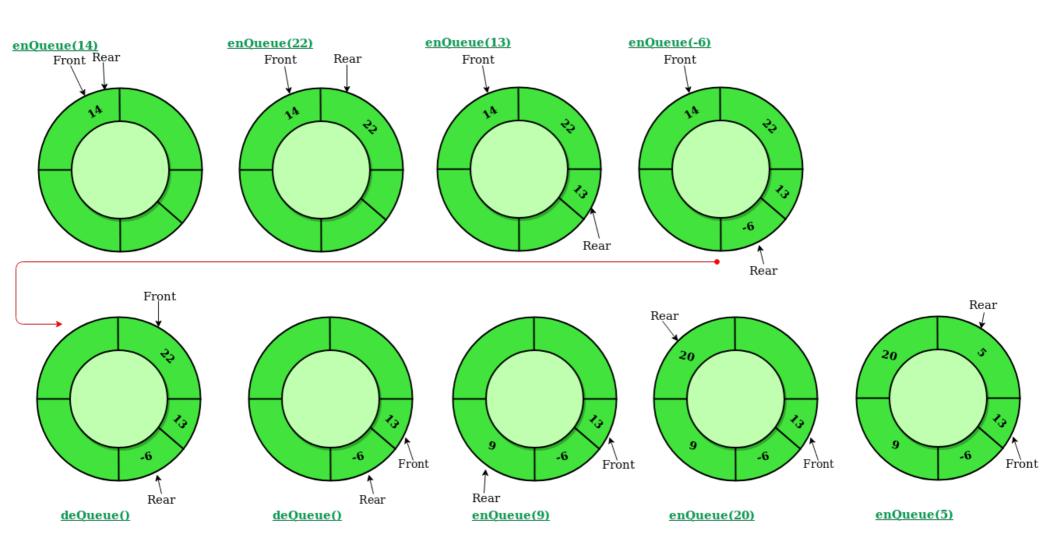
- E se virmos o vector como um vector circular!
- Será que é melhor?

Circular Array

· To implement queue, it is best to view arrays as circular structure



Vector circular Como funciona?



implementado em Vector Circular (1)

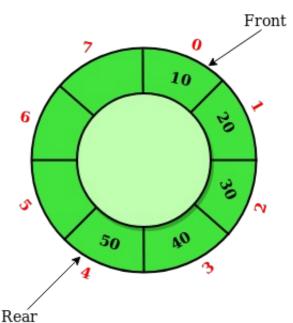
```
Front
package dataStructures;
                                                                 10
public class QueueInArray<E> implements Queue<E> {
   private static final int DEFAULTCAPACITY = 1000;
   // Memory of the queue: a circular array.
   protected E[] elementos;
                                                                 40
                                                           50
   // Index of the element at the front of the queue.
   protected int front;
                                                   Rear
   // Index of the element at the rear of the queue.
   protected int rear;
   //Number of elements in the queue.
   protected int counter;
```

implementado em Vector Circular (2)

```
package dataStructures;
public class QueueInArray<E> implements Queue<E> {
    . . .
                                                                      Front
   @SuppressWarnings("unchecked")
    public QueueInArray(int cap) {
       elementos = (E []) new Object[cap];
                                                                10
       front=0;
       rear=cap-1;
       counter=0;
    public QueueInArray() {
                                                                40
       this(DEFAULTCAPACITY);
                                                  Rear
```

implementado em Vector Circular (3)

```
package dataStructures;
public class QueueInArray<E> implements Queue<E> {
   @Override
   public boolean isEmpty() {
       return counter==0;
                                                             50
   @Override
   public int size() {
                                                     Rear
       return counter;
   // Increments with "wrap around".
   protected int nextIndex( int index ){
       return ( index + 1 ) % elementos.length;
```



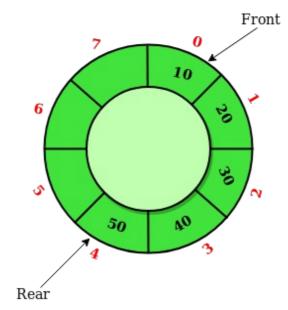
TAD **Queue<E>** implementado em Vector Circular (4)

```
package dataStructures;
public class QueueInArray<E> implements Queue<E> {
   @Override
    public void enqueue(E element) throws OutOfCapacityException{
       if ( counter==elementos.length)
           throw new OutOfCapacityException("Queue is full.");
        rear=nextIndex(rear);
       elementos[rear]=element;
                                         enQueue(13)
       counter++;
                        Front.
                               Rear
                                             Front
    }
                          14
                                                          Rear
```

TAD **Queue<E>** implementado em Vector Circular (5)

```
package dataStructures;
public class QueueInArray<E> implements Queue<E> {
    . . .
    @Override
    public E dequeue() throws NoElementException {
        if (isEmpty())
            throw new NoElementException("Queue is empty.");
        E elem=elementos[front];
                                         Front
        front=nextIndex(front);
        counter--;
        return elem:
    }
                                        -6
                                                                    Front
                                         Rear
                                                                Rear
                                                       deOueue()
```

implementado em Vector Circular (6)



Método	Melhor caso	Caso médio	Pior caso
enqueue	O(1)	O(1)	O(1)
dequeue	O(1)	O(1)	O(1)

com Lista Ligada

- Esta implementação pode ser realizada usando as classes SinglyLinkedList<E> ou DoublyLinkedList<E>.
 - Qual será a melhor implementação?
 - Em ambas usariamos os métodos *addLast* e *RemoveFirst* para implementar o *enqueue* e *dequeue*, respectivamente.

Método	Melhor Caso	Caso Médio	Pior Caso
enqueue (addLast)	O(1)	O(1)	O(1)
dequeue (removeFisrt)	O(1)	O(1)	O(1)



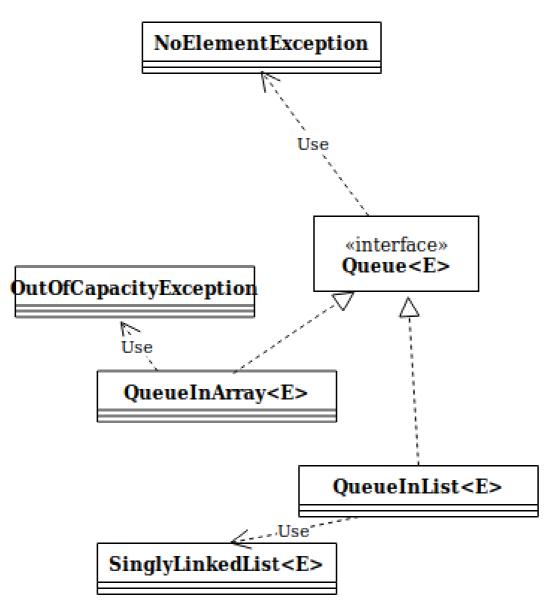
com Lista simplesmente Ligada (1)

```
package dataStructures;
public class QueueInList<E> implements Queue<E> {
    protected List<E> elements;
    public QueueInList(){
         elements= new SinglyLinkedList<E>();
                                            front
                                                                             rear
                                             10
                                                                           Insert element
                                          Insert element
                                          at front end
                                                                           at rear end
                                           delete element
                                                                              delete element
                                          from front end
                                                                              from rear end
```

com Lista simplesmente Ligada (2)

```
package dataStructures;
public class QueueInList<E> implements Queue<E> {
    @Override
                                                front
                                                                              rear
    public boolean isEmpty() {
        return elements.isEmpty();
    @Override
                                                 10
    public int size() {
        return elements.size();
                                               Insert element
                                                                            Insert element
                                               at front end
                                                                            at rear end
    @Override
    public void enqueue(E element) {
                                               delete element
                                                                               delete element
        elements.addLast(element);
                                               from front end
                                                                               from rear end
    }
    @Override
    public E dequeue() throws NoElementException {
        if (isEmpty())
            hrow new NoElementException("Queue is empty.");
        return elements.removeFirst();
```

Diagrama de classes (interface **Queue**)



Exercícios propostos

- TPC 3^a semana → Fazer o diagrama de classes do parque de diversões (versão B), usando os nossos TADs e classes (só usar as classes do Java que ainda não foram implementadas por nós).