*推荐项目管理方式:

VASP Studio 和 Material Studio 共享同样的目录,指定一个超算上的目录,一一对应。

*注意事项:

随时按 Ctrl+S 保存!

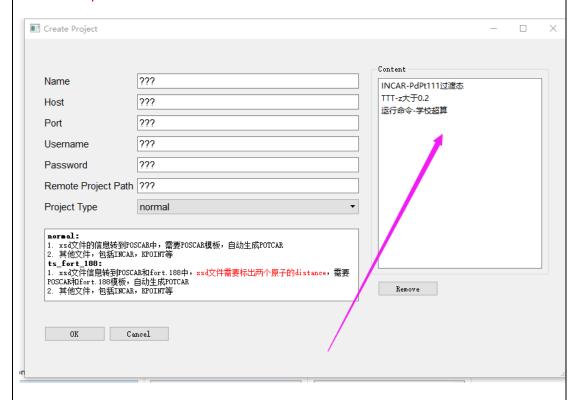
如果不需要自动投 job, 只需要提取能量, 频率, RMS 和导出结构等功能, 可以跳过这一段, 直接到 VASP 任务管理流程

自动投 job 流程:



	Job Submit PdPt111过度态 PdPt111吸附质 PdPtfreq	
创建指定路径指定的文件	New Edit Remove Check	投job的配置创建
	创建TTT FFF条件的函数 投job的一	一些特殊设置
	/	创建文本类文件
File Library TF Function Library Vasp.pbs_mva-学校超算的运行文件 vdw文件 TTT-z大于0.2 TTT-z大于0.33	Key Value Libran POTCAR路径-学校超算 运行命令-学校超算 debug模式: 只创建文件不运行	POSCAR-目前任务所用、基本不变 KPOINTS-P0H111 fort.188-example INCAR-PdPt111Freq INCAR-PdPt111过度态 INCAR-PdPt9M所
New Edit Remove Check New Edit	Remove Check New Edit Remove Ch	heck New Edit Remove Check

这些库文件可以看作是基础组件,可以任意创建,之后创建 Submit Job 配置文件时会像这样引用这些 Lib, 通过拖动把 Lib 放到 content 中



根据任务不同, Job 配置文件中的 Content 不同

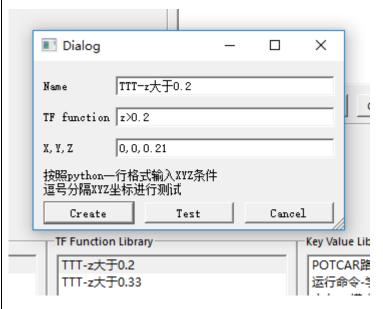
在创建之前的注意事项:



■ CreateTextItem	New E	dit
Name vasp.pbs_mva-学校超算的运行文件 PathCalo/PdPtBEEFCalo/运行用文件/base_file/vasp.pbs_mva		
OK cancel		
vasp.pbs_mva-学校超算的运行文件 vdw文件 TTT-z大于0.2 TTT-z大于0.33		

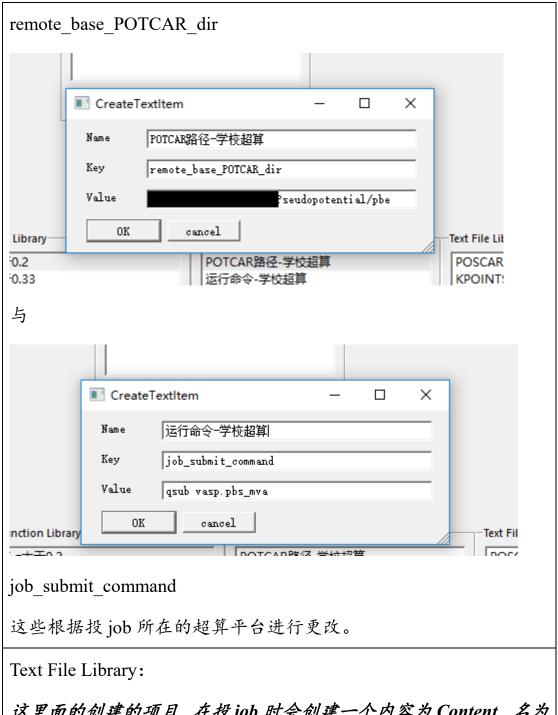
注意 linux 下投 job 所用的 vasp.pbs_mva 和.sh 后缀的脚本只能是从 linux 上下载的文件,不能在 windows 中用记事本创建

TF Tunction Library: 用于在 POSCAR 中判断 TTT 还是 FFF, 比如:



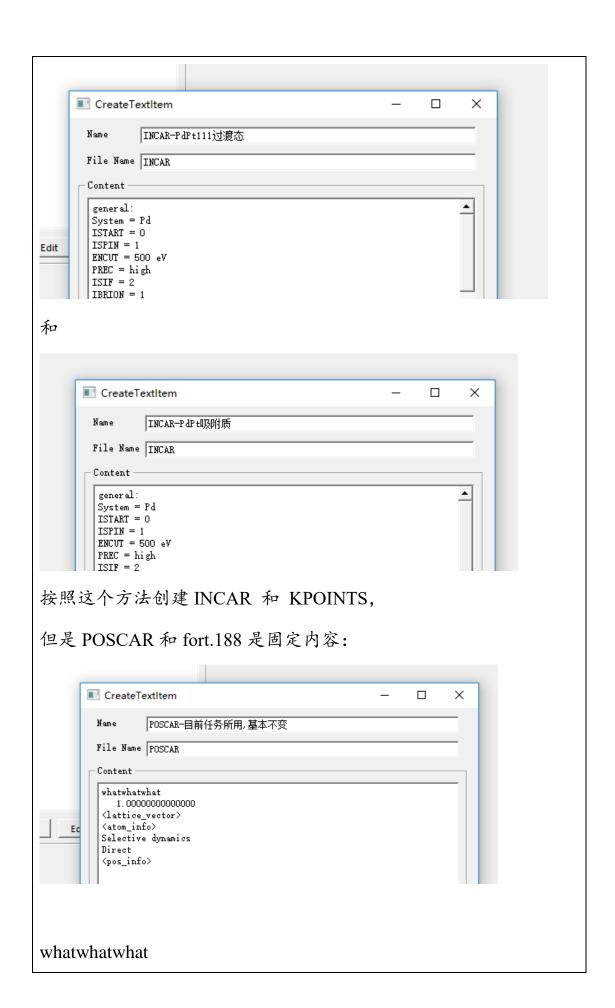
TF function 接受 xyz 三个变量,需要符合 python 语法,比如 x>0.5 or y<0.1 or z>2,之后可以在 X,Y,Z 中输入坐标,用英文逗号分隔,按 Test 测试是 TTT 还是 FFF,测试好后点 Create 创建

Key Value Library, 这里有两个必须创建的内容:



这里面的创建的项目,在投job 时会创建一个内容为 Content, 名为 File Name 的文件放在 VASP 运行的文件夹中

创建 INCAR, KPOINTS 等内容, 需要注意 File Name 必须是 INCAR POSCAR KPOINTS 等等, 如:



1.000000000000000 <lattice_vector> <atom_info> Selective dynamics Direct <pos_info> fort.188 是使用特定方法计算过渡态的时候使用, 其他方法找过渡 态用不到 CreateTextItem \times fort.188-example File Name fort.188 -Content Edit 6 0.05 <fort188_info> 除了<...>占位符的内容和位置, 其他可以根据需要随意改 创建完成上述内容后, 开始创建投 job 的配置, 比如:

	Create Project		- 0	×
-Job Si PdP PdP	Host	PdPtFreq 22 Path normal	Content 运行命令·学校超算 POTCAR路径·学校超算 INCAR-PdP1111Freq KPOINTS·PdP1111 POSCAR-目前任务所用,基本不变 vdw文件 vasp.pbs_mva·学校超算的运行文件 TTT-z大于0.33	
Ne	2. 其他文件,包括I ts_fort_188: 1. xsd文件信息转到	POSCAR和fort 188中,xsd文件需要标出两个原子的distance,需要板,自动生成POTCAR	Remove	
	ΩK	Cancel		

建议 remote project path 按照任务类型创建,比如

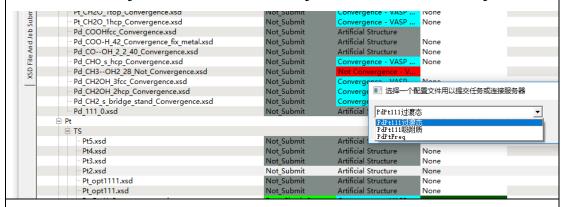
PdPt111/freq 或者 PdPt111/interm 或者 PdPt111/trans 等

过渡态需要在 Project Type 中更改, 其他选 normal 即可,

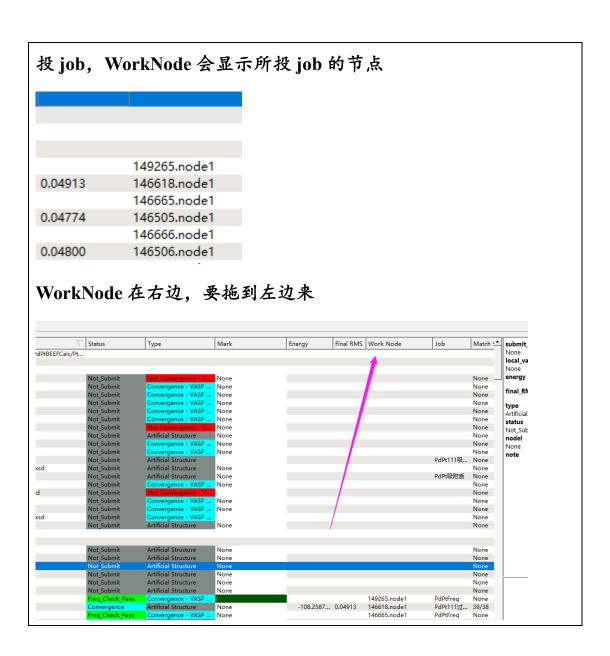
Content 需要把底下 4 个 lib 的内容拖进去,所有需要的都要拖够,就像上面一样。

创建完成之后,转到第三个选项框,选中(可以使用 ctrl+A, shift

等) 需要投的 job, 右键选择 submit job, 选择一个配置投 job



接着确认一下投的内容,弹出提示窗口点掉,等待投 job, 如果成功



VASP 任务管理流程

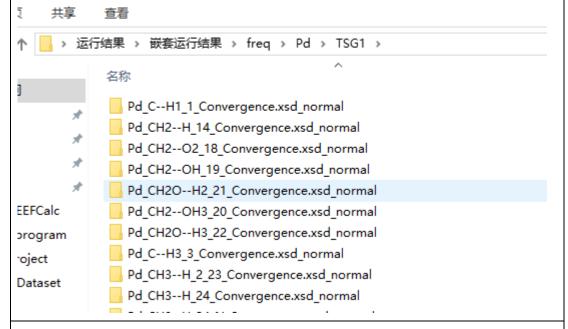
首先从超算下载投的 VASP 文件夹,注意要保持嵌套结构下载,使用过之前自动投job 的软件直接下载 remote project path 中的内容即可,如果之前是手动投的,需要改一下 path 比如现在 xsd 文件在<Material Studio 目录>/Pd111/trans/C-1.xsd 对应的 VASP 文件夹是 C1,那么就把 VASP 文件夹下载下来,放入一

个文件夹中, 里面创建 Pd111/trans/, 然后把 C1 改名为 C-1 放进去。 比如我这里的 Material Studio 文件是:



实际上就是 Pd/TSG1/...

然后我下载到:



之后便可以创建 Link,将 xsd 文件和 VASP 项目文件夹 Link 起来,首先选中需要 Link的 xsd 项目,右键点击 Local Link-By Path, By Path 的意思是指相对路径是完全一样的(VASP文件夹.xsd 及其后面的内容可以忽略),比如需要 Link 一个Documents/Pd/TSG1/C.xsd 的项目,然后 VASP 文件夹在

Freq/Pd/TSG1/C, 于是就可以选择 Freq 文件夹。

By Name 是指只要 xsd 文件名字和 VASP 文件夹名字一样就可以

Link, 但是如果重名就只会 Link 第一个, 所以不推荐, 除非文件

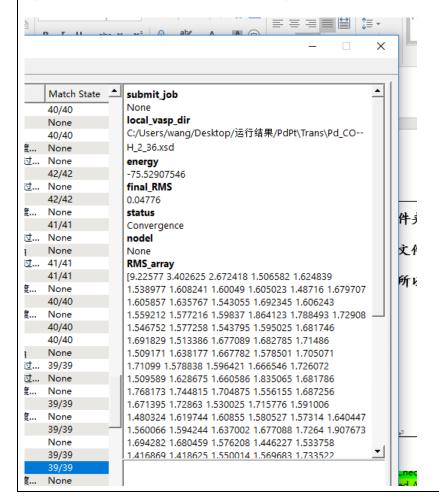
名足够特殊, 比如

Pd_CHO_s_fcc.xsd
Pd_CH3OH_s_hcp_OHH_on_surface.xsd
Pd_CH3OH_s_hcp_HHH_on_surface.xsd
Pd_CH3OH_s_fcc_OHH_on_surface_Convergence.x
Pd_CH3OH_s_fcc_OHH_on_surface.xsd
Pd_CH3OH_s_fcc_OHH_on_surface.cif.xsd
Pd_CH3OH_s_fcc_OH_on_surface.xsd
Pd_CH3OH_s_fcc_HHH_on_surface.xsd

Link 完成之后, 文件的状态是:



并且可以在右边看到 Link 的文件夹

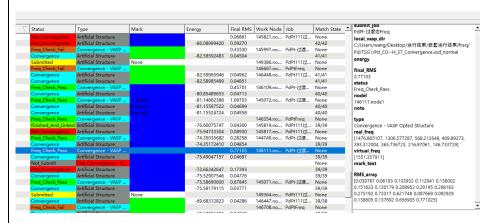


如果 Link 过后修改了 Link 到的文件夹,那么需要重新 Link,除非不再使用提取能量等功能而只作为信息记录存储

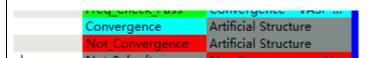
Link 过后就可以右键选这些 Link 状态的项目, 然后选 Information, Final Energy 是最终的能量

Final RMS 是最终的收敛的力

Frequency 是频率,如果投的 job 是算频率的话 提取这些过后,可以在右边看到:



Final RMS 会让设置一个收敛阈值,一般是 0.05,收敛和不收敛的 状态如下:



不管收没收敛,此时都可以右键 Structure-Export Final Structure 导出最终结构,然后左下角刷新一下,会检测到新导出的文件



此时新导出的文件是具有 Type 的(Type 的检测是根据文件后缀来的),用于区分是导出的还是原来手摆的结构,此时需要检查 Match

State

rk Node	Job	Match State
950.no	PdPtFreq	None
		43/42
		None
		None
375.no	PdPtFreq	None
374.no	PdPt111吸	None
373.no	PdPt111吸	None
		42/41
		42/41
		42/41
		42/41
		None
		None
377.no	PdPt111吸	None
		/1//0

Match State 需要大于 1, 才算作导出的

结构是合理的, 导出结构不合理的情况少见, 但存在:

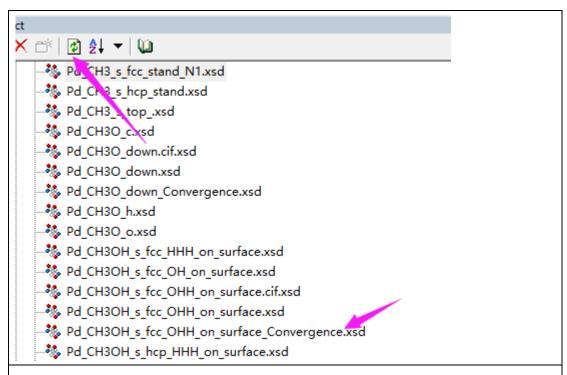
<u>†</u>... 36/40

<u>t</u>... 38/38

<u>†</u>... 38/38

t... 38/38

导出之后可以立即在 Material Studio 中刷新,然后导出的结构可以查看,无论是否收敛。



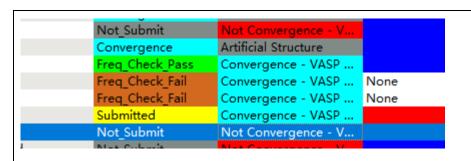
导出的结构之后可以:

- 1.收敛的结构可以直接继续投 job, 比如过渡态收敛之后直接投频率
- 2.没有收敛的结构可以在没收敛的基础上重新摆,但注意需要改名,改名后刷新可以得到新项目来投 job,注意需要将 Convergence 或者 Not Convergence 后缀改掉。

导出的结构继续投 job:

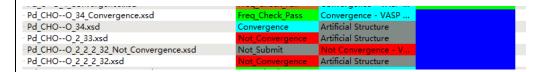


之后也是同样地进行 Link, 一般收敛的结构是用来投频率 job 的,对于 Link 之后的收敛结构, 右键 Information-Frequency 提取频率,然后输入允许的频率数目,一般过渡态为 1, 吸附质为 0, 然后会得到频率的检测结果:



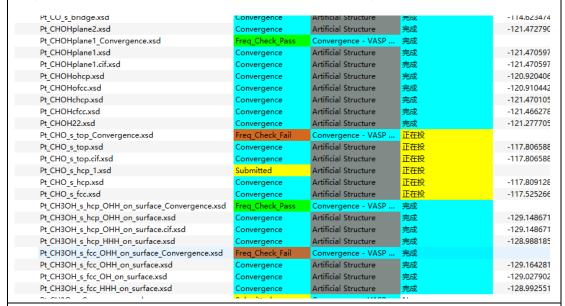
Freq Check Fail 是频率不满足要求的, 需要重新摆

一般一种吸附质或过渡态有多个状态. 比如



有些是没有收敛,有些收敛但频率不符合要求,有些比如 Freq_Check_Pass 的就是完成了的。此时可以右键选中完成了的项

目,使用 Mark 选一个颜色和文字进行标记,比如



点上面的 header 可以排序:

	Status	Туре
	Convergence	Artificial Stru
	Convergence	Artificial Stru
/	Convergence	Artificial Stru
	Convergence	Artificial Stru
/	Convergence	Artificial Stru
	Convergence	Artificial Stru
	Freq_Check_Fail	Convergence
	Freq_Check_Fail	Convergence
gence.xsd	Freq_Check_Fail	Convergence
	Freq_Check_Pass	Convergence
rgence.xsd	Freq_Check_Pass	Convergence
	Not_Convergence	Artificial Stru
	Not_Convergence	Artificial Stru
	Not_Submit	Convergence
	Submitted	Artificial Stru
	Submitted	Artificial Stru
	Submitted	Convergence
	Submitted	Artificial Stru

如果有不需要的文件,右键 File-Delete,文件不会直接删除而是移动到目录下 Trash 文件夹中,需要手动清除。

使用方式例子,以找 Pd 过渡态为例

- 1.摆好所有结构,自动投过渡态 job
- 2.及时停掉任务,下载跑好的文件,进行 Link
- 3.提取能量和 RMS 查看收敛情况,没有收敛则导出结构继续摆
- 4.收敛的结构, 根据能量找最低, 直接导出投频率
- 5.收频率任务文件,提取频率,如果虚频满足要求,完成,不满足则继续

目前遇到的 bug 和解决方法:

- 1. KeyValue Library 中运行命令加了个回车
- 2. 修改 Job Submit 配置时程序未响应:可能最近修改了底下 4 个 Lib 中文件的 Name,解决方法是删掉有问题的配置重新建立
- 3. 投过渡态失败,命令行提示 KeyError: 在 Display Style-Lattice 中设置 Original,确认所有原子都在 slab 上面,把超出范围的原子拖回来,删除标的 distance,然后重新标。

